**Проект по СПМБ (современный полноконтактный мечевой бой). Номинация 18+**

Бои ведутся с применением экипировки СМБ, с ударными щитами-гробиками и круглыми щитами. Ударов клинком и щитом должно быть примерно поровну – если более чем две трети очков посчитано за удары щитом и броски, при подсчёте очков данного бойца, из общей суммы вычитается 10[[1]](#footnote-1), так как политика ФСМБ на своих соревнованиях воспринимает фехтование как первичную систему боя, а борьбу и удары без применения клинка признаёт вторичной.

Бой проходит на ристалище 7на7 метров без ограничивающих стоек, за выведение соперника за ристалище начисляется 1 очко, бросок соперника за границы ристалища не будет считаться. При отсутствии жёсткого ограничения ристалища бойца невозможно зажать в углу, что могло бы сделать работу во время спарринга более скудной. Также во время падения боец может получить травму головы, ударившись об ограду. Практика боёв подобного формата вывела, что мягкое покрытие пола должно быть обязательным для соревнований (на тренировках можно работать на твердом полу). На татами или борцовском ковре спортсмены выходят босиком.

Бой длится минуту – для группы Б и полторы минуты – для группы А.

В данном типе спарринга есть два вида взаимодействия – основное и вспомогательное. Основные приёмы – те, за которые начисляются очки, вспомогательные – те, за которые не начисляются очки, призванные сбить сопернику дыхание, вывести из равновесия, затруднить работу. В связи со спецификой экипировки и целей организаторов, основной ценностью обладают те приёмы, которые направлены на демонстрацию мастерства работы с оружием, остальные приёмы введены для расширения арсенала бойца, но являются вспомогательными – чтобы большое количество возможных приёмов не вытеснило технику фехтования, а обогатило её. Поэтому удары щитом являются основным приёмом наравне с ударом клинком, так как их можно продуктивно сочетать в атакующих, защитных и контратакующих комбинациях, тогда как различные удары ногами связаны с системой фехтования опосредованно, хотя могут значительно помочь бойцу во время боя, даже определить его исход.  
Бросок – это самый сложный приём в арсенале бойца, так как его надо органично вписать в систему боя с тем условием, чтобы он помог заработать дополнительные очки. При этом неудачная попытка проведения броска может завершиться продолжительной борьбой; в связи с вышеупомянутыми факторами необходимо ограничить время клинча. Броски могут быть различными, взятыми из любого контактного спорта[[2]](#footnote-2), что так же призвано обогатить боевую систему спортсмена.

Группа Б – начинающие бойцы, у которых арсенал из разрешенных приёмов чуть меньше, чем у группы А. В группу А можно перейти после года занятий, после участия в четырёх турнирах группы Б или после двух турниров группы Б при условии, что боец занял на них одно из призовых мест.

Критерий экипировки в группе Б соответствует критериям турниров ФСМБ по Троеборью, для участия в соревнованиях группы А помимо базовых критериев (шлем, защита паха) необходима жёсткая защита голеней[[3]](#footnote-3) (для работы лоу киками) и жёсткая защита корпуса (для снижения возможности получения травмы от ударов ногой)[[4]](#footnote-4). По мере практики данной номинации рекомендуется вывести комплект полной защиты.

Также бойцы делятся по весовым категориям – критерии соответствуют весовым категориям СМБ.

Во время боя с каждой диагонали один из судей должен быть готов отсчитывать или засекать время клинча чтобы остановить бой в случае его нерезультативности и затянутости. Сам подсчёт лучше вести на бумаге, чтобы отмечать, сколько ударов произведено щитом, сколько – мечом, сколько очков зачислено за броски.

*Группа Б (начинающие)*

Разрешено:

Удар клинком в область вешалки (голова-плечи) – 2 очка

Удар клинком по корпусу, ногам, рукам, кисти – 1 очко

Удар кромкой щита в корпус-голову – 1 очко

Бросок\подсечка – 3 очка

Добивание[[5]](#footnote-5) соперника после совершения броска – 1 очко

Удар плоскостью щита

При обоюдном падении очки засчитываются тому, кто совершает добивание щитом или клинком, при этом оба бойца имеют право зажимать руки соперника (не оружие!). Добивание может быть произведено в любую часть тела соперника, это должен быть акцентированный удар.

Запрещено:

Удары ногами

Удушающие захваты

Заломы

Выведение на вывих

Захват клинка ладонью[[6]](#footnote-6)

При клинче в 10 секунд без активных действий клинч признаётся нерезультативным и бойцы разводятся.

Бросок считается результативным в случае, если боец, на котором проводится приём, в результате оказывается на более чем на трёх точках опоры и боец, проводивший бросок успевает нанести по сопернику добивающий удар. Таким образом, в конечном итоге боец проводивший бросок, должен получить 4 очка за удачное проведение приёма. После проведения добивания бойцы должны быть разведены и бой будет продолжен после того, как упавший встанет. Если бросок был произведён, но добивания не было, то боец очков не получает. Если боец упал в результате броска, но добивание было произведено в момент, когда боец уже на ногах (на корточках в момент вставания) добивание не засчитывается (а, следовательно, и весь приём). Добивание должно быть произведено по сопернику – по щиту или тямбаре добивание не засчитывается.

*Группа А (Продвинутые)*

Разрешено:

Удар клинком в область вешалки (голова-плечи) – 2 очка

Удар клинком по корпусу, ногам, рукам, кисти – 1 очко

Удар кромкой щита в корпус-голову – 1 очко

Бросок\подсечка – 3 очка

Добивание соперника после совершения броска – 1 очко

Удар плоскостью щита

Лоу-кик

Прямой удар ногой выше пояса

Запрещено:

Удушающие захваты

Заломы

Выведение на вывих

Захват клинка ладонью

1. Возможно, за это надо признавать бойца проигравшим [↑](#footnote-ref-1)
2. При условии, что приём не носит в себе элементов заломов, вывихов или удушения. [↑](#footnote-ref-2)
3. Для примера предлагаю Защиту голени REYVEL [↑](#footnote-ref-3)
4. Для примера предлагаю «Защиту корпуса для карате (2631W)» [↑](#footnote-ref-4)
5. Добивание считается в случае, если соперник не поднялся после падения. [↑](#footnote-ref-5)
6. При совершении силового приёма запрещено захватывать свой клинок или сцеплять руки вместе. [↑](#footnote-ref-6)