

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Щит и меч (триатлон)  
Коротаев Артем Евгеньевич



от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
MSF - HARD  
Шилин Евгений Андреевич

от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Сабля и щит  
Кусаев Михаил Геннадьевич

от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Групповые бои Щит и меч (5 на  
5 с захватом флага)  
Семенчуков Дмитрий  
Анатольевич

от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Лига Q (для людей с ампутацией  
нижних конечностей)  
Пярых Иван Геннадьевич

от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Сабля и баклер (сабля соло,  
сабля и баклер 3 на 3, дуэльное  
двоеборье)  
Разумов Александр Сергеевич

от «10» октября 2023 г.

СОГЛАСОВАНЫ  
Главный судья направления  
Лига C (для людей с ДЦП)  
Махмудова Алевтина  
Искандаровна

от «10» октября 2023 г.

УТВЕРЖДЕНЫ Президент  
Федерации Современного  
мечевое боя России  
Давыдова Мария Владимировна

от «10» октября 2023 г.



УТВЕРЖДЕНЫ Главный судья  
Федерации Современного  
мечевое боя России  
Коротаев Артем Евгеньевич

от «10» октября 2023 г.



**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ  
ПО СОВРЕМЕННОМУ МЕЧЕВОМУ БОЮ  
версия 10.0 от 10.10.2023 г.**

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....</b>	<b>6</b>
Статья 1. Терминология.....	6
Статья 2. Виды программ соревнований, ранг соревнований и характер их проведения.....	8
Статья 3. Возраст участников соревнований.....	11
Статья 4. Права и обязанности участников соревнований.....	12
Статья 5. Представители делегаций.....	13
Статья 6. Руководитель делегации.....	13
Статья 7. Капитан.....	14
Статья 8. Требования к делегации, представленной на соревнованиях.....	14
Статья 9. Оборудование и обслуживание мест проведения соревнований.....	14
Статья 10. Специалисты, обслуживающие соревнования.....	15
Статья 11. Главная судейская коллегия.....	16
Статья 12. Главный судья соревнований.....	17
Статья 13. Заместитель главного судьи соревнований.....	17
Статья 14. Главный судья дисциплины.....	17
Статья 15. Судья технического допуска оборудования.....	17
Статья 16. Старшие судьи площадок.....	18
Статья 17. Боковой судья.....	18
Статья 18. Видеооператор.....	19
Статья 19. Секунданты.....	19
Статья 20. Секретариат.....	19
Статья 21. Врач соревнований.....	20
Статья 22. Допуск участников к соревнованиям.....	21
Статья 23. Комиссия по допуску.....	21
<b>ГЛАВА II. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....</b>	<b>23</b>
Статья 1. Предварительная программа.....	23
Статья 2. Общие правила составления расписания соревнований.....	23
Статья 3. Окончательная программа.....	23
Статья 4. Личные соревнования.....	23
Статья 5. Основные правила для предварительного тура соревнований.....	24
Статья 6. Основные правила для тура прямого выбывания.....	25
Статья 7. Групповые соревнования.....	26
Статья 8. Основные правила проведения финалов соревнований, церемоний представления участников поединков и награждения призеров.....	27
Статья 9. Протесты против решения Старшего судьи и других лиц, проводящих соревнования.....	27
Статья 10. Командный зачет.....	29
<b>ГЛАВА III. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ.....</b>	<b>30</b>
Статья 1. Проведение поединка.....	30
Статья 2. Порядок принятия решений о присуждении очков.....	31
Статья 3. Продолжительность поединка.....	33
Статья 4. Травма или несчастные случаи.....	33
Статья 5. Разрешённые и запрещённые приёмы боя.....	34
Статья 6. Жестикуляция судей.....	35
Статья 7. Условия поединка.....	36

Статья 8. Документация соревнований.....	49
<b>ГЛАВА IV. Дисциплинарный кодекс.....</b>	<b>50</b>
Статья 1. Порядок и дисциплина.....	50
Статья 2. Дисциплина участников поединков.....	50
Статья 3. МАНЕРА ведения боя.....	52
Статья 4. Недопустимые действия бойцов.....	52
Статья 5. Судейская коллегия.....	52
Статья 6. Представители делегаций.....	53
Статья 7. Зрители.....	53
Статья 8. Тренеры, секунданты и техники.....	53
<b>ГЛАВА V. Санкции.....</b>	<b>54</b>
Статья 1. Категории санкций.....	54
Статья 2. Санкции во время боя.....	54
Статья 3. Дисциплинарные санкции.....	55
Статья 4. Санкции, накладываемые руководством Федерации.....	55
Статья 5. Детализация санкций за нарушения Правил.....	56
Статья 6. Санкции, накладываемые на делегацию.....	56
Статья 7. Нарушения и применяемые санкции.....	57
<b>Приложение № 1 Заявка на участие в соревнованиях.....</b>	<b>59</b>
<b>Приложение № 2 Справка-согласие от родителей.....</b>	<b>60</b>
<b>Приложение № 3 Схема распределения бойцов (команд) по пулам при проведении смешанной системы соревнований.....</b>	<b>61</b>
<b>Приложение № 4 Ответственное согласие руководителя делегации.....</b>	<b>63</b>
<b>Приложение № 5 Протест.....</b>	<b>65</b>
<b>Приложение № 6 Оценки судейского корпуса.....</b>	<b>66</b>
<b>Приложение № 7 Таблица соответствия года рождения возрастной категории в 2023-2024 учебном году.....</b>	<b>67</b>
<b>Приложение № 8 Правила номинации «Триатлон» и «Щит и меч» версия 2.0.....</b>	<b>68</b>
<b>Приложение № 9. Правила номинации «Сабля и баклер» версия 7.1.....</b>	<b>72</b>
<b>Приложение № 10. Правила номинации «Сабля соло» версия 3.0.....</b>	<b>76</b>
<b>Приложение № 11. Правила номинации групповых боев «Сабля и баклер» 3 на 3 версия 2.0.....</b>	<b>78</b>
<b>Приложение № 12. Правила номинации Лиги С версия 5 - Триатлон.....</b>	<b>83</b>
<b>Приложение № 13 Правила номинации Лиги О версия 2.0. вета.....</b>	<b>90</b>
<b>Приложение № 14. Правила номинации «Сабля и щит» версия 2.0.....</b>	<b>93</b>
<b>Приложение № 15 Правила номинации групповых боев «Щит и меч» 5 на 5 с захватом флага версия 4.1.....</b>	<b>96</b>
<b>Приложение № 16 Правила номинации «MSF HARD» Полноконтактный вид боя в СМБ.....</b>	<b>101</b>
<b>Приложение № 17 Правила номинации групповых боев «Сабля и Щит» 4 на 4.....</b>	<b>114</b>
<b>Приложение № 18 Правила номинации “СМБ Гросс-мессер” версия 1.0.....</b>	<b>116</b>
<b>Приложение № 19 Положение о соревнованиях.....</b>	<b>120</b>

## ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила, разработанные Федерацией Современного меча России (далее – Федерация), устанавливаются для проведения соревнований по Современному мечевому бою (далее – СМБ) и обязательны к применению на всех соревнованиях, проводимых и аккредитованных Федерацией Современного Мечевого Боя России (далее – ФСМБР) и/или International Federation of Modern Sword Fighting (далее – IFMSF).

Тренеры, представители, судейская коллегия, судьи, участники поединков, медицинская бригада, почетные гости, члены технической комиссии и комиссии по допуску, иные специалисты, обеспечивающие проведение соревнований (далее – участники соревнований) и зрители обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Современный мечевой бой – это полноконтактный вид спортивного единоборства, представляющий собой поединок или групповой бой спортсменов, с применением безопасных имитаторов средневекового клинкового оружия – «спортивного меча» и «спортивного щита», изготовленных из мягких полимерных материалов.

### Статья 1. Терминология

В настоящей редакции Правил используются следующие основные термины:

**Атака** – инициативное наступательное действие с целью нанесения удара (укола), выполняемое выпрямлением вооруженной руки и непрерывной угрозой боевой частью оружия поражаемой зоне противника;

**Боевая часть меча** – 1/3 спортивного меча от кончика, сторона спортивного меча, соответствующая лезвию, противоположная *обратной*;

**Боевая часть сабли** – 1/2 сабли от кончика, сторона спортивной сабли, соответствующая лезвию, противоположная *обратной*;

**Боец** – спортсмен/спортсменка, занимающийся СМБ;

**Боковой судья** – судья (один из судей судейской бригады на площадке);

**Бой** – соревновательный поединок; команда судьи, обозначающая начало или возобновление поединка;

**Главный судья** – главный судья соревнований;

**Горжет** – часть шлема либо отдельная часть защитного снаряжения, защищающая область шеи;

**Гросс-мессер** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам номинации Гросс-мессер (Приложение № 18)

**Групповые бои Щит и меч 5 на 5 с захватом флага** – дисциплина командных соревнований, которая проводится по правилам Щит и меч 5 на 5 (Приложение №15);

**Добой** – команда судьи, обозначающая начало боя за победный балл при равенстве очков в конце поединка;

**Допуск Спортивного меча** – процедура контроля соответствия параметров *Спортивного меча/сабли* к соревновательным стандартам;

**Дуэльное двоеборье** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится в два основных раунда и один дополнительный (при равном количестве побед по результатам двух раундов и выбирающийся по жребию), по объединенным правилам Сабли и баклер и Сабли соло (Приложения № 9 и № 10);

**Желтая карточка** – третье предупреждение, приравнивающееся к дисквалификации с боя с присуждением противнику технической победы;

**Жребий** – выявление преимущества бойца посредством лотереи (подбрасывания монетки) после добоя при обоюдной атаке;

**Замечание** – устное порицание спортсмену, которое выносится Старшим судьёй во время поединка, с целью предотвращения нарушения Правил или получения/нанесения травмы, но не несет никаких санкций для бойца;

**Примечание\*** – развязаны шнурки, расстёгнута защита, боец выполняет действия, которые могут привести к травме и/или к предупреждению.

**Запрос на видеоповтор** – заявление бойца/представителя бойца на пересмотр решения относительно последнего засчитанного удара;

**Защита** – отражение оружием или щитом клинка оружия противника, совершающего нападение в атаке, контратаке, уколе;

**Защита кисти** – часть защитного снаряжения (перчатка или тренировочный кулак), защищающая кисть, сделанная из синтетического материала, одобренного ФСМБР для соревнований и тренировок;

**Защита корпуса** – часть защитного снаряжения, которая защищает туловище, сделанная из синтетического материала, одобренного ФСМБР для соревнований и тренировок;

**Защита ног** – часть защитного снаряжения, защищающая ½ ноги (бедро и голени) и коленный сустав, сделанная из синтетического материала, одобренного ФСМБР для соревнований и тренировок;

**Защита рук** – часть защитного снаряжения, защищающая предплечье и локоть, сделанная из синтетического материала, одобренного ФСМБР для соревнований и тренировок;

**Зона поражения** – зоны тела и доспехов противника, по которым должны наноситься эффективные удары и уколы;

**Клинч** – техника боя или элемент ближнего боя, когда спортсмены находятся на сверхкороткой дистанции, для получения тактического преимущества и развития дальнейшей атаки;

**Комплект** – защитное снаряжение для современного мечевого боя (*шлем, защита корпуса, защита ног, защита кисти, защита рук, горжет*) красного, синего или черного (*хамелеон подходит к обоим цветам*) цветов;

**Контратака** – встречное нападение на противника с целью опередить ударом (уколом) начатую им атаку или избежать удара (укола) уклонением или защитой;

**Красная карточка** – четвертое предупреждение, приравнивающееся к дисквалификации с номинации;

**Лига О (от слова опора)** – дисциплина индивидуальных соревнований для лиц с ампутацией нижних конечностей, которая проводится по правилам Лиги О (Приложение № 13);

**Лига С (от слова cerebrum)** – дисциплина индивидуальных соревнований для лиц с детским церебральным параличом, которая проводится по правилам Лиги С (Приложение № 12);

**MSF Hard** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам MSF Hard (Приложение № 16);

**Обоюдная атака** – одновременная (в один темп) обоюдная атака бойцов;

**Ответ** – нападение с целью нанесения удара (укола), выполняемое бойцом без задержки по времени, непосредственно после успешно совершенной им защиты;

**Площадка** – место проведения боев на соревнованиях;

**По местам** – команда Старшего судьи, обозначающая необходимость вернуться на начальную позицию и принять боевую стойку;

**Предупреждение** – санкция, накладываемая на бойца или члена команды бойца за нарушение правил во время поединка;

**Приветствие** – поклон/удар по щиту/салют мечом вверх в положении, стоя на начальной позиции на площадке;

**Протест** – письменное заявление представителя команды на пересмотр действий судейской бригады;

**Пул** – это группа спортсменов в соревновательной таблице, в которой участники поединков встречаются по схеме, указанной в Приложении № 3, для выявления победителя и распределения мест внутри группы;

**Разряд** – уровень мастерской степени;

**Результативный удар** – точный, своевременный, эффективный удар с достаточной амплитудой и силой, нанесенный последней третью меча или половиной сабли, засчитанный судьями;

**Рукоять** – ручка *спортивного меча*;

**Сабля и баклер** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам Сабли и баклера (Приложение № 9);

**Сабля и баклер 3 на 3** – дисциплина командных соревнований, которая проводится по правилам Сабли и баклера 3 на 3 (Приложение № 11);

**Сабля соло** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам

Сабля соло (Приложение № 10);

**Сабля и щит** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам Сабля и щит (Приложение № 14);

**Сабля и щит 4 на 4** – дисциплина групповых соревнований, которая проводится по правилам Сабля и щит 4 на 4 (Приложение № 17).

**Спортивный меч** – мягкий прямой спортивный снаряд, которым разрешено нанесение рубящих ударов, используемый для соревнований и тренировок, сделанный из синтетического материала, согласно параметрам, указанным в настоящих правилах, и одобренного ФСМБР;

**Спортивная сабля** – мягкий изогнутый спортивный снаряд, которым разрешено нанесение рубящих ударов и уколов, используемый для соревнований и тренировок, сделанный из синтетического материала, согласно параметрам, указанным в настоящих правилах, и одобренного ФСМБР;

**Спортивный щит** – элемент спортивного снаряжения, необходимый для активной защиты во время боя (Геральдический щит большой и малый, Большой круглый щит, Баклер, Тарч);

**Старший судья** – глава судейской бригады на площадке;

**Стойка** – боевая стойка, в которой левая нога, как правило, находится впереди, а меч перед собой;

**Стоп** – команда Старшего судьи для остановки поединка;

**Судьи в центр** – команда для проведения совещания судей и подведения итогов боя/схода/раунда;

**Судья номинации** – судья, занимающийся контролем выполнения правил на площадке, во время проведения соревнований;

**Судьи готовы** – команда Старшего судьи, обозначающая необходимость боковых судей поднять одну руку вверх, а второй указать на бойца, по которому они будут считать результативные попадания;

**Темп** – время, затрачиваемое спортсменом на выполнение одного простого действия;

**Техническая победа** – команда судьи, означающая победу бойца со счетом 10:0 в случаях указанных в правилах;

**Тренер** – учитель, инструктор;

**Триатлон** – дисциплина индивидуальных соревнований, включающая в себя три раунда со сменой оружия и щита, которая проводится по правилам Триатлон (Приложение №8);

**Удар** – атака произведенная лезвием оружия;

**Укол** – атака произведенная острием оружия;

**Черная карточка** – пятое предупреждение, приравнивающееся к отстранению от соревнований;

**Шеврон** – нашивка/рисунок на плече небоевой руки с обозначением фамилии участника, принадлежности к клубу или стране;

**Щит и меч** – дисциплина индивидуальных соревнований, которая проводится по правилам Щит и меч (Приложение №8);

**Шлем** – часть защитного снаряжения, защищающая голову.

## **Статья 2. Виды программ соревнований, ранг соревнований и характер их проведения**

2.1. Соревнования по СМБ могут быть индивидуальными (личными) и групповыми.

2.1.1. В личных соревнованиях определяются места, занятые каждым участником боев.

2.1.2. В групповых соревнованиях определяются места отдельных команд.

2.2. Соревнования СМБ проводятся по 13 дисциплинам.

2.2.1. Щит и меч - индивидуальные;

2.2.2. Щит и меч - групповые 5 на 5 с захватом флага;

2.2.3. Сабля и баклер – индивидуальные;

2.2.4. Сабля и баклер - групповые 3 на 3;

2.2.5. Сабля соло – индивидуальные;

2.2.6. Дуэльное двоеборье – индивидуальные;

2.2.7. Сабля и щит - индивидуальные;

2.2.8. MSF Hard – индивидуальные;

2.2.9. Триатлон – индивидуальные;

2.2.10. Лига С – индивидуальные;

2.2.11. Лига О – индивидуальные;

2.2.12. Сабля и щит 4 на 4;

2.2.13. Гросмессер.

Дисциплина	Условия победы	Подсчёт победных баллов	Тайм лимит	Предполагаемый возраст
Щит и Меч	Победа по максимальному счёту - 10 очков, либо по окончании 1 минуты чистого времени по преимуществу очков	В соответствии с Правилами номинации «Щит и меч»	1 мин	от 4 лет
Сабля и баклер	Победа по максимальному счёту - 10 очков, либо по окончании 1 минуты чистого времени по преимуществу очков	В соответствии с Правилами номинации «Сабля и баклер»	1 мин	от 12 лет
Сабля соло	Победа по максимальному счёту - 10 очков, либо по окончании 1 минуты чистого времени по преимуществу очков	В соответствии с Правилами номинации «Сабля соло»	1 мин	от 12 лет
Дуэльное двоеборье	Победа в 2-х из 3-х раундов со сменой оружия «Сабля и баклер», «Сабля соло» и третий по жребию.	В соответствии с Правилами номинации «Сабля и баклер» и «Сабля соло»	3 мин	от 12 лет
Групповые бои Сабля и баклер 3 на 3	Победа в 2-х из 3-х раундов	В соответствии с Правилами номинации Групповые бои «Сабля и баклер» 3 на 3	1 мин – при оставшихся 2х боях	от 12 лет
Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Победа в 2-х из 3-х раундов с преимуществом 10 очков или победа по итогу 3-х раундов со сквозным счетом	В соответствии с Правилами номинации Групповые бои «Щит и меч» 5 на 5	1,5 мин 1 раунд	17 лет
Триатлон (о)	Победа в 2-х из 3-х видов оружия.	Щит и Меч	1 мин	5 лет
		Баклер и Меч	1 мин	
		Одноручный меч	1 мин	
Триатлон (д)	2-х из 3-х видов оружия	Щит и Меч	1 мин	от 16 лет
		Баклер и Меч	1 мин	
		Двуручный меч	1 мин	
Сабля и щит	Победа по максимальному счёту - 10 очков, либо по окончании 1 минуты чистого времени по преимуществу очков	В соответствии с Правилами номинации «Сабля и щит»	1 мин	от 12 лет
Сабля и щит 4x4	Победа присуждается команде набравшая больше хитов по сумме двух раундов	В соответствии с Правилами номинации «Сабля и щит 4 на 4»		от 12 лет
Гросмессер	Победа по максимальному счёту - 10 очков, либо по окончании 1 минуты чистого времени по преимуществу очков	В соответствии с Правилами номинации «Гросмессер»	1 мин	от 18 лет
MSF Hard	Победа в 2-х из 3-х раундов по очкам по окончании времени	В соответствии с Правилами номинации «MSF Hard»		от 16 лет
Лига С для лиц с ДЦП		В соответствии с Правилами номинации «Лига С»		от 18 лет

Лига О для лиц с ампутацией нижней конечности	В соответствии с Правилами номинации «Лига О»	от 18 лет
---	---	-----------

2.3. Подразделение на категории производится из учета года рождения и веса бойца.

2.3.1. Разделение на тяжелую и легкую весовые категории производится только в дисциплинах «Щит и меч», «Сабля и баклер», «Сабля и щит», «MSF Hard» и только среди спортсменов мужского пола старше 12 лет. Разделение на весовые категории происходит согласно таблице с границами весов на 2023-2024 уч. год.

Возраст	Легкая весовая категория	Тяжелая весовая категория
12-13 лет	до 65 кг	от 65 кг
14-15 лет	до 70 кг	от 70 кг
16-17 лет	до 80 кг	от 80 кг
18 лет и старше	до 85 кг	от 85 кг

Если спортсмен по весу относится к легкой весовой категории, он может при желании заявиться в тяжелую весовую категорию. Спортсмены из тяжелой весовой категории не могут заявляться в легкую весовую категорию.

Все спортсмены, заявленные в номинации с весовыми категориями, проходят контрольное взвешивание на регистрации. Ответственность за неправильное указание веса спортсмена при подаче заявки несет спортсмен. Если при взвешивании спортсмена выясняется, что его вес не соответствует заявленному, в силу вступает один из пунктов:

Если спортсмен заявлен в тяжелую весовую категорию, но его вес ниже границы, то он допускается до боев в тяжелой весовой категории без переноса в легкую весовую категорию.

Если спортсмен заявлен в легкую весовую категорию, но его вес отличается от заявленного не более, чем на 1,5 кг, то спортсмен допускается до боев в легкой весовой категории без применения санкций.

Если вес спортсмена отличается от заявленного более, чем на 1,5 кг. и менее, чем на 5 кг., то боец допускается в легкую весовую категорию, но получает желтую карточку.

Если вес спортсмена отличается от заявленного более, чем на 5 кг., то он не допускается до участия в номинациях с разделением на весовые категории.

2.3.4. Среди детей младше 12 лет в учебно-игровых встречах разделение по весу не производится.

2.3.5. Допускается объединение весовых категорий с ближайшей, либо разделение на две и более весовые категории по схеме - Глава 2 статья 5 пп 5.3..

2.4. Характер, условия и способы проведения соревнований определяются Положением о соревновании (далее – Положение), которое оформляется организацией, проводящей соревнования. Пример Положения (Приложение №19). Соревнование должно быть включено в календарный план ФСМБР, а положение должно быть отправлено на согласование главе Федерального округа. После этого утверждено Главным судьей и президентом Федерации, и опубликовано не позднее, чем за 2 недели до дня проведения соревнований.

2.5. Все соревнования в ФСМБР/IFMSF подразделяются на 6 категорий: A++, A+, A, B, C, D. Соответственно к ним предъявляются правила по организации, составу и количеству участников и судейской коллегии.

Ранги соревнований по СМБ:

Ранг	Тип соревнования	Судейский комитет	Состав участников
------	------------------	-------------------	-------------------

A++	Чемпионат мира или Континента.	От 4 судей ВСК международного уровня. Нет судей-стажеров.	Не менее 10 стран
A+	Международные соревнования, Кубок Мира.	От 3 судей ВСК международного уровня. Нет судей-стажеров.	Не менее 3 стран
A	Чемпионат и первенство России, Кубок России.	От 3 судей ВСК. Нет судей-стажеров.	Не менее 3-х ФО. Не более 75% соревнующихся из одного ФО.
B	Чемпионат и первенство ФО, Кубок ФО, Межрегиональные Кубки (БКК, Динамика, Осенний кубок и пр.)	От 2 судей ВСК + не менее 3-х аттестованных судей. На площадке не более 1 судьи - стажера.	Не менее 3-х субъектов ФО. Не более 75% соревнующихся из одного субъекта ФО.
C	Чемпионат и первенство субъекта РФ, Кубок субъекта РФ,	От 2 судей 1СК + не менее 2-х аттестованных судей. На площадке не более 2 судей - стажеров.	Не менее 2-х муниципальных образований субъекта РФ. Не более 75% соревнующихся из одного муниципального образования.
D	Чемпионат и первенство муниципального образования (МО), Кубок субъекта МО, Открытое первенство.	От 3 аттестованных судей любой квалификации. На площадке не более 3 судей - стажеров.	Не менее 2-х организаций МО. Не более 75% соревнующихся из одной организации.

2.6. Ранг соревнований присваивается турниру заранее - согласовывается с Главным Судьей ФСМБР/IFMSF и/или с Президентом ФСМБР/IFMSF и прописывается в Положении, а также фиксируется в Итоговом протоколе.

### Статья 3. Возраст участников соревнований

3.1. Соревнования по СМБ проводятся по отдельным возрастным группам. Возраст участников устанавливается по году их рождения. Распределение по возрастным категориям осуществляется согласно таблице годов рождения, которая обновляется каждый новый учебный год (Приложение №7).

3.1.1. К учебно-игровым встречам среди мальчиков и девочек допускаются спортсмены, которые по году рождения входят в категорию от 4х лет.

3.1.2. К соревнованиям среди юношей и девушек допускаются спортсмены, которые по году рождения входят в категорию от 12и лет.

3.1.3. К соревнованиям среди юниоров и юниорок допускаются спортсмены, которые по году рождения входят в категорию от 14и лет.

3.1.4. К соревнованиям среди мужчин и женщин допускаются спортсмены, которые по году рождения входят в категорию от 18и лет и, для «ветеранов», 35и лет и 45и лет соответственно.

## **Статья 4. Права и обязанности участников соревнований**

В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий.

Согласно Федеральному закону "О физической культуре и спорте в Российской Федерации" от 04.12.2007 N 329-ФЗ, спортсмены обязаны:

1) соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных мероприятиях и спортивных мероприятиях, тренировочных мероприятиях и при нахождении на объектах спорта;

2) соблюдать антидопинговые правила, предусмотренные настоящим Федеральным законом;

3) соблюдать этические нормы в области спорта;

3.1) не принимать участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования по виду или видам спорта, по которым они участвуют в соответствующих официальных спортивных соревнованиях;

4) соблюдать положения (регламенты) о физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях, в которых они принимают участие, и требования организаторов таких мероприятий и соревнований;

5) соблюдать санитарно-гигиенические требования, медицинские требования, регулярно проходить медицинские обследования в целях обеспечения безопасности занятий спортом для здоровья;

6) исполнять иные обязанности в соответствии с законодательством Российской Федерации.

4.1. Спортсмены (бойцы), участвующие в соревнованиях обязаны:

- знать Правила и Положение о соревнованиях и строго выполнять их требования;

- строго соблюдать правила ведения боя, быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;

- выступать в опрятной, чистой и хорошо подогнанной по размеру спортивной форме, которая должна соответствовать Правилам;

- являться на поле боя в форме и Комплекте, соответствующими Правилам;

- перед началом боя по команде Старшего судьи приветствовать соперника;

- являться на соревнования точно к указанному времени;

- по вызову Секретаря площадки или Старшего судьи площадки немедленно являться на поле боя. Задержки с выходом на поле боя допускаются только с разрешения Старшего судьи и исключительно по уважительным причинам;

- бороться за победу в каждом бою.

4.2. Боец имеет право:

- своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;

- получать информацию о решениях, принятых Судейской коллегией через официального представителя своей команды;

- обратиться к Старшему судье с просьбой о временной остановке боя, если он не имеет возможности продолжать бой из-за неисправности Спортивного меча, личной экипировки или при получении травмы;

- в случае получения травмы обращаться к Врачу соревнований для получения медицинской помощи.

4.3. Бойцу запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;

- отказываться от продолжения соревнований (за исключением случаев заболеваний или травм, удостоверенных Врачом) без уведомления секретариата и судейской коллегии;

\*Примечание: в случае невозможности продолжения боев из-за травмы, руководитель делегации обязан уведомить Главного секретаря соревнований.

- покидать площадку без разрешения Старшего судьи;

- использовать иные предметы экипировки и защитные средства, кроме разрешенных правилами ФСМБР;

- использовать спортивный меч, не прошедший контроль перед соревнованиями – Допуск Спортивного меча;
- начинать поединок до команды Старшего судьи на площадке;
- продолжать поединок после его остановки командой Старшего судьи;
- наносить в процессе поединка удары в области, не относящиеся к Зоне поражения;
- проводить в процессе поединка запрещённые технические действия;
- снимать части экипировки или производить их замену до объявления результатов поединка (кроме тех случаев, когда это делается с разрешения Старшего судьи);
- допускать со своей стороны нецензурную брань и оскорбления в адрес других участников соревнований, судей, членов секретариата, контрольных комиссий, оргкомитета соревнования или зрителей;
- находиться на соревнованиях в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
- симулировать во время поединка случайную травму или травму, вызванную нарушением Правил со стороны противника. Факт симуляции устанавливается Старшим судьей и врачами (членами медицинской комиссии).

## **Статья 5. Представители делегаций**

5.1. Каждая делегация, участвующая в соревнованиях, должна иметь представителя. Обязанности представителя может выполнять руководитель делегации или капитан команды, официально заявленный до начала соревнований.

5.2. Представители имеют право:

- находиться рядом с площадкой в специально отведенном месте и выполнять функции секунданта;
- давать указания участникам поединка своей команды только во время перерывов между поединками;
- подать протест на решение судей внутри площадки, противоречащее Правилам\*.

\*Примечание: Заявить устно о намерении подать протест представители команды должны сразу после прошедшего поединка Старшему судье площадки, в котором судейской бригадой было допущено нарушение Правил.

5.3. Представителям запрещается:

- давать указания участникам поединков во время боя;
- вмешиваться в работу судей во время боя;

5.4. Представители должны пресекать выкрики и подсказки со стороны членов своей команды во время поединков.

5.5. Представитель команды не может быть Врачом соревнований и входить в состав Судейской коллегии, кроме как с разрешения (распоряжения) Главного судьи соревнований и/или президента Федерации.

## **Статья 6. Руководитель делегации**

6.1. В каждом соревновании участники одной организации возглавляются руководителем делегации.

6.2. Руководитель делегации назначается руководством спортивной организации, делегирующей данную команду на соревнования. Фамилия руководителя делегации фиксируется в официальной заявке на участие в соревнованиях.

6.3. Руководитель делегации является ответственным перед Главной судейской коллегией и организационным комитетом соревнований за дисциплину и соблюдение спортивной этики спортсменами своей делегации.

\*Примечание: Как правило, члены команды, участвующие в поединках, не могут выполнять функции руководителя делегации.

## **Статья 7. Капитан**

7.1. Капитан назначается руководителем делегации из числа тренеров или спортсменов. Как

правило, капитан является связующим звеном между делегацией и руководителем делегации.

7.2. В командных соревнованиях только представитель и капитан могут находиться со своей делегацией внутри зоны соревнований во время поединков членов делегации.

## **Статья 8. Требования к делегации, представленной на соревнованиях**

8.1. Представитель (руководитель делегации, капитан) делегации не имеет права вмешиваться в работу судей. В случае подобного нарушения, делегация, представитель которой нарушил данное правило, получает предупреждение, действительное на все бои к делегации. Кроме того, за нарушение порядка или нетактичное поведение на соревнованиях решением главной судейской коллегии по представлению Главного судьи представитель может быть удален с места проведения соревнований.

8.2. При вмешательстве в работу судей в личных соревнованиях, лицу, которое допускает данное вмешательство, определяется желтая карточка, при повторном нарушении – красная карточка. В более серьезных случаях, старший судья может немедленно удалить нарушителя (в том числе, представителя, руководителя, капитана) с места проведения соревнований.

8.3. Каждая делегация предоставляет судей и секретарей для проведения соревнований по запросу организаторов, учитывая следующее представительство своих участников:

А) 11 - 20 спортсменов - 1 судья;

Б) 21 - 30 спортсменов - 2 судьи;

В) 31 - 40 спортсменов - 3 судьи и 1 секретарь;

Г) 41 - 50 спортсменов - 4 судьи и 1 секретарь;

и т.д., при необходимости, вместо судьи и секретаря могут быть запрошены волонтеры, хронометристы, видеооператоры. Запрос на представление судей/секретарей/волонтеров организаторы соревнований производят заблаговременно.

## **Статья 9. Оборудование и обслуживание мест проведения соревнований**

9.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации.

9.2. В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий. При этом ответственность за организацию и обеспечение безопасности спортивного мероприятия несёт его организатор.

9.3. Помещение для проведения соревнований должно соответствовать всем санитарно-техническим требованиям и нормам по проведению спортивно-массовых мероприятий.

9.4. Официальные соревнования уровня выше межрегиональных, проводимые на территории Российской Федерации, должны проходить в помещении, в котором могут быть размещены не менее 2-х соревновательных площадок – для индивидуальных поединков и/или 1-й соревновательной площадки – для командных поединков.

9.5. Спортивное помещение, в котором проводят соревнования международного, всероссийского и межрегионального уровня, должно быть оснащено необходимым количеством оборудования.

9.6. Организация, которой поручено непосредственное проведение соревнования, должна предоставить необходимое минимальное количество оборудования (из расчета на одну площадку), включая:

- оргтехнику: принтер, компьютер и т.д. (в случае необходимости);
- микрофон – 1 шт. (в случае необходимости);
- секундомер – 1 шт.;
- табло или стенд с информацией – 1 шт.;
- техника для видео фиксации боев — 1 шт.;
- стол – 1 шт. и стулья – 4 шт.

9.7. Организация, которой поручено непосредственное проведение соревнования, должна предоставить также:

- стол для Врача – 1 шт.;
- весы – 1 шт.;
- стол (тумба) для наградной атрибутики – 1 шт.;
- стол Главного судьи соревнований – 1 шт.;
- стол Главного секретаря соревнований – 1 шт.;
- стол для проведения допуска личного снаряжения бойцов;
- стулья – 7 шт.;
- устройства для ограждения площадок (при необходимости);
- пьедестал для проведения церемоний награждения победителей и призеров соревнований;
- удлинители электропроводки;
- воду для участников соревнований (бойцов).

9.8. Организацией, проводящей соревнования, выделяются в распоряжение Судейской коллегии:

- обслуживающий персонал либо волонтеры в количестве, необходимом для проведения соревнований на организационном уровне, соответствующем требованиям данных Правил;

- квалифицированный врач.

9.9. В месте проведения соревнований должны быть предусмотрены зоны, включающие места для всех участников соревнований.

9.10. Здание, в котором проходят соревнования, должно быть оснащено соответствующим количеством раздевалок, душевых, санузлов и подсобных помещений.

9.11. В месте проведения соревнований должны быть предусмотрены зоны для:

- главной судейской коллегии и секретариата;
- судей.

9.12. В месте проведения соревнования должен быть предусмотрен пункт питания.

## **Статья 10. Специалисты, обслуживающие соревнования**

10.1. Судейская коллегия

Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегия.

10.1.1. Судейская коллегия соревнований назначается и утверждается организацией, проводящей данные соревнования.

10.1.2. Все судьи, участвующие в проведении соревнования, должны находиться на своих рабочих местах и выполнять свои обязанности до окончания соревнований.

10.1.3. Судейскую коллегия соревнований составляет:

А. Главная судейская коллегия:

А.1. Главный судья соревнований;

А.2. Заместитель Главного судьи соревнований (при уровне соревнований выше муниципальных);

А.3. Главный секретарь соревнований;

А.4. Главные судьи дисциплины;

**А.5. Судья технического допуска оборудования (1 чел.)**

Б. Судейская бригада\* (судьи на одной площадке):

**Б.1. Старший судья (1 чел + 1 чел. на замену);**

**Б.2. Боковой судья (4 чел. + 2 чел. на замену).**

Б.3. Видеооператор (Судья, волонтер, стражер) (1 чел.);

\*Примечание: Количество судейских бригад для одной площадки определяет Главный судья соревнований.

В. Секретариат соревнований:

В.1. Старший секретарь площадки\* (1 чел. для одной площадки);

В.2. Секретарь хронометрист\* (1 чел. для одной площадки).

\*Примечание: Старший секретарь площадки может совмещать функции с секретарем хронометристом.

Г. Секунданты.

10.1.4. При проведении соревнований все судьи должны быть одеты в единую судейскую форму (на всероссийских соревнованиях – утвержденную Федерацией), если иное не предусмотрено Положением.

10.1.5. Судьи, состоящие в судейской коллегии на период проведения соревнований, не могут одновременно совмещать свои судейские функции с тренерскими, капитанскими, функциями представителя команды, официального представителя спортивной организации, кроме как с разрешения (распоряжения) Главного судьи соревнований и/или президента Федерации, проводящей соревнования.

10.1.6. Судьи, состоящие в судейской коллегии на период проведения соревнований, не могут участвовать в поединках кроме как с разрешения (распоряжения) Главного судьи соревнований.

#### 10.2. Медицинские работники

10.2.1. Функции медицинского работника осуществляет Врач соревнований или бригада скорой помощи.

10.2.2. Врач соревнований должен иметь действующий сертификат специалиста и квалификацию хирурга/ травматолога/ ортопеда/ терапевта/ врача скорой помощи/ спортивного врача, либо действующий сертификат о прохождении курса оказания экстренной медицинской помощи в случае ЧП.

#### 10.3. Обслуживающий и технический персонал

Для проведения соревнований могут привлекаться волонтеры, количество и обязанности которых определяются организаторами соревнований.

### **Статья 11. Главная судейская коллегия**

11.1. Главная судейская коллегия состоит из Главного судьи соревнований, Заместителя главного судьи соревнований, главных судей направлений и Главного секретаря.

\*Примечание: При проведении соревнований целесообразно:

- в составе судейской коллегии иметь запасные бригады судей, проводящих соревнования на спортивной площадке;

- на соревнованиях, уровня ниже окружных, функции Главной судейской коллегии может выполнять Главный судья соревнований и Главный секретарь соревнований;

- решения Главной судейской коллегии обязательны для всех участников соревнований.

11.2. Главная судейская коллегия назначается решением организации, проводящей соревнования, и утверждается Главным судьей федерации СМБ.

11.3. Главная судейская коллегия принимает решения большинством голосов. В случае равенства голосов решающим является мнение Главного судьи соревнований.

11.4. Главная судейская коллегия:

- осуществляет контроль за подготовкой мест проведения соревнования и их соответствия требованиям Правил;

- составляет расписание соревнований (в необходимых случаях вносит в него изменения);

- определяет формулу проведения соревнований;

- проводит жеребьевку участников индивидуальных поединков и команд по группам предварительного тура, а также заносит их в таблицы тура прямого выбывания в соответствии с Правилами;

- определяет участников индивидуальных поединков и команды, вышедшие в следующие туры соревнований;

- назначает Старших судей на бои в группах, командных встречах, бои тура прямого выбывания и финала;

- осуществляет контроль работы всех служб, задействованных в проведении соревнований;

- обеспечивает информацией о ходе соревнований спортсменов, зрителей и средства массовой информации;

- оценивает работу членов судейской коллегии и обслуживающего персонала;

- определяет, в соответствии с Положением о соревнованиях, результаты индивидуальных соревнований, командных соревнований и общекомандного зачета.

11.5. В случае необходимости Главная судейская коллегия решает все спорные вопросы. Она может самостоятельно или по предложению Старшего судьи вынести любые дисциплинарные взыскания, предусмотренные Правилами.

11.6. Главная судейская коллегия имеет право, при необходимости, организовать проведение боев

в группе предварительного тура, прямого выбывания и полуфиналы на двух площадках одновременно или в разное время, независимо от количества проведенных ранее боев.

11.7. В состав Главной судейской коллегии для всероссийских соревнований входят судьи, обладающие многолетней судейской практикой на всероссийском и, желательна, на международном уровне, имеющие устойчивые знания Правил и изменений к ним.

## **Статья 12. Главный судья соревнований**

12.1. Главный судья соревнований назначается Главным судьей федерации СМБ.

12.2. Главный судья соревнований руководит соревнованиями и возглавляет работу судейской коллегии.

12.3. В обязанности Главного судьи соревнований входит:

- распределение ответственных лиц по видам и участкам работы;
- проведение заседаний судейской и Главной судейской коллегий;
- контроль над работой всех служб, задействованных в проведении соревнований;
- оценка работы судей;
- составление отчета о соревнованиях.

12.4. Главный судья соревнований имеет право:

- отменить соревнования, отложить его начало, устроить перерыв, если место или условия проведения соревнований, оборудование по каким-либо причинам окажутся не соответствующими Правилам;

- внести изменения в программу соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- отстранить от участия в соревнованиях спортсменов, нарушивших соответствующие Правила;
- удалить с места проведения соревнований любых лиц, нарушивших соответствующие Правила;
- отстранить от судейства соревнований судей в случаях их заболевания или недомогания, не позволяющего реализовывать возложенные на них обязанности.

## **Статья 13. Заместитель главного судьи соревнований**

Заместитель главного судьи работает по указанию главного судьи на порученных участках. В отсутствие главного судьи его функции выполняет его заместитель.

## **Статья 14. Главный судья дисциплины**

Главный судья дисциплины\* входит в состав судейской коллегии. Следит за соблюдением правил на площадке, разбирает тонкости судейства своей дисциплины, контролирует адекватность судейства на площадке.

\*Примечание: Главный судья дисциплины может являться Старшим судьей на площадке во время проведения подконтрольной ему дисциплины.

## **Статья 15. Судья технического допуска оборудования**

Судья технического допуска оборудования работает по указанию главного судьи соревнования, осуществляя допуск оборудования (защитного комплекта и/или боевого) непосредственно до начала соревнований и в процессе проведения боев.

15.1. В непосредственные обязанности судьи тех. допуска оборудования входит:

- оценка соответствия характеристик личного оборудования участников, заявленным в правилах;
- выдача талона (наклейки) о допуске оборудования;
- по запросу старшего судьи площадки – оценка личного оборудования участников соревнований непосредственно на площадке.

15.2. В спорных ситуациях Судья технического допуска оборудования имеет приоритет перед Старшим судьей площадки.

15.3. В случае замеченных нарушений по использованию оборудования бойцом во время боя – замечание передается Старшему судье площадки после окончания боя с требованием заменить

## Статья 16. Старшие судьи площадок

Старший судья должен располагаться непосредственно перед спортсменами таким образом, чтобы одновременно иметь возможность видеть обоих спортсменов и показания боковых судей.

16.1. Старшие судьи площадок работают по указанию Главного судьи соревнований на порученных им площадках, подчиняются Главной судейской коллегии соревнований и выполняют делегированные им полномочия.

16.2. В непосредственные обязанности Старшего судьи площадки входит:

- руководство проведением соревнований на соревновательной площадке;
  - контроль за соблюдением требований Правил, Положения и/или Регламента соревнований;
  - контроль за порядком в зоне проведения боев и применяет соответствующие дисциплинарные санкции к нарушителям Правил (участникам, представителям, тренерам, любому другому лицу);
  - организация смены судейских бригад на площадках;
  - оценка действий спортсменов, наряду с Боковыми судьями;
  - присуждение очков за удары (уколы);
  - аннулирование очков за нанесенные удары (уколы) с нарушением правил;
  - присуждение очков за удары (уколы), которые не были в действительности получены спортсменом, вследствие нарушения соответствующих Правил;
  - объявление о начале, окончании поединка и его остановках;
  - остановка поединка, как только бой приобретает беспорядочный характер, и старший судья больше не может объективно контролировать фехтовальную фазу, даже в случае, когда нет зарегистрированных боковыми судьями сигналов.
  - контроль соответствия Правилам экипировки у участников поединков;
  - по окончании поединков в группе, туре прямого выбывания или командной встрече проводит расчет очков и очередность выхода бойцов из подгрупп совместно со старшим секретарем площадки;
  - консультация с видеооператором при необходимости;
- \*Примечание: после консультации с видеооператором окончательное решение остается за старшим судьей;
- объявление о нарушениях Правил и вынесение предупреждения, замечания, штрафные очки и/или дисквалификации;
  - рассмотрение запроса на видеоповтор по присуждению последнего (победного) удара при необходимости, либо направление протеста Главному судье соревнований;
  - фиксация в протоколе всех вынесенных санкций и протестов;
  - объявление результата поединка;
  - руководство выходом судейской бригады и спортсменов на площадку и их уходом с площадки;
  - осуществление контроля и оценки работы судей;
  - обеспечение информацией об итогах соревнований официальных представителей делегаций.

16.3. Старшие судьи не могут быть заменены в течение поединка, кроме исключительных случаев. Решение о замене Старшего судьи должно быть хорошо обоснованным и принято большинством присутствующих членов Главной судейской коллегии.

## Статья 17. Боковой судья

Боковые судьи назначаются главной судейской коллегией.

17.1. Боковой судья осуществляет судейство поединка, выполняет распоряжения Главного судьи соревнований и подчиняется ему; но во время поединка, который судит Боковой судья, он подчиняется Старшему судье своей судейской бригады.

17.2. Обязанности Бокового судьи:

- проверять наличие установленного защитного и боевого снаряжения у спортсменов, принимающих участие в поединках;
- внимательно следить за действиями участников поединков и своевременно оценивать технические действия участников поединков и нарушения Правил;
- фиксировать регламентированные Правилами попадания в того спортсмена, за которым они

наблюдают;

- фиксировать нарушения Правил спортсменом, за которым они наблюдают;
- подавать сигналы о нарушениях при помощи команд\*;
- в то время, когда судья не задействован в судействе на площадке, он должен находиться в специально установленном месте.

\*Примечание: В случае непредвиденных обстоятельств судьи могут объявить о приостановке поединков.

## **Статья 18. Видеооператор**

Видеооператор должен наблюдать и вести видеосъемку боя, а в случае возникновения необходимости, просмотреть схватку на мониторе. В любой момент он может предложить старшему судье просмотреть видеоповтор.

## **Статья 19. Секунданты**

19.1. Секунданты подчиняются Главному судье соревнований;

19.2. Обязанности Секунданта:

- помогать в проведении соревнований, в частности, сопровождать спортсменов до площадки и обратно после окончания схватки, вести видео съемку (для возможности подачи протеста);
- проверять наличие участников поединков и сопровождать в зону проведения награждения для осуществления процедуры награждения спортсменов – победителей и призеров соревнований;
- помощь бойцу в надевании защитного снаряжения;
- помогать и наставлять бойца во время боя;

\*Примечание: громкий крик, подсказки, скандирование фамилии или клуба бойца и другие выкрики во время боя не от секунданта, которые могут помешать судейской коллегии или противнику наказываются согласно статье Санкций.

- выполнять другие задачи по указанию главного судьи соревнований.

19.3. Секунданты — это, как правило, доверенное лицо бойца, представляющее его интересы. В случае необходимости функции секундантов могут выполнять волонтеры.

## **Статья 20. Секретариат**

Для сбора, протоколирования, анализа и подведения итогов на основе собранной информации на время проведения соревнований формируется секретариат, который состоит из:

Главного секретаря соревнований;

Старших секретарей площадок;

Секретарей хронометристов.

20.1. Главный секретарь соревнований

20.1.1. Главный секретарь возглавляет работу секретариата, подчиняется Главному судье соревнований.

20.1.2. Главный секретарь соревнований:

- входит в комиссию по допуску, в частности, принимает заявки от участвующих организаций, проверяет соответствие документов допуска согласно Положению о соревнованиях;
- готовит материалы к проведению жеребьевки участников индивидуальных поединков и команд по группам предварительного тура и тура прямого выбывания;
- составляет порядок встреч по кругам, *пулам* и графики соревнований;
- контролирует тиражирование текущих материалов соревнований;
- контролирует работу Старших секретарей площадки;
- оформляет распоряжения и решения Главного судьи соревнований;
- с разрешения Главного судьи соревнований сообщает сведения представителям команд и журналистам;
- формирует итоговые материалы о соревнованиях для представления их в организацию, проводящую соревнования;
- осуществляет тиражирование итоговых материалов по соревнованиям и выдает их представителям организаций, участвующих в соревнованиях;

- контролирует размещение итоговых материалов соревнований на сайтах организаций, проводящих соревнования.

20.1.3. Для проведения технической работы Главному секретарю выделяется необходимое количество помощников и технических работников.

20.2. Старший секретарь площадки.

20.2.1. Старший секретарь площадки подчиняется Главному секретарю соревнований и работает по указанию Главного секретаря соревнований.

20.2.2. Старший секретарь площадки осуществляет протоколирование на вверенной ему площадке:

регистрация в протоколах оценки судейских бригад в поединках, встречах и выступлениях (информационное обеспечение);

своевременное отражение результатов боев на информационных табло;

обработка и анализ запроотоколированных данных, составление списков тура прямого выбывания (итоговый результат передается Главному секретарю соревнований);

занесение информации, времени и результатах протестов;

оперативное оповещение спортсменов, представителей, тренеров и зрителей о ходе и результатах соревнований, используя в работе все имеющиеся в их распоряжении технические средства.

20.3. Секретарь хронометрист.

20.3.1. Секретарь хронометрист выполняет контроль регламента по времени:

– фиксация времени, затрачиваемого спортсменом на выход на площадку;

– учет «чистого» времени, отводимого на поединок (отдельный период боя в туре прямого выбывания и в финале) и отдых спортсменов между периодами отдельного боя;

– фиксация секундомером времени остановок в ходе поединка;

– контроль времени перерыва, предоставляемого на оказание медицинской помощи в случае травмы, удостоверенной Врачом соревнования;

– контроль времени перерыва, предоставляемого спортсмену для устранения неисправности в снаряжении;

– подача сигнала голосом команды «Время!» по истечении времени, отведенного на бой, (вызов на поле боя, перерывы);

– осуществление коммуникативных функций (обмен информацией с другими площадками).

\*Примечание: при проведении Соревнований межрегионального уровня и выше, функции секретаря хронометриста и старшего секретаря площадки осуществляют два человека.

## **Статья 21. Врач соревнований**

21.1. Врач соревнований – медицинский работник, специалист, соответствующий квалификационным требованиям, предъявляемым к медицинским работникам, который подчиняется Главному судье соревнований.

21.2. Обязанности Врача соревнований:

– осуществлять контроль над соблюдением санитарно-гигиенических норм, установленных для мест проведения соревнований;

– проверять соответствие требованиям спортивно-технических заявок, представленных в Комиссию по допуску;

– обеспечивать оказание первой медицинской помощи участникам поединков, тренерам, представителям, судьям, обслуживающему персоналу при травмах и заболеваниях;

– организовывать контрольное врачебное обследование участников поединков в случае недомоганий, заболеваний и травм, давать заключение о возможности продолжения ими соревнований;

– осуществлять строгую регистрацию всех случаев оказания медицинской помощи участникам поединков с фиксацией ее описания и времени осуществления в специальном журнале;

– по окончании соревнований представлять Главному судье соревнований письменный отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований.

21.3. В подчинении Врача соревнований могут находиться медицинские бригады или медицинские работники. Количество медицинских бригад или медицинских работников должно

соответствовать количеству залов, задействованных в проведении соревнований.

## **Статья 22. Допуск участников к соревнованиям**

22.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их квалификация, перечень представляемых на комиссию по допуску документов оговариваются в Положении.

22.2. Заявки организаций на участие спортсменов оформляются по установленной форме согласно Приложению №1, с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя делегации и тренера, удостоверяющих соответствующую подготовку спортсменов. Срок предоставления предварительных заявок заканчивается за 7 дней до начала соревнования для уровня Федерального округа и выше, и за 3 дня ниже уровня Федерального округа.

22.3. Оригинал заявки на участие, со всеми приложенными документами, должен быть предоставлен в оргкомитет соревнований в период работы Комиссии по допуску.

22.4. Необходимым условием участия команд и отдельных спортсменов в соревнованиях является неукоснительное исполнение Регламента спортивной этики СМБ, приведенного в настоящих Правилах.

22.5. Подача спортсменом или делегацией заявки на участие в соревновании означает согласие с Правилами и Регламентами.

## **Статья 23. Комиссия по допуску**

23.1. Комиссия по допуску (далее – Комиссия) формируется до начала проведения соревнований для допуска спортсменов к участию в соревнованиях по СМБ.

23.2. Результаты работы Комиссии оглашаются Председателем Комиссии по допуску Главному судье соревнований до начала соревнований.

23.3. В состав Комиссии входят представители оргкомитета соревнований, Главный секретарь соревнований, Старшие секретари площадок. Комиссию возглавляет Председатель.

23.4. Председателя Комиссии по допуску назначает руководитель спортивной федерации, проводящей соревнования.

23.5. Комиссия вправе привлекать к своей работе в качестве экспертов медицинских, спортивных и других специалистов.

23.6. Комиссия осуществляет следующие функции:

- проверку готовности делегаций к участию в соревнованиях и осуществление допуска к соревнованиям по СМБ каждого участника поединков;
- проверку правильности заполнения представленных заявок, медицинского допуска каждого участника поединков и других документов на соответствие их Правилам соревнований по СМБ и Положению о соревновании;
- контрольное взвешивание;
- проверку наличия необходимых документов у участников соревнований.

23.7. Документация Комиссии по допуску.

Во время прохождения Комиссии представитель делегации представляет для проверки следующие документы:

А) заявку на участие в соревнованиях (Приложение №1), подписанную главами клубов и руководителем делегации о допуске участников к соревнованиям по данному виду спорта;

Б) индивидуальную медицинскую справку с отметкой о допуске участника к соревнованиям по данному виду спорта (в случае отсутствия отметки о допуске в заявке на участие);

В) удостоверения личности участников соревнований;

Г) договор страхования от несчастного случая с каждым спортсменом на время проведения соревнований;

Д) чек об оплате членства в ФСМБР и чек об оплате взноса за участие в соревнованиях.

23.8. Права Комиссии по допуску.

23.8.1. Комиссия имеет право:

- требовать от руководителей делегаций предоставление необходимых документов для оформления допуска спортсменов к соревнованиям по СМБ, согласно Положению о соревновании;

- при возникновении у членов Комиссии вопросов по представленным документам требовать от руководителей делегаций пояснения по их содержанию, переводу, качеству оформления;
- не допускать к соревнованиям членов (члена) делегации, не представивших необходимые документы.

23.8.2. В случае разногласий между Комиссией и руководителями делегаций, окончательное решение о допуске спортсмена к соревнованиям принимается Главным судьей соревнований.

## ГЛАВА II. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Система проведения соревнований определяется Федерацией (для всероссийских и межрегиональных соревнований) или региональными отделениями (для региональных и муниципальных соревнований) в соответствии с настоящими Правилами.

### Статья 1. Предварительная программа

1.1. Вместе с официальным приглашением на соревнования всем участвующим организациям направляется информационное сообщение «Предварительная программа соревнований», которое должно содержать следующие данные:

- официальное название, адрес, электронный адрес, номера телефона и/или факса (при наличии);
- проект расписания соревнований;
- финансовые условия участия в соревнованиях;
- план проведения официальных мероприятий (комиссия по допуску, совещания судей и представителей делегаций, другое);
- Положение о соревнованиях.

### Статья 2. Общие правила составления расписания соревнований

2.1. Составление расписания соревнований (время начала отдельных этапов проведения соревнований) и, при необходимости, изменение его находится в исключительной компетенции Главной судейской коллегии.

2.2. В соответствии с программой соревнований, в расписании указывается время и место проведения «Допуска Спортивного меча» – предварительного контроля Спортивных мечей и щитов, начала отдельных туров и финала, совещаний представителей и судей, брифингов, пресс-конференций и т.п.

2.3. Расписание должно быть составлено так, чтобы ни один спортсмен не был занят на соревнованиях более 12 часов в сутки. В любом случае бои предварительного тура в группах, бой тура прямого выбывания, финала или командная встреча не могут начинаться ни после 22:00, ни в момент, когда можно с уверенностью предвидеть, что они закончатся после 22:00 местного времени.

2.4. Организаторы должны предусматривать в расписании время, достаточное для проведения техническими экспертами «Допуска Спортивного меча» – предварительного контроля Спортивных мечей/сабель, щитов и защитного оборудования участников поединков.

2.5. Какой бы ни была выбранная формула соревнований, финалы соревнований должны начинаться в такое время, которое, учитывая местные условия, обеспечивало бы достаточно быструю передачу результатов соревнований в средства массовой информации.

2.6. С изменениями, вносимыми в расписание соревнований, участники поединков, представители делегаций, тренеры и лица, отвечающие за связи со средствами массовой информации, должны быть ознакомлены заблаговременно, как правило, накануне до их начала.

### Статья 3. Окончательная программа

Окончательная программа содержит утвержденные и согласованные:

- официальное название, адрес, электронный адрес, номера телефона и факса;
- состав Главной судейской коллегии;
- Положение о соревнованиях;
- расписание соревнований, время проведения *Допуска Спортивного меча* и щита и комиссии по допуску;
- финансовые условия участия в соревновании;
- другую информацию, необходимую для проведения соревнований.

### Статья 4. Личные соревнования.

Личные соревнования могут организовываться и проводиться по трем системам: круговой, смешанной и прямого выбывания.

4.1. Круговая система предусматривает встречи участников поединков (*бойцов*) каждого с каждым.

4.2. Смешанная система – система соревнований, при которой участники поединков предварительно участвуют в одном туре, проводимом отборочно-круговым способом, при котором спортсмены распределяются по предварительным группам (*пулам*), где каждый спортсмен встречается с каждым по схеме, указанной в п. 5.3 ст. 5 данной главы. Затем два лучших бойца из пула встречаются в турах согласно Приложения №3 способом прямого выбывания. После чего проводится финальная часть боев для 3х, 4х или 5и бойцов с выявлением призовых мест.

В смешанной системе проведения соревнования должны состоять из двух ступеней: предварительных и финальных. В зависимости от количества участников, между предварительными и финальными соревнованиями могут быть промежуточные: 1/8; 1/4; 1/2 финала.

4.3. Система прямого выбывания – система соревнований, при которой проигравший боец выбывает после первого проигрыша, а победитель продолжает бои либо до выбывания, либо до финальных боев.

## **Статья 5. Основные правила для предварительного тура соревнований**

5.1. Распределение *бойцов* по группам предварительного тура проводится обязательно при формировании сеток и очередности боев из заявок;

При проведении закрытых отборочных турниров от регионального уровня и выше проводится формирование подгрупп методом "посева", то есть при подаче заявки в ней указывается, какое место занял спортсмен в своей номинации и возрастной категории. Спортсмены, занявшие первые места, разводятся по подгруппам, к ним добавляются бойцы, занявшие 2, 3 и 4 место соответственно, с условием разведения по возможности в разные подгруппы одноклубников, спортсменов одного города, региона ФО или страны;

При проведении соревнований открытого типа, без преемственности (город - регион - ФО - страна - мир) и без формирования списков сборных по номинациям, жеребьевка проводится случайным способом (с применением вытягивания бумажек с номерами, использования программ для случайного распределения бойцов и т. д. по выбору главного секретаря соревнований) с условием разведения по возможности одноклубников, бойцов одного города, региона ФО или страны;

При проведении соревнований открытых или не являющихся отборочными и при соблюдении принципа разведения одноклубников жеребьевка проводится только случайным образом и никто не имеет права вносить изменение в турнирные сетки, перенося спортсменов из подгруппы в подгруппу.

5.2. Во всех соревнованиях, в которых формула их проведения содержит отборочный тур в пулах, последние формируют по 3 бойца в каждом, если общее число бойцов делится на 3 или по 4 бойца в каждом, если общее число участников делится на 4. Распределение бойцов по пулам расположено в Приложении №3.

5.3. В случае если в возрастной категории номинации заявлено менее 2 (двух) бойцов, категория является несостоявшейся. При наличии одной заявки в номинацию (возраст, лига, пол, вес) номинация подлежит объединению (при наличии хотя бы двух бойцов номинация проводится и награждается). В данном случае Главная судейская коллегия может применить один из вариантов Правил:

- объединение весовых категорий (нескольких в одну, либо после взвешивания всех заявленных бойцов разделить разницу на три - легкий, средний и тяжелый вес соответственно);

\*Примечание: При заявлении 18 бойцов в категорию 12-13 лет, распределение их по весовым категориям получилось по 2-4 человека. В этом случае производится взвешивание (получаем к примеру максимальный вес 78 кг, минимальный 42 кг) и высчитывается разница (78-42=36 кг), после этого полученное число делится на три (36/3=12 кг). Следовательно, распределение весовых категорий будет происходить по схеме – 42-53 кг, 54-65 кг, 66-78 кг соответственно.

- объединение возрастных категорий (подъем по возрасту для детей), то есть девочка из 12-13 лига А поднимается к девочкам 14-15 лет лига А;

- объединение лиг А и В между собой внутри одного возраста (А добавляем к В или наоборот);

- если ни одно из этих объединений невозможно (например, один спортсмен в номинации 10-11 лет во всех лигах, а следующий спортсмен в номинации 14-15 лет) объединять в рамках пола при условии согласия спортсмена или родителей несовершеннолетнего спортсмена;

- для взрослых бойцов возможен подъём или спуск по возрастной категории в рамках одной лиги, а также объединение лиг А и В в любых сочетаниях на усмотрение организаторов.

В случае объединения номинаций награждение происходит в рамках объединенной номинации;

В случае, если номинация спортсмена состоится только при объединении по полу и нет согласия спортсмена или родителей несовершеннолетнего спортсмена, то спортсмен не участвует в боях, но получает награду;

В командный зачёт идут все выданные медали за исключением медалей несостоявшихся номинаций (один боец).

5.4. Порядок участия спортсменов (команд) в поединках в группах предварительного тура определяется жеребьевкой.

5.5. Очередность боев в *пуле* предварительного тура должна быть следующей (первый боец в паре имеет повязку красного цвета и располагается слева от Старшего судьи площадки, второй – синего и соответственно справа):

5.5.1. в *пуле* из 3-х бойцов:

→1-2      3-2      3-1

\*Примечание: В отсутствие должного числа бойцов, когда не удастся все пулы сформировать ровно по 3 бойца, возможно формирование *пулов* из 4-х или 5-ти бойцов. Схема указана в Приложении №3.

5.5.2. в *пуле* из 4-х бойцов:

→1-2      3-2      3-4      1-4      1-3      2-4

5.5.3. при наличии всего 5-ти бойцов в номинации проводятся бои по круговой системе (каждый с каждым) с распределением мест по результатам поединков:

→2-4      3-5      1-2      3-4      1-5      2-3      1-4      2-5      1-3      4-5

5.6. По разрешению Главной судейской коллегии бои предварительного тура могут проводиться на нескольких площадках\*.

\*Примечание: Главная судейская коллегия может изменить очередность поединков и площадки предварительного тура соревнований для того, чтобы обеспечить нормальное бесперебойное проведение соревнований.

5.7. Победа в поединке – бойцу присуждается согласно правилам номинации.

5.8. В боях между участниками индивидуальных поединков не допускается ничейный результат.

5.9. После проведения боев в пулах устанавливается рейтинг участников, для определения которого последовательно учитываются коэффициенты П и Р, (где, П - число побед, Р – разница между ОН и ОП, ОН – число очков за нанесенные удары (уколы), ОП - число очков за полученные удары (уколы)).

5.9.1. Сводная таблица рейтинга спортсменов в пулах составляется следующим образом:

- результаты, записываются в таблицу, чтобы получить два необходимых коэффициента, П и Р;  
- коэффициент П, определяется количеством одержанных побед. Наиболее высокое его значение дает более высокое место в классификации;

- в случае равенства коэффициента П, для определения более точного рейтинга спортсмена в общей классификации, рассчитывается коэффициент Р. Наиболее высокий коэффициент Р дает более высокий рейтинг спортсмену в общей классификации;

- при равенстве коэффициентов П и Р у двух или более спортсменов, проводится дополнительный бой между этими участниками.

5.10. Если участник отстраняется от соревнований, его результаты аннулируются, как если бы он не участвовал.

\*Примечание: то есть если боец был отстранен от соревнований, то в ячейках его боев с другими бойцами выставляется результат 0:0, как если бы этих боев не было.

## Статья 6. Основные правила для тура прямого выбывания

6.1. В каждом туре таблицы прямого выбывания (Приложение №3) бои всегда проводятся в строгом порядке расположения пар спортсменов в данной таблице, сверху вниз. Это правило должно

применяться для каждой четверти таблицы. Между двумя боями, проводимыми подряд одним и тем же участником, ему предоставляется минутный отдых (60 секунд) по запросу бойца.

6.2. Главная судейская коллегия объявляет число участников финала, проводимого по системе прямого выбывания.

6.3. Итоговое распределение мест участников соревнования (определение итоговой классификации спортсменов) проводится следующим образом:

1-е место занимает участник, выигравший бой за 1 и 2 место;

2-е место занимает участник, проигравший бой за 1 и 2 место;

3-е место занимает участник, выигравший бой за 3 и 4 место;

4-е место занимает участник, проигравший бой за 3 и 4 место.

6.3.1. Следующие места занимают последовательно участники поединков, выбывшие по результатам боев, проводимых в таблице прямого выбывания, начиная с предшествующего полуфинала, в соответствии со следующей схемой:

А) выше располагаются те, кто уступил спортсменам, занявшим наиболее высокое место (5-ое место занимает спортсмен, проигравший в 1/4 будущему первому;

Б) 6-ое – будущему второму;

В) 9-ое – проигравший в 1/8 будущему первому, 15-ое – будущему пятому и т.д.);

Г) в случае если допускается 2 третьих места, то выше располагается спортсмен, проигравший в 1/2 будущему первому месту.

6.3.2. Все спортсмены, которые выбыли из соревнований во время предварительного тура, занимают последнее место.

## Статья 7. Групповые соревнования

Групповые соревнования могут организовываться и проводиться по двум системам: по смешанной и по круговой.

7.1. Смешанная система – система соревнований, при которой все команды предварительно участвуют в одном туре, проводимом отборочно-круговым способом, при котором команды распределяются по предварительным группам (*пулам*), где каждая команда встречается с каждой или по схеме, указанной в п. 5.3 ст. 5 данной главы и п. 7.10 данной статьи. Далее команды, занявшие два лучших места в предварительных группах, переходят в следующий тур соревнований, где встречаются между собой согласно Приложения №3 способом прямого выбывания вплоть до полуфинала.

7.2. Круговая система предусматривает встречи команд каждая с каждой.

7.3. На соревнованиях всероссийского и межрегионального уровня один регион может представлять несколько команд возрастной категории, сформированная региональной организацией.

7.4. Соревнования проводятся внутри *пулов* (А, В, С, D, ...) состоящих из 3-х, 4-х или 5-ти команд.

7.5. Очередность боев в *пуле* предварительного тура, должна быть следующей:

- в *пуле* из 3-х команд:

→ 1-2      3-2      3-1

\*Примечание: В отсутствие должного числа команд, когда не удается все пулы сформировать ровно по 3 команды, возможно формирование *пулов* из 4-х команд. Схема указана в Приложении №3.

- в *пуле* 4-х команд схема поединков такова:

→ 1-2      3-2      3-4      1-4      1-3      2-4

- при наличии всего 5-ти команд в номинации проводятся бои по круговой системе (каждый с каждым) с распределением мест по результатам поединков:

→ 2-4      3-5      1-2      3-4      1-5      2-3      1-4      2-5      1-3      4-5

7.6. Как правило, команды, занявшие 1-е и 2-е места в группах, продолжают участие в соревнованиях. Команда, получившая 3-е или 4-е место в *пуле*, выбывает из соревнований. Команда, занявшая в группе 1-е место, встречается с командой из другой группы, занявшей 2-е место.

\*Примечание: Судейская коллегия вправе выбрать и другую схему выхода команд из *пула*.

Например, из *пула* может выйти только команда, занявшая первое место и т.п. Схема выхода из *пула* обязательно должна быть указана в Положении о соревнованиях.

7.7. Состав команды подается в Судейскую коллегияу перед началом Соревнований.

7.8. При формировании команды, для участия в групповых боях Щит и меч 5 на 5, в ее составе могут выступать бойцы младшей возрастной категории (в команде 14-15 лет участвует боец 12-13 лет, но запрещено 12-13 лет в 16-17 лет). Запрещено участие бойца старшей возрастной категории в младшей (14-15 лет в категории 12-13 лет). Боец может выступать в командах и в своей возрастной категории и в старшей на одних соревнованиях одновременно. Правила проведения командных боев находится в Приложении №4.

**\*Примечание:** данное правило не распространяется на групповые бои Сабля и баклер 3 на 3 и Сабля щит 4 на 4.

## **Статья 8. Основные правила проведения финалов соревнований, церемоний представления участников поединков и награждения призеров**

8.1. При составлении программы проводимого турнира, рекомендуется финалы личных и командных соревнований, проводить после окончания всех боев (на усмотрение организаторов). Зона проведения финала должна быть обеспечена местами для зрителей.

8.2. Для судейства финалов, а также для судейства полуфиналов по решению Главного судьи соревнований назначается Судейская бригада из опытных судей (либо согласно Положению).

8.3. Церемонии награждения победителя и призеров соревнований, как правило, осуществляются на площадке для соревнований. Все участники церемонии награждения должны быть опрятно одеты в спортивные костюмы без Комплектов (отражающие их принадлежность к региону или спортивной организации).

8.4. При проведении данной церемонии сначала награждают бронзового(ых) призера(ов), затем серебряного и далее победителя соревнований. После этого награждается тренер(ы), подготовивший(ие) победителя.

8.5. В месте проведения финала соревнований, церемоний представления, награждения призеров и победителей соревнований рекомендуется размещение символики спортивной федерации, Организации проводящей соревнования.

## **Статья 9. Протесты против решения Старшего судьи и других лиц, проводящих соревнования**

9.1. Решения Судейской бригады, принятые в поединке, не могут быть опротестованы\*.

\*Примечание: Исключение составляют случаи, когда в ходе поединка судьи нарушают точное предписание Правил или фактически применяют его в обратном смысле. Такой протест может быть принят к рассмотрению.

9.2. Протест может быть сделан только представителем делегации. Протест должен подаваться, только аргументировано по конкретному моменту боя. Представитель/руководитель делегации имеет право подать протест не более 3-х (трех) раз за один день соревнования. Индивидуальный спортсмен имеет право подать не более 1 (одного) протеста за соревнование. Бланки для подачи протеста хранятся у Главного Секретаря соревнования.

\*Примечание: Протест должен быть подан устно сразу после проведения конкретного поединка Старшему судье площадки, и далее в течении 10 минут письменно Главному секретарю соревнований.

9.3. Протест подаётся после окончания поединка и оглашения финального счёта по следующим поводам:

9.3.1. Несогласие с принятым решением по конкретному удару/уколу, приведшим к победе соперника;

9.3.2. Не зафиксированы нарушения, за которые по правилам выдаются Предупреждения в ходе поединка/схода;

9.3.3. Несогласие с решением Старшего судьи о вынесении Предупреждения в ходе поединка/схода.

9.3.4. Не зафиксированы удары в ходе поединка/схода.

9.4. Протест не принимается по следующим поводам:

9.4.1. Несогласие с предыдущим протестом\*;

\*Примечание: протест на протест подать нельзя.

9.4.2. Протест, не относящийся к определению результатов боя;

9.4.3. Протест для пересмотра результата, поданный победившей стороной.

9.5. Протест, поданный на действия/бездействия Оргкомитета, Технической и Медицинской комиссий рассматривается в целях оценки организационной практики и не может служить основанием пересмотра результатов боя.

9.6. Порядок подачи протеста:

9.6.1. Представитель / руководитель делегации, желающий опротестовать решение Судейской бригады должен устно заявить протест непосредственно после окончания поединка Старшему судье Площадки (заявление о протесте вносится в протокол с указанием времени).

9.6.2. В течении 10 минут после устного заявления протеста, представитель / руководитель делегации, капитан должен в письменной установленной форме обратиться с протестом в судейскую коллегию.

9.6.3. В бланке протеста в обязательном порядке отражаются бойцы, между которыми проходил бой, описание эпизода нарушения правил Судейской бригадой и предмет протеста.

9.6.4. В обязательном порядке к бланку протеста предоставляется видеозапись, позволяющая рассмотреть эпизод протеста. Видеозапись предоставляется на экране планшета, компьютера, телефона или другого видеоприбора с экраном диагональю не менее 15 см (6 дюймов). Видеозапись может быть представлена на SD карте или телефоне для переноса видео на компьютер/ноутбук (при наличии такой технической возможности у организаторов).

9.6.5. Представитель / руководитель делегации, подающий протест должен внести денежный залог, установленный Положением. В случае удовлетворения протеста залог подлежит возврату. В противном случае залог в качестве штрафа за неоправданную подачу протеста переходит в Оргкомитет.

9.7. Ответ на протест должен быть выполнен следующим образом:

9.7.1. Старший секретарь площадки должен оповестить о протесте Главного Секретаря соревнований или Судейскую коллегию.

9.7.2. Акт подачи протеста, его удовлетворения/неудовлетворения должен быть зафиксирован Главным Секретарём в Протоколе соревнований.

9.7.3. Рассмотрение протеста производится Главным судьей коллегией с представителями делегаций (1 человек) заинтересованных сторон, на основе имеющихся видеозаписей поединка.

9.7.4. Рассмотрение протеста производится с возможным опросом сторон для получения детальной информации.

9.7.5. Решение об удовлетворении/неудовлетворении протеста выносит только Главный судья.

9.7.6. В случае удовлетворения протеста результаты поединка признаются недействительными, и по решению Главного судьи соревнований применяется один из пунктов:

- новый поединок с нулевым счетом, если было выявлено грубое нарушение правил\* Судейской бригадой или бойцами;

\*Примечание: в случае выявления грубого нарушения правил Судейской бригадой рассматриваются на ближайшем Совете с решением о квалификации Судейской бригады или отдельного судьи.

- счет, с которого будет продолжен бой, если протест был подан на конкретный ПОСЛЕДНИЙ удар в бою/сходе или велся бой «до золотого», а момент удара четко зафиксирован на видео.

9.7.8. Решения, вынесенные Судейской бригадой на площадке в ходе, или по завершению повторного поединка, также могут быть опротестованы, если в ходе поединка имело место нарушение Правил со стороны Боковых судей, либо Старшего судьи.

9.8. Давление на судей в любой форме во время рассмотрения протеста является основанием для вынесения Предупреждения как представителям спортсмена, так и делегации спортсмена в целом.

9.10. Запрос на видеоповтор может быть подан бойцом Старшему судье площадки (его представителем или секундантом) сразу после оглашения результата боя/схода, (Боец/секундант поднимает руку вверх и говорит «Видеоповтор!»). И только на пересмотр победного удара при помощи видео фиксации.

9.10.1. Факт подачи Запроса на видеоповтор фиксируется в протоколе соревнований и обязателен к рассмотрению Старшим судьей площадки.

9.10.2. Запрос на видеоповтор можно подать один раз за бой.

## **Статья 10. Командный зачет**

10.1. При проведении Командного зачета по результатам соревнований ведется учет завоеванных командой призовых мест и присуждаются очки: золото – 3 очка, серебро – 2 очка, бронза – 1 очко.

10.2. Команда, набравшая больше всех очков, завоевывает 1 место, далее все места распределяются по всем командам. То есть, в Командном зачете может быть 2, 3, 4, 5 - .... – 30 и более мест, в зависимости от числа команд участниц.

10.3. Если у двух и более команд равное количество очков – оценивается количество золотых медалей, при их равенстве – количество серебряных и т.д.

## ГЛАВА III. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ

### Статья 1. Проведение поединка

#### 1.1. Начало, остановка и возобновление боя.

1.1.1. Бой начинается по команде Старшего судьи "Бой!" и останавливается по его команде "Стоп!". Никакой удар, нанесенный до команды "Бой!" и после команды "Стоп!", не засчитывается. С момента подачи команды "Стоп!" участник не может начать нового действия.

1.1.2. Команда "Стоп!" подается в следующих случаях:

- В случае сигнала боковым судьей голосового сигнала «Судья» (для остановки боя в тех случаях когда боковой судья зафиксировал нарушение правил или для предотвращения травмы)

- нарушение Правил одним из участников;
- участник набрал необходимое количество очков или выполнил требования для остановки боя;
- падения или опоры на третью точку опоры кроме оружия;
- когда любое лицо мешает нормальному проведению боя;
- если один из бойцов обезоружен;
- когда один из бойцов выходит за пределы Площадки двумя ногами или одной, но при этом с отрывом второй от поверхности площадки;
- сигнала боковых судей о состоявшемся нарушении Правил,
- сигнала судьи-хронометриста об окончании отведенного времени;
- просьбы главной судейской коллегии или технической комиссии;
- всегда, когда Старший судья считает, что:
  - бой принимает опасный, противоречащий Правилам характер;
  - контролировать действия бойцов становится невозможным;
  - состояние здоровья не позволяет нормально осуществлять возложенные на него обязанности.

1.1.3. Если один из бойцов останавливается до команды "Стоп!" и ему нанесен удар (укол), то этот удар (укол) засчитывается.

1.1.4. Старший судья может разрешить участнику покинуть Площадку только в исключительном случае. Если же боец покинет поле боя без разрешения, к нему могут быть применены наказания, предусмотренные Правилами.

#### 1.2. Руководство боем и присуждение очков за удары (уколы).

1.2.1. Согласие на назначение в качестве старшего судьи, судьи видеоповтора и бокового судьи влечет за собой обязательство чести соблюдать и требовать соблюдения правил, а также выполнять свои функции с предельной беспристрастностью и пристальным вниманием.

1.2.2. Старшие судьи не могут совмещать свои функции, с какой-либо другой деятельностью во время соревнований, а именно: капитана, официального представителя делегации и так далее.

1.2.3. Присуждение уколов (ударов).

- После факта нанесения удара (укола), боковой судья, руководствуясь Правилами решает, присуждаются ли очки участнику или очки не засчитываются;

- Старший судья может аннулировать удар (укол), зафиксированный боковыми судьями, в случаях, предусмотренных для каждого вида оружия;

- Факт нанесения удара (укола) определяется в соответствии с показаниями попадания /квалификацией боковыми судьями, а также после консультации с судьей видеоповтора.

1.2.4. Действительность или приоритет укола (удара):

- После остановки боя, старший судья кратко анализирует действия, из которых состоял бой (в некоторых случаях после консультации с видеооператором не более 30 секунд во время боя и не более 2 минут после окончания боя).

- Старший судья может воспользоваться видеозаписью видеооператором, для того, чтобы принять свое решение, если у него есть сомнения;

- При обоюдном наборе 10 очков бойцам назначается «Добой» - то есть бой до первого безответного удара или укола. Количество Добоев ограничено двумя. После первого равнозначного Добоя разыгрывается приоритет через подбрасывание монетки. Сторона, выигравшая бросок монетки,

получает приоритет в случае второго равнозначного Добоя.

- При одновременном нанесении ударов, необходимо учитывать дифференциацию очков по зонам поражения (дифференциация очков) во всех дисциплинах.

Пример: в случае одновременного попадания бойца А в голову, а бойца В в ногу победа присуждается бойцу А.

## Статья 2. Порядок принятия решений о присуждении очков

### 2.1. Способ нанесения ударов (уколов) и поражаемая поверхность

#### 2.1.1. Поражаемая зона разрешенных атакующих действий:

- Голова;
- Шея (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа);
- Корпус;
- Плечи, локти и предплечья;
- Таз и бедра;
- Колени и голени до голеностопного сустава;
- Кисти.

#### 2.1.2. Запрещённые атакующие действия в непоражаемую зону.

Не поражаемая зона:

- Пах;
- Основание черепа и шея сзади;
- Голеностопный сустав и стопы.

2.1.3. Критерии результативности удара. Результативность оценивается суммарно и одновременно по всем пунктам:

- Удар сопровождался плечевым/локтевым/кистевым замахом и/или вложением силы и инерции корпуса бойца;

- Удар был нанесен, акцентировано и четко в Зону Поражения, с соблюдением плоскости оружия;

- Удар был нанесен боевой частью Спортивного меча или половиной Спортивной сабли. Попадание другой частью клинка спортивного меча не засчитывается;

- Удар был нанесен истинным «лезвием» - т.е. частью клинка спортивного оружия, соответствующей расположению передней рубящей кромки оружия (передней – со стороны первых фаланг пальцев руки бойца);

- Удары «ложным» лезвием или нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивного оружия, соответствующей плоскости оружия (со стороны ладонной или тыльной стороны кисти бойца) не засчитываются;

- Удар не был отражён защитным действием соперника (защита щитом или мечом);

2.1.4. В дисциплинах «Щит и меч», «Триатлон», «Сабля и щит» и «Групповые бои Щит и меч 5 на 5 с захватом флага», «Сабля и щит 4 на 4» защитное действие щитом признается успешным, независимо от уровня воздействия и меры касания мечом щита «абсолютная защита щитом»;

2.1.5. В дисциплинах «Сабля и баклер», «Сабля соло», «Дуэльное двоеборье», «Сабля и баклер групповые бои 3 на 3» и «MSF Hard» защитное действие щитом не признается успешным, независимо от уровня воздействия и меры касания мечом щита или баклера, а также если явно видно, что укол или удар был достаточно силен и достиг поражаемой зоны не ввиду мягкости материала, а ввиду технического действия – передачи импульса оружия телу противника;

2.1.6. Результативными ударами являются удары (уколы), нанесенные в атакующей серии не более 2 последовательных ударов в зону ног с соблюдением общих критериев результативности. Запрет «боевого подметания» - начало новой атакующей серии дополнительно определяется сменой шага. Смена шага (полный шаг двумя ногами) классифицируется как промежуток между сериями, атака может быть продолжена с фиксированием результата. «Полный шаг» - изменение положения ступней обеих ног. В случае выполнения бойцом «полшага» - меняет местоположение только ступня одной ноги – результат не засчитывается;

2.1.7. Уколы не требуют оценки амплитуды и силы попадания, но требуют видимой фиксации на Зоне поражения противника в дисциплинах Сабля и баклер, Сабля соло.

## 2.2. Присуждение очков за попадание в Зону Поражения противника.

### 2.2.1. Щит и меч:

- При попадании в голову, шею и корпус - 2 очка;
- При попадании в конечность, прижатую к голове, шее или корпусу - 2 очка;
- При попадании в остальную поражаемую зону – 1 очко.

### 2.2.2. Триатлон:

- При попадании в голову, шею и корпус - 2 очка;
- При попадании в конечность, прижатую к голове, шее или корпусу - 2 очка;
- При попадании в остальную поражаемую зону – 1 очко.

### 2.2.3. Сабля и баклер, Сабля соло, Дуэльное двоеборье:

- За любое «рубящее» попадание присуждается 2 очка.
- За укол в корпус, голову и шею присуждается 3 очка.
- За укол в любую зону поражения кроме головы и корпуса и шеи присуждается 2 очка.
- При спорных «рубящих» попаданиях может присуждаться 1 очко, при недостаточной амплитуде, легких касаниях, ударах через блок (спортивного оружия), не акцентированных попаданиях на усмотрение судей;
- Остановка боя и «развод» бойцов происходит только после получения бойцом 2 очков;
- При попадании на 1 очко бой не прекращается;
- При ответном попадании бойца, по которому уже был нанесен удар на 1 очко, очки засчитываются обоим бойцам;
- Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам;
- В дисциплине Сабля соло и Сабля и Баклер попадание «вторым темпом» засчитывается, если боец произвел его одним простым действием из подготовленной позиции с запозданием (Afterblow), и приносит ему на одно очко меньше чем в случае полноценного попадания.
- Попадание вторым темпом не засчитывается после укола в голову.
- При пробитии защиты баклера и попадании в зону поражения количество очков за данный удар или укол не уменьшается.

### 2.2.4. Сабля и щит, Сабля и щит 4 на 4:

- За любое "рубящее" попадание в голову, шею и корпус присуждается 2 очка.
- За любое "рубящее" попадание по рукам, ногам и кистям присуждается 1 очко.
- За "колющий" удар в любую Зону поражения кроме головы, корпуса и шеи присуждается 2 очка.
- За "колющий" удар в корпус, голову и шею (далее "останавливающий укол") присуждается победа в 10 очков.

### 2.2.5. MSF Hard:

- Любое попадание по сопернику оружием, щитом, руками, ногами приносит 1 очко;
- Сваливание соперника и удержание доминирующей позиции в течение 10 секунд приносит 3 очка;
- Добивание лежащего выполняется тремя ударами мечом/кулаком/ тарчем и приносит 5 очков.

### 2.2.6. Групповые бои «Щит и меч 5 на 5 с захватом флага»:

- Результативный удар в Зону Поражения отнимает у соперника 1 «очко жизни»;
- Потеря оружия или щита не приводит к «штрафному очку»;
- Падение (или касание земли третьей точкой опоры) приравнивается к потере всех «очков жизни», то есть к выходу из боя.

### 2.2.7. Групповые бои «Сабля и баклер 3 на 3»:

- Результативный удар в любую часть поражаемой зоны отнимает у соперника 1 «очко жизни».
- Результативный укол в голову или корпус отнимает у соперника 2 «очка жизни»;
- Потеря оружия и/или баклера приравнивается к потере всех «очков жизни», то есть к выходу из боя;

-Падение (или касание земли третьей точкой опоры) приравнивается к потере всех «очков жизни», то есть к выходу из боя.

### **Статья 3. Продолжительность поединка**

3.1. Под продолжительностью поединка следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами «Бой» и «Стоп», не принимая во внимание время, затраченное на всевозможные остановки.

3.2. Продолжительность поединка контролируется секретарем хронометристом.

3.3. Если участник поединка умышленно пытается вызвать или продлить остановки в поединке, Старший судья площадки применяет наказания в соответствии с Правилами.

### **Статья 4. Травма или несчастные случаи**

Выбывание участника поединка из-за травмы или несчастного случая регламентируется Правилами.

Для предотвращения травматизма запрещено использование светящихся элементов одежды и обуви, носить кольца, серьги, часы и/или браслеты на соревнованиях по СМБ. Также запрещено украшать доспехи посторонними предметами.

Разрешается:

Использования нашивок клубной тематики размером не более 10x10 сантиметров на элементах защитного снаряжения и клубной форме.

Использование украшенной рисунками экипировки в любой цветовой гамме на тренировках и внутриклубных турнирах, а также любых маневрах и играх, не относящихся к официальным соревнованиям ФСМБР.

Использование расписанных и украшенных любыми рисунками щитов и шлемов в любой цветовой гамме, которая не будет препятствовать считыванию стандартного цвета экипировки (красный, черный или синий)\*, не будет оскорблять честь и достоинство соперников и не будет противоречить действующему законодательству Российской Федерации.

\*Примечание: например нанесение узора фломастером на шлем установленного цвета разрешено.

4.1. В случае если снятие бойца (делегации) с соревнований произошло по его инициативе (по состоянию здоровья или ряда других причин) и последующим решением Судейской коллегии до объявления поединка, его оппоненту (делегации) присуждается Техническая победа.

4.2. В случае травмы, судороги, спазма и т.п., происшедших в ходе поединка и должным образом установленных Врачом соревнований, Старший судья площадки может принять одно из решений:

- предоставление перерыва максимум в 5 минут\*.

Примечание\*: Время перерыва исчисляется с момента объявления Старшим судьей площадки о предоставлении перерыва. Перерыв предоставляется строго для медицинской помощи, для которой поединок был остановлен. После консультации с врачом Судейская бригада принимает решение о продолжении или окончании поединка с текущим счетом.

- после получения заключения врача Судейская бригада должна принять окончательное решение о продолжении (окончании) поединка. Решение должно быть принято в течение пяти минут.

4.3. В случае если боец А не в состоянии продолжать бой ввиду травмы, то боец В, признанный виновным в причинении травмы при применении Запрещенных действий, снимается с участия в номинации с присуждением Красной карточки и признается проигравшем в этом бою. При невозможности определить причину несчастного случая, проигравшим признается недееспособный боец А.

4.4. Боец, оказавшийся неспособным продолжать бой по причине травмы или несчастного случая, может принять участие в последующих боях в случае разрешения со стороны судей и врача.

4.5. Бойцу, проигравшему поединок в случае применения Запрещенных действий, не разрешается участвовать в оставшихся боях.

4.6. В случае неоправданной остановки поединка (что должным образом устанавливается Врачом соревнований) Старший судья площадки применяет к виновному участнику поединка наказания, предусмотренные Правилами.

## Статья 5. Разрешённые и запрещённые приёмы боя

### 5.1. Разрешенными приёмами боя являются:

- Рубящие удары клинком спортивного меча / сабли в Зону Поражения соперника;
- Защита щитом, баклером или клинком спортивного оружия от ударов соперника;
- Толчки и давление (воздействие) на соперника плоскостью щита или баклера не более 2 секунд;
- Толчки и давление (воздействие) на соперника плечом не более 2 секунд (клинч в боях на Двуручном или одноручном мече в номинации «Триатлон»);
- Удары плоскостью щита или баклера;
- В номинации «сабля и баклер» удары плоскостью баклера разрешены в баклер и саблю, а ребром баклера только в саблю;
- Отталкивание клинка спортивного меча, щита или рук соперника плоскостью или ребром щита или баклера.
- Упор ребром щита в вооруженную руку и/или корпус соперника;
- Зацеп щита и баклера соперника щитом и баклером;
- Подбив щита и баклера соперника щитом и баклером;
- Наложение щита и баклера на щит и баклер соперника.
- Продолжительное воздействие щитом до 2 секунд.
- Обезоруживание противника во время промаха в уколе захватом между плечом и корпусом за небоевую часть клинка (только в номинации «Сабля и баклер»).
- Захват обуха сабли противника свободной рукой, длящийся не более 2 секунд (в номинации Сабля Соло)
- Сбив ладонью укола соперника (за небоевую часть клинка) (в номинации Сабля Соло).

### 5.2. Запрещенными приемами боя являются:

- Колющие удары (уколы) спортивным мечом в номинации «Триатлон», «Щит и меч» и групповые бои «Щит и меч» 5 на 5;
- Удары в не поражаемую зону соперника;
- Атака упавшего или поднимающегося соперника ;
- Атака потерявшего оружие соперника ;
- Атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьей Площадки;
- Удары ребром щита и баклера в голову и шею соперника, а также в не поражаемую зону (кроме MSF Hard);
- Удары головой (кроме MSF Hard);
- Удары ногами и коленями, бедрами (кроме MSF Hard);
- Удары руками и локтями, плечами (кроме MSF Hard);
- Подсечки, броски, захваты и, атакующая борцовская техника (кроме MSF Hard);
- Заломы;
- любое давление мечом, щитом, баклером, и двуручным мечом на суставы рук и ног противника для препятствия нормального сгибания сустава или взятия на излом сустава.
- зацепы щитом или баклером которые длятся больше двух секунд.
- удары перекрестьем и рукоятью спортивного оружия;
- захваты/прихваты руками, ногами, головой за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты/прихваты руками, ногами, головой элементов его снаряжения (в том числе спортивного меча и щита) ;
- отталкивание щита, меча, баклера или рук соперника руками или ногами;
- выталкивать противника за границу площадки с разбегу без атаки спортивным оружием;
- наложение щита плоскостью со стороны щитовой руки на голову или тело;
- хватать пальцами щитовой руки за шлем, щит, снаряжение противника;
- толкать с разбега (больше двух шагов) противника;
- толкать противника, который вас не видит, в спину или в бок.
- брать спортивное оружие обратным хватом (во всех дисциплинах)

## Статья 6. Жестикуляция судей

6.1. Судейство номинации Щит и меч равноценно может производиться как при помощи беспроводной электронной системы судейства так и классическим способом с объявлением победителя и счета устно Старшим судьей площадки.

Боковой судья обязан показывать засчитанные удары на пальцах рук перед собой на уровне груди так, чтобы их было видно. Также обязательно следить за счетом бокового судьи своей диагонали, для уменьшения противоречий при подсчете итогового счета.



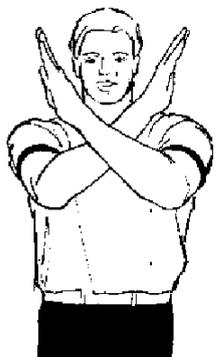
«Судьи готовы!» - означает готовность бокового судьи к началу боя.

Одна рука поднята над головой, вторая указывает на бойца, за которым следит судья.



«Закрыл!» - означает, что боковой судья квалифицировал удары по бойцу до 10 очков.

Руки скрещены и подняты над головой.



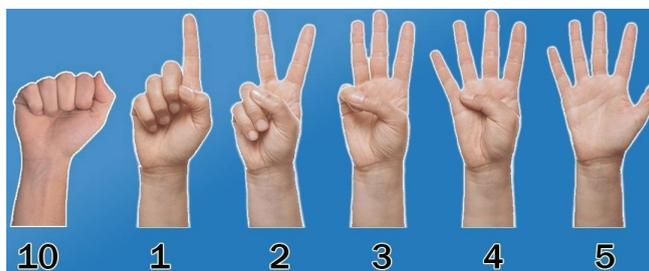
«Никому ничего» - означает, что судья не квалифицировал удары бойца и не присудил ни одного очка.

Руки скрещены перед грудью.



«Обоюдное поражение» - означает, что во время схода («сабля и баклер») удары были нанесены одновременно и привели к поражению обоих бойцов.

Ладони сжаты в кулак и расположены горизонтально перед грудью.



«Счёт» - обозначение, количеством отогнутых пальцев ладони очков, пропущенных бойцом в ходе боя.

Руки расположены на уровне груди, ладонью к себе.

## Статья 7. Условия поединка

### 7.1. Способ держания Спортивного меча

7.1.1. Боец может держать рукоять оружия, как он хочет (кроме обратного хвата). Он может также в течение боя изменять положение своей руки на рукоятке. Однако нельзя временно или постоянно, явно или скрыто, превращать оружие в метательный снаряд. Оружием следует действовать так, чтобы кисть не покидала рукоятки, и во время действия нападения не соскальзывала по рукоятке назад.

7.1.2. Одноручное оружие держат только одной рукой. Начав бой, участник не может взять оружие в другую руку до его окончания, если на то нет специального разрешения старшего судьи, в случае травмы руки, удостоверенной врачом соревнований.

7.1.3. Потеря оружия приносит «штрафное очко» в пользу соперника.

7.1.4. Щит и баклер держат любым удобным способом, но только в руке, в которой нет оружия. Нельзя избавляться от щита в ходе боя.

7.1.5. Потеря щита и баклера приносит «штрафное очко» в пользу соперника.

7.1.6. Двуручное оружие держат двумя руками, в условиях боя разрешено менять положение рук на рукоятке меча. Удар засчитывается только при удержании меча обеими руками за рукоятку.

### 7.2. Положение "Стойка".

7.2.1. Бойцы занимают положение "Стойка" по команде: "Приготовились!", подаваемой старшим судьей. Затем старший судья спрашивает: "Готовы?". На утвердительный ответ или на отсутствие отрицательного ответа, он дает команду «Приветствие» и после приветствия бойцов - команду "Бой!".

7.2.2. Участники должны находиться в правильной позиции "Стойка", т.е. стоять в фехтовальной стойке с оружием, сохраняя при этом, полную неподвижность до команды судьи "Бой!".

7.2.3. Участник, вызванный первым, должен встать слева от старшего судьи.

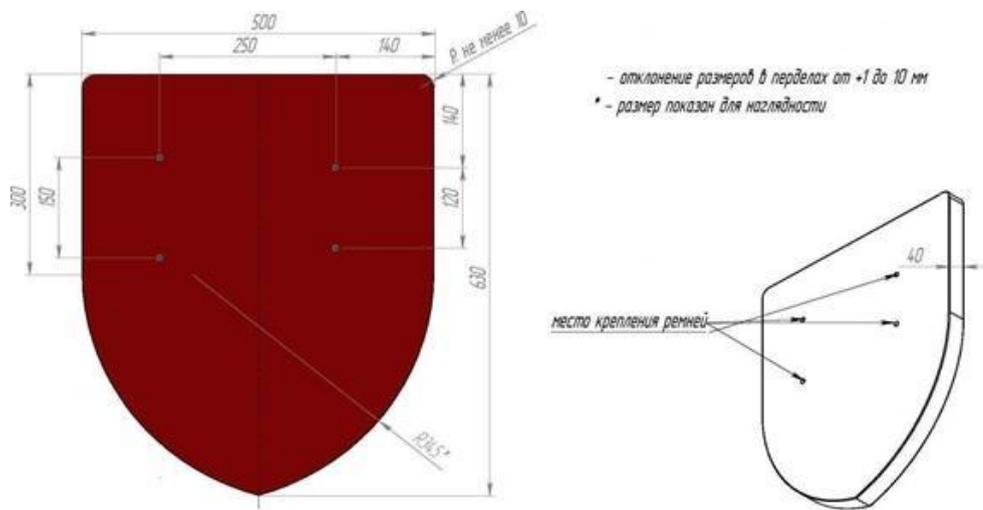
7.2.4. Когда в ходе боя участники занимают положение "Стойка", их ноги не должны заходить вперед за стартовую линию и назад за линию площадки

### 7.3. Контроль стандарта параметров Спортивного щита

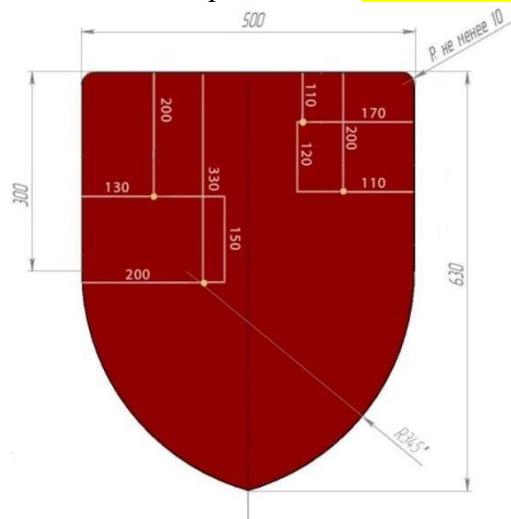
Спортивные щиты установленного образца из полимерных мягких и легких материалов различаются для каждой номинации. В арсенале Оргкомитета щиты могут быть красного и синего цвета для маркировки бойцов (красный слева, синий справа) либо черного. Зеркальное исполнение щита используется для левшей. Допускается использование бойцом собственного щита, допущенного технической комиссией перед соревнованием.

7.3.1. В номинации «Щит и меч», «Триатлон», Групповые бои «Щит и меч» 5 на 5, Лига С и Лига О используется спортивный щит треугольной (геральдической) формы для возрастных категорий для детей и взрослых старше 9 лет и малый щит для детей 4-9 лет. Геральдический щит должен иметь кулачный хват и крепление на предплечье не боевой руки, а также иметь стандартизированную форму и размер. Толщина щита - 4-5 см.

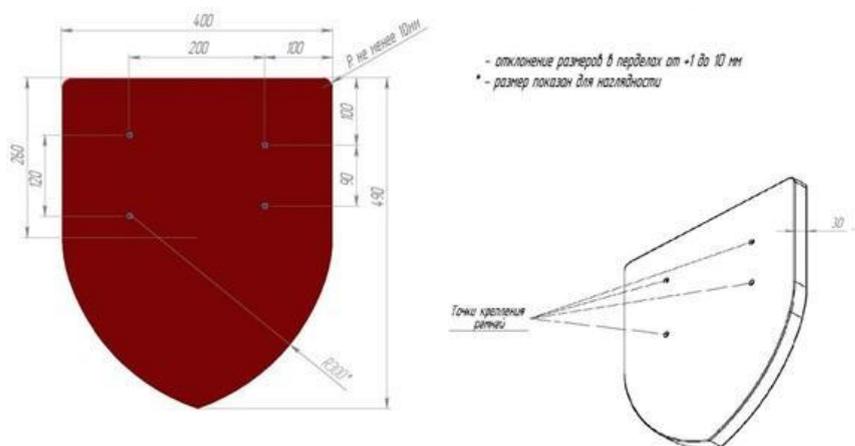
7.3.1.1. Изображение и размеры Спортивного щита треугольного большого с «прямым расположением креплений».



7.3.1.2. Изображение и размеры Спортивного щита треугольного большого с «диагональным расположением креплений» **только для детей старше 9 лет.**

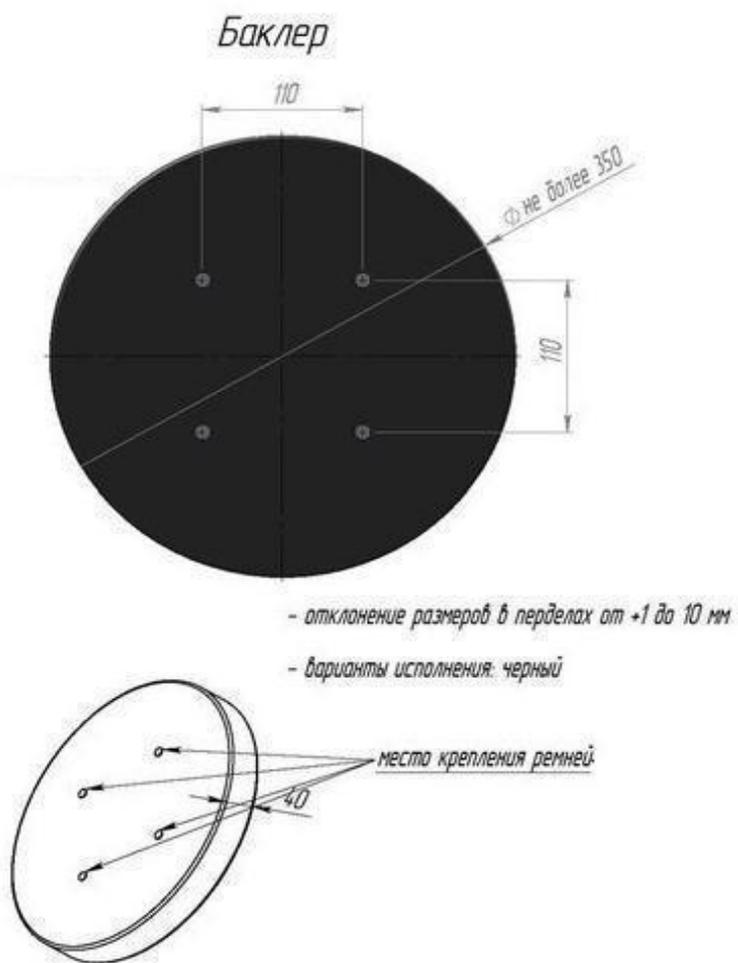


7.3.1.3. Изображение и размеры Спортивного щита треугольного малого.



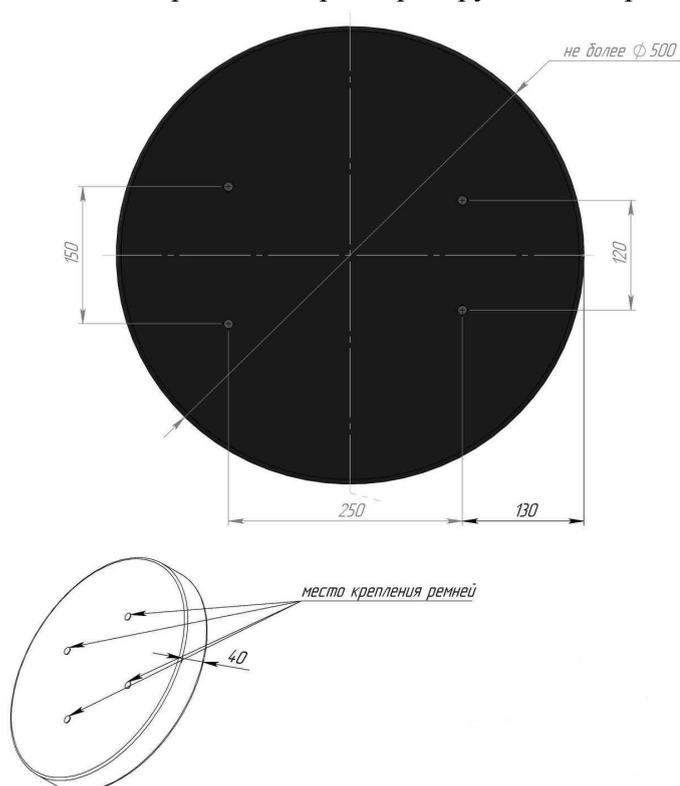
7.3.2. В номинации «Сабля и баклер» используется спортивный щит круглой формы (баклер) для всех возрастных категорий. Баклер должен иметь кулачный хват и иметь стандартизированную форму и размер. Диаметр баклера должен составлять 35 см, толщина - 4-5 см.

7.3.2.1. Изображение и размеры Спортивного щита Баклера.

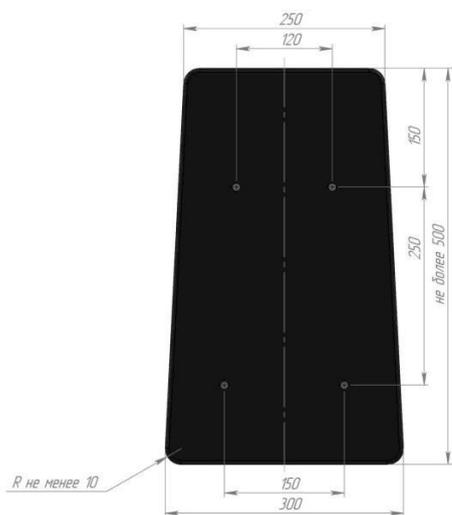


7.3.3. В номинации «Сабля и щит» используется спортивный щит круглой формы (большой круглый щит) для всех возрастных категорий. Большой круглый щит должен иметь кулачный хват и крепление на предплечье не боевой руки, а также иметь стандартизированную форму и размер. Диаметр большого круглого щита должен составлять 50 см, толщина щита - 4-5 см.

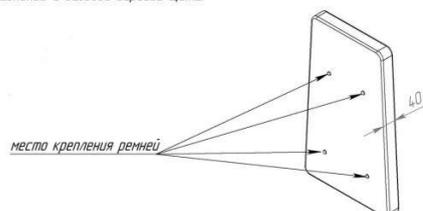
### 7.3.3.1. Изображение и размеры круглого Спортивного щита.



7.3.4. В номинации «MSF Hard» используется спортивный щит трапецевидной формы (щит типа «Тарч») для возрастной категории 18+. Щит типа «Тарч» должен иметь кулачный хват и крепление на предплечье не боевой руки, а также иметь стандартизированную форму и размер. Допустимо использовать гибкий материал (полимер) в конструкции щита, для придания упругости при ударе кромкой щита. Толщина – 4-5 см.



- отклонение размеров в пределах от +1 до 10 мм
- варианты исполнения: черный
- внутренний наполнитель должен обеспечивать большую жесткость по скашиванию с базовой версией щита.



7.3.5 щит должен быть аккуратным и опрятным. Плоскость щита должна быть целой, без

значительных разрывов (внутренний амортизирующий материал не должен быть виден).

7.3.6. В арсенале Оргкомитета соревнований должны быть предусмотрены щиты как для «правшей», так и для «левшей».

7.3.7. Количество комплектов щитов должно равняться или превышать количество работающих площадок. В комплект входит 1 щит красного и 1 щит синего цвета.

7.3.8. Бойцам разрешено применять на соревнованиях собственные щиты с логотипом клуба или мероприятия, при условии, что все их ТТХ совпадают со стандартными, а изображения на плоскости не оскорбляют чье-либо достоинство.

7.3.9. Спортивный щит должен быть допущен технической комиссией соревнований.

#### 7.4. Контроль стандарта параметров Спортивного меча

Спортивный меч одноручный, двуручный и двуручный облегченный, типа «Фальшион» и Спортивная сабля. Общие характеристики для всех видов оружия.

7.4.1. В СМБ соревнования проводятся на четырех видах оружия: мече одноручном, мече двуручном, фальшионе и сабле.

7.4.2. Разрешается пользоваться своим оружием на соревнованиях ниже всероссийского при единственном условии, что оно отвечает требованиям настоящих Правил и нормам безопасности и допущено Комиссией по допуску Спортивного меча перед соревнованием. От уровня всероссийского и выше допустимо использовать только Спортивные мечи и сабли, предоставленные организаторами.

7.4.3. Оружие должно быть устроено таким образом, чтобы в нормальных условиях оно не могло бы ранить ни самого бойца, ни его противника.

7.4.4. Запрещается любое вмешательство в конструкцию спортивного оружия с целью изменить его гибкость, вес, мягкость или каким бы то ни было способом внести изменения.

7.4.5. Каждый вид оружия состоит из следующих основных частей:

А) Клинка, сделанного из полимерных материалов, отличающихся прочностью и гибкостью. Клинок, по окружности, покрыт вспененным полимерным материалом, прочно закрепленным на нем, и помещен в прочный синтетический чехол черного цвета с контрастным выделением ударной части (1/3 для спортивного меча и 1/2 сабли). Клинок заканчивается трубкой, которая входит в рукоятку.

Б) Рукоятки, в которую входит трубка клинка, закрепленная в ней с помощью полимерных материалов. Рукоятка позволяет руке бойца держать оружие. Она может состоять из одной или нескольких частей. В последнем случае она состоит из собственно рукоятки (которую обычно держит рука) и навершия (расположенной в задней части рукоятки).

В) Гарды, резинового прямоугольника со скругленными углами, расположенного между клинком и рукояткой (нет у сабли и спортивных мечей размера микро и малый).

7.4.6. Во всех указанных спортивных категориях используются только клинковые спортивные снаряды для СМБ определенных параметров, которые предоставляются Оргкомитетом соревнований и в точности соответствуют стандартам.

7.4.7. Запрещено специально крепить оружие к руке или элементам защиты (темляк) для предотвращения вывихов кисти и запястья.

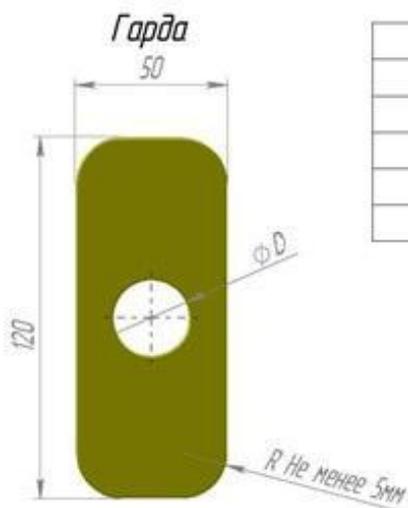
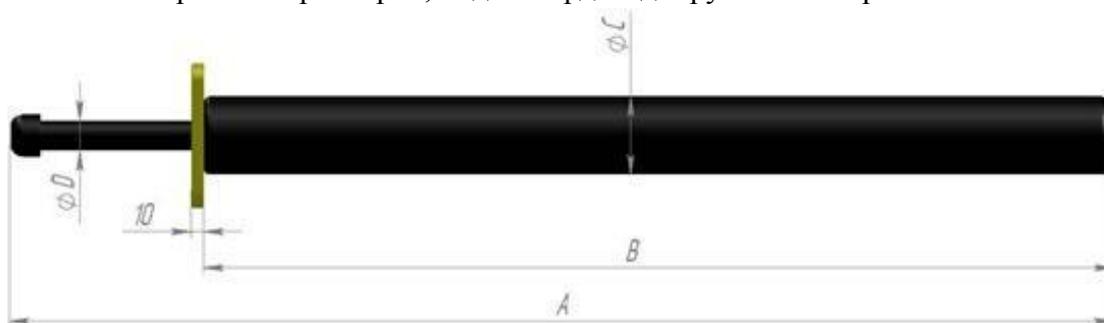
7.4.8. Спортивный меч/ сабля должны быть аккуратным и опрятным. Они не должны иметь серьезных деформаций и торчащего амортизирующего материала. Они не должны быть покрыты грязью, пылью и пр.

7.4.8. Перекрестье и навершия Спортивного меча/ сабли не должны иметь острых элементов, способных нанести вред самому бойцу, либо его сопернику.

7.4.9.

Название	Вес	Общая длина (A)	Длина клинка (B)	Ширина рукоятки (C)	Ширина клинка (D)	Цветовая маркировка
Меч микро для детей 4-7 лет	150 гр	60 см	50 см	2 см	4 см	зеленый
Меч малый для детей 8-11 лет	250 гр	70 см	60 см	2 см	5 см	желтый
Меч средний для детей 12-15 лет и для женщин 18+	430-470 гр.	80 см	67 см	2 см	6 см	оранжевый
Меч большой для мужчин 16+	730-770 гр.	90 см	75 см	2,5 см	6,5 см	красный
Меч двуручный для юниоров и мужчин старше 16 лет	1150-1250 гр.	120 см	90 см	4 см ширина; 2 см толщина	7 см ширина; 5 см толщина	красный
Меч двуручный облегченный для юниорок и женщин старше 16 лет	880-920 гр.	120 см	90 см	3 см ширина; 2 см толщина	6 см ширина; 3 см толщина	оранжевый
Меч типа «Фальшион» для MSF Hard	780-820 гр.	90 см	75 см	4 см ширина; 2 см толщина	7 см ширина; 5 см толщина	нет

7.4.9.1. Изображение размеров, вида и гарды одноручного Спортивного меча.

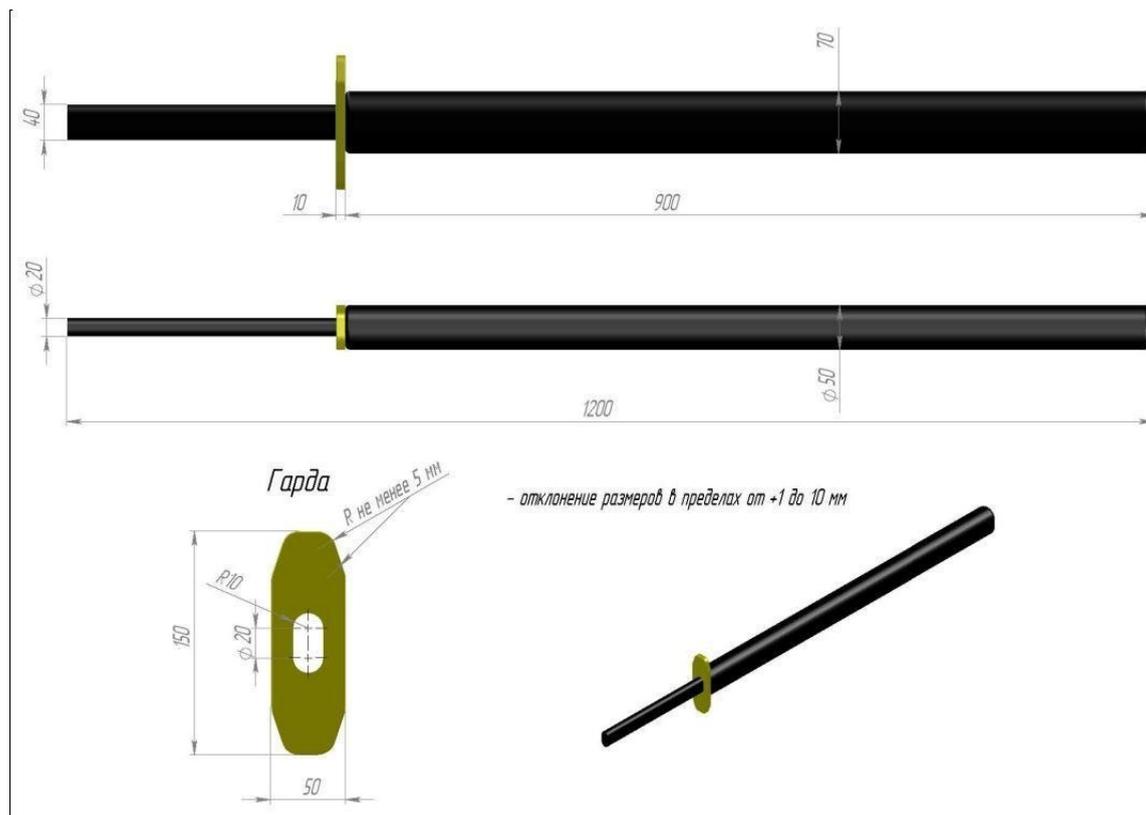


	Меч микро	Меч малый	Меч средний	Меч большой
Гарда	-	-	+	+
A	600	700	800	900
B	500	600	670	750
C	40	50	60	65
D	20	20	20	25

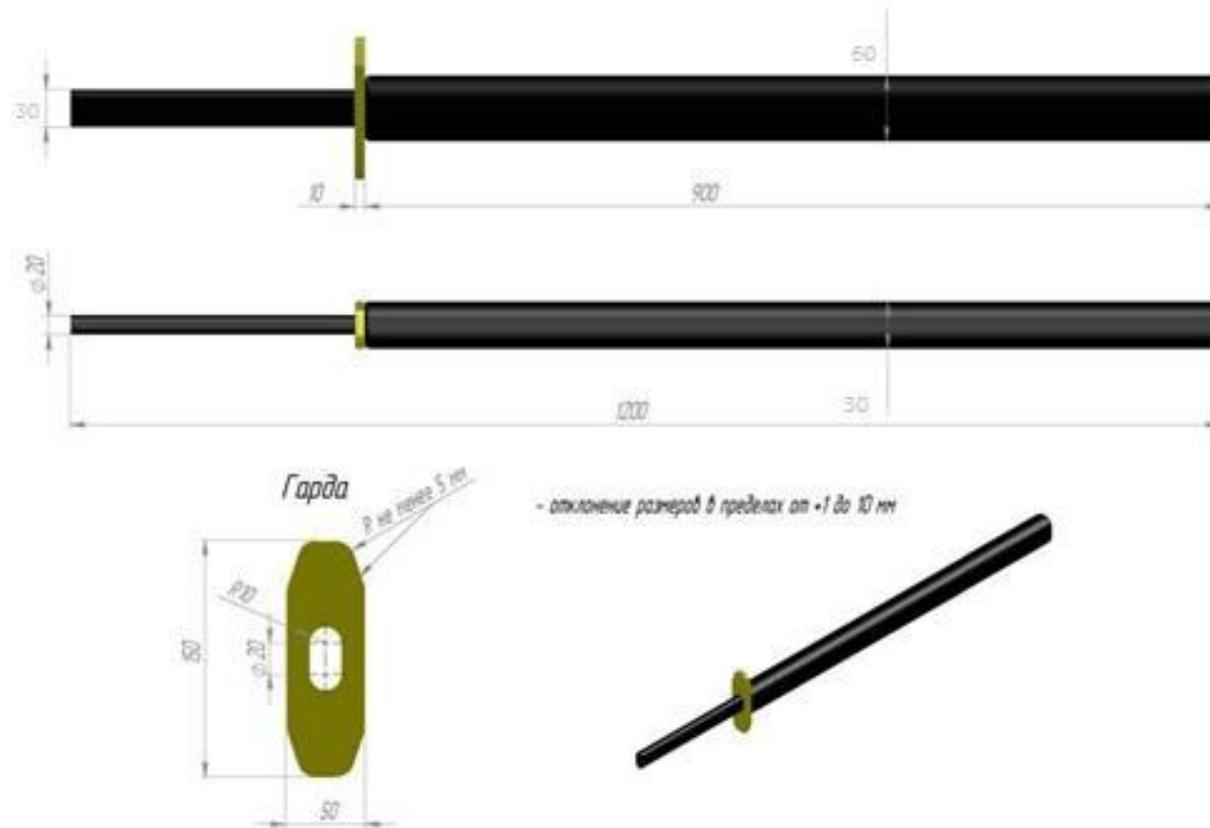
- отклонение размеров в пределах от +1 до 10 мм



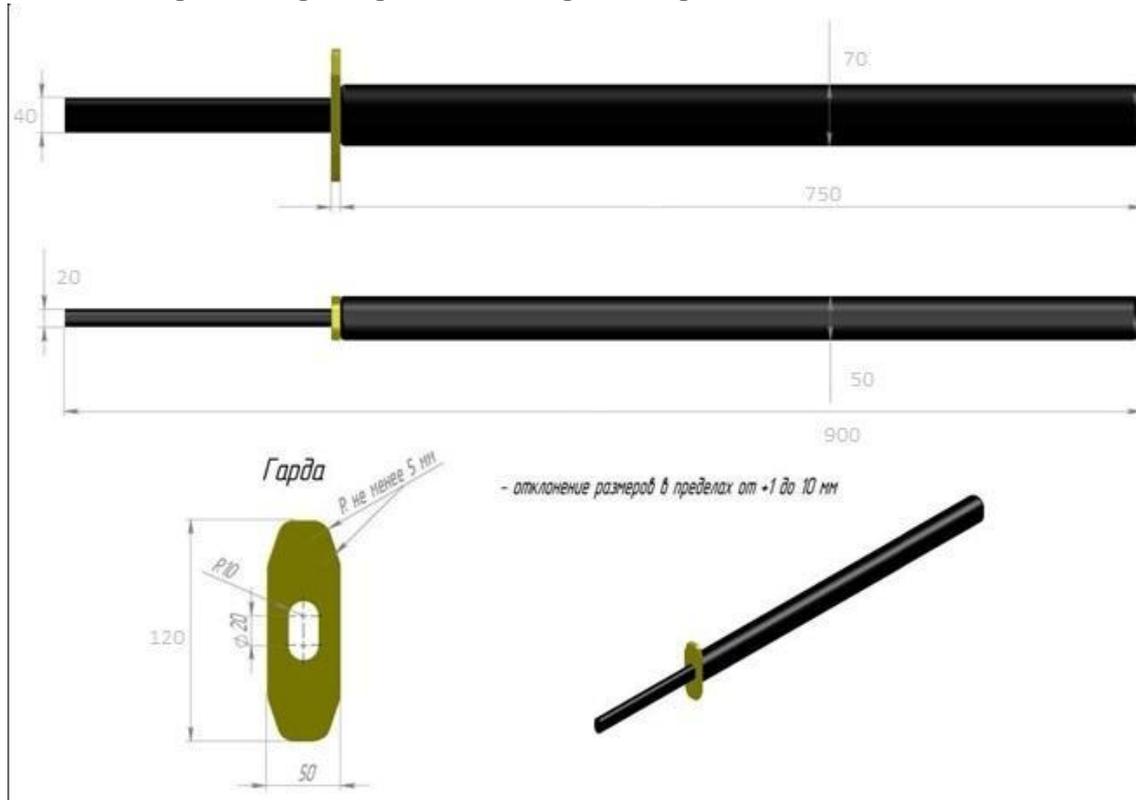
7.4.9.2. Изображение размеров, вида и гарды двуручного Спортивного меча.



7.4.9.3. Изображение размеров, вида и гарды двуручного облегченного Спортивного меча.



7.4.9.4. Изображение размеров, вида и гарды Спортивного меча типа «Фальшион».

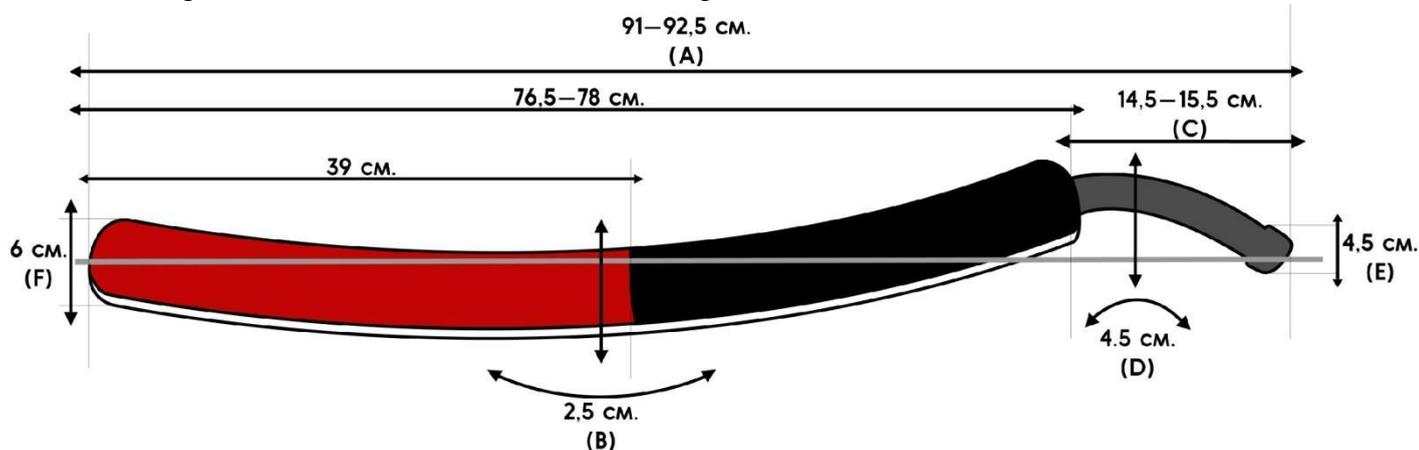


7.4.10.

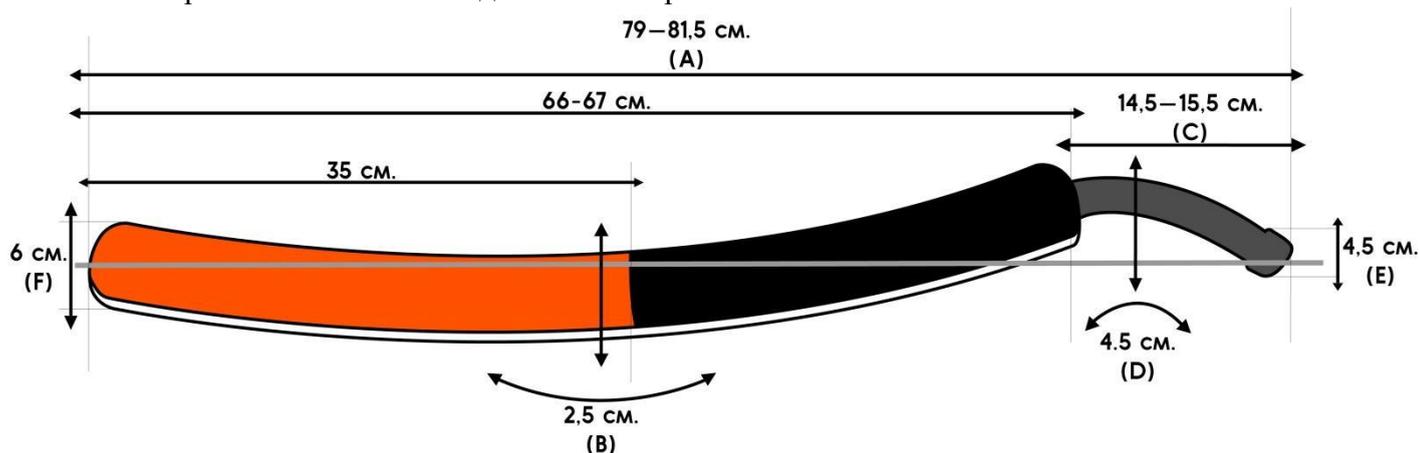
Название	Вес	Общая длина (A)	Кривизна (B)	Ручка (C)	Кривизна ручки (D)	Ширина рукоятки (E)	Ширина клинка (F)	Цветовая маркировка
Сабля большая (для мужчин и женщин в дисциплине Сабля и баклер 14+)	350-400 гр.	89 - 91 см	4.5 - 5.5 см	15.5 - 16.5 см	1.5 - 2 см	2,5 см	6 см	красный
Сабля малая (для боев в дисциплине Сабля и щит и для юниоров и юниорок 12-13 лет в дисциплине Сабля и баклер)	300-349 гр.	79 - 81 см	4.5 - 5.5 см	14.5-15.5 см	1.5 - 2 см	2,5 см	6 см	оранжевый

\*Примечание: Кривизна сабли измеряется от прямой, соединяющей начало и конец клинка/рукоятки, до середины изделия.

#### 7.4.10.1 Изображение внешнего вида большой Спортивной сабли.



#### 7.4.10.2 Изображение внешнего вида малой Спортивной сабли.



#### 7.5. Таблица соответствия вооружения возрастной категории бойцов и номинации.

Возрастная категория	Пол	Формат встречи	Дисциплина	Вооружение	Лига
4 – 5 лет	Мальчики Девочки	Учебно-игровые встречи	Щит и Меч	Меч микро Щит малый	А и В
6-7 лет	Мальчики Девочки	Учебно-игровые встречи	Щит и Меч	Меч микро Щит малый	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5на 5	Меч микро Щит малый	-

8-9 лет	Мальчики Девочки	Учебно-игровые встречи	Щит и Меч	Меч малый Щит малый	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч малый Щит малый	-
10-11 лет	Мальчики Девочки	Учебно-игровые встречи	Щит и Меч	Меч малый Щит большой	А и В
			Триатлон (о)	Меч малый Щит большой Баклер	А
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч малый Щит большой	-
12-13 лет	Юноши Девушки	Спортивные поединки	Щит и Меч	Меч средний Щит большой	А и В
			Триатлон (о)	Меч средний Щит большой Баклер	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Сабля малая Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч средний Щит большой	-
14-15 лет	Юниоры Юниорки	Спортивные поединки	Щит и Меч	Меч средний Щит большой	А и В
			Триатлон (о)	Меч средний Щит большой Баклер	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Большая сабля Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч средний Щит большой	-
16-17 лет	Юниорки	Спортивные поединки	Щит и Меч	Меч средний Щит большой	А и В
			Триатлон (д)	Меч средний Щит большой Баклер Двуручный меч облегченный	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Большая сабля Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч средний Щит большой	-
				Щит и Меч	Меч большой Щит большой

Юниоры Спортивные поединки

			Триатлон (д)	Меч большой Щит большой Баклер Двуручный меч	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Большая сабля Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В
			Групповые бои Щит и Меч 5 на 5	Меч большой Щит большой	-
18 лет и старше	Мужчины	Спортивные поединки	Щит и Меч	Меч большой Щит большой	А и В
			Триатлон (д)	Меч большой Щит большой Баклер Двуручный меч	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Большая сабля Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В
	Женщины	Спортивные поединки	Щит и Меч	Меч средний Щит большой	А и В
			Триатлон (д)	Меч средний Щит большой Баклер Двуручный меч облегченный	А
			Сабля и Баклер, Сабля соло, Сабля и баклер 3 на 3	Большая сабля Баклер	А и В
			Сабля и щит	Сабля малая Большой круглый щит	А и В

### 7.5. Снаряжение, не соответствующее Правилам

Каковы бы ни были обстоятельства, в которых оказался боец на площадке, с оружием и снаряжением, не соответствующими Правилам или имеющими какие-либо неисправности либо внешние или структурные изменения, это оружие или снаряжение немедленно изымается и передается для контроля технической комиссии, работающей на данном соревновании. Это снаряжение или оружие возвращаются владельцу только после принятия мер, которые вызваны этой проверкой и после окончания боя в личных соревнованиях. Перед вторичным использованием этого снаряжения оно должно быть проверено вновь.

7.5.1. Старший судья выносит ему предусмотренные Правилами наказания, если боец выходит на площадку:

- либо без оружия, соответствующего Правилам;
- либо без обязательных элементов экипировки;
- либо в одежде, не соответствующей Правилам;

7.5.2. Если во время боя установлена неисправность оружия или снаряжения, которая могла произойти во время боя, Старший судья не делает предупреждения и не выносит наказаний бойцу, при

этом нанесенный удар (укол) оружием, ставшим неисправным, засчитывается.

7.5.3. Однако, если на тот момент, когда боец дает знать о своей готовности к бою, его оружие не соответствует требованиям, в отношении бойца применяются предусмотренные Правилами санкции.

7.5.4. Если во время выхода на площадку или во время боя устанавливается, что используемое бойцом снаряжение:

- Не соответствует требованиям, старший судья - аннулирует последний удар (укол), возможно, нанесенный виновным бойцом и выносит ему предусмотренные Правилами наказания;
- Не соответствует Правилам в отношении пунктов, не подлежащих предварительному контролю, старший судья выносит виновному бойцу предусмотренные наказания;
- Было принято предварительным контролем, но имеет несоответствия, которые могли произойти из-за преднамеренно внесенных изменений - судья выносит наказание бойцу;
- Имеет отметки предварительного контроля, которые были подделаны или переставлены - судья выносит наказание бойцу;

7.5.5. В любом из вышеперечисленных случаев, Старший судья должен немедленно изъять снаряжение и оружие, обязав техническую комиссию, обслуживающую данное соревнование, проверить его. После проверки, оборудование подлежит возврату бойцу.

7.5.6. После получения заключения технической комиссии, констатировавшей факт нарушения, Старший судья применяет предусмотренные санкции.

7.5.7. В случаях получения бойцом травмы из-за поломки меча/сабли, Старший судья обязан изъять испорченное оружие и снаряжение бойцов и передать его в главную судейскую коллегию для дальнейшей экспертизы.

7.5.8. Если снаряжение бойцов делегации не соответствует требованиям правил, а капитан был предупрежден об этом и не принял мер по исправлению ситуации, то бойцы вышедшие на бой в данном снаряжении получают желтую карточку.

## 7.6. Снаряжение и оборудование

### 7.6.1. Площадка для соревнований

7.6.1.1. Место проведения соревнований во всех категориях может состоять из любого количества Площадок для соревнований (далее – Площадок).



7.6.1.2. Площадки должны быть расположены на твердом, не скользком покрытии (деревянный пол, паркет, ламинат, линолеум, ковролин, резиновое покрытие и другое).

7.6.1.3. Бетонное или каменное (и подобные) покрытия должны быть закрыты мягким борцовским покрытием типа ласточкин хвост.

7.6.1.4. Рекомендуется применять мягкое борцовское покрытие типа ласточкин хвост и на остальных типах покрытия для обеспечения безопасности бойцов

7.6.1.5. Расстояние между Площадками (зона безопасности) должна быть шириной 2 метра. Все границы Площадок обозначаются белой линией 4,5-5 см шириной.

7.6.1.6. Площадка для соревнований состоит из двух зон - Соревновательная зона и Зона безопасности. Соревновательная зона должна иметь размеры:

- от 5x5 до 7x7 метров (для номинаций «Щит и меч», «Триатлон», «Сабля и щит», «Сабля и щит 4x4», «Лига С» и «Лига О»);
- 4x7 метров («Сабля и баклер», «Сабля соло», «Дуэльное двоеборье»);
- от 5x6 до 6x8 метров (Групповые бои «Сабля и баклер» 3 на 3);
- от 10x20 до 15x24 метра (Групповые бои «Щит и меч» 5 на 5 с захватом флага).

7.6.1.7. Две полосы шириной 4,5-5 см и длиной 1 м, служащие для обозначения места, где бойцы должны начинать и заканчивать поединок, наносятся в центральной части Соревновательной зоны на расстоянии 1 м от края площадки. Стартовые позиции могут обозначаться линиями красного и синего цвета (красная полоса должна быть слева от Старшего судьи Площадки, синяя — справа) или белого цвета.

7.6.1.8. Вокруг Площадки для соревнований должна быть организована свободная зона не менее 50 см (до зрителей, кресел, стен, ограждения или каких-либо других преград).

7.6.1.9. Поверхность Площадки должна иметь ровную и горизонтальную поверхность. Расположение, особенности покрытия и окружение Площадки не должны ставить ни в преимущественное, ни в невыгодное положение ни одного из соперников, особенно в отношении наклона и освещения.

7.6.1.10. Рекомендуется применять специальные стойки для оружия, на которых располагается оружие для всех возрастных категорий и щиты. Одна стойка находится справа от Площадки, другая слева. Оргкомитет соревнований обязан организовать специальную отдельную зону для экипировки, где будут находиться все комплекты экипировки, которые предоставляются организаторами.

7.6.2. Снаряжение и оборудование, соответствующее Правилам. Контроль снаряжения участников старшим судьей.

7.6.2.1. До начала боев в группе отборочного тура, в туре прямого выбывания старший судья должен явиться за 10 минут до их начала для осуществления проверки явки бойцов к месту проведения соревнований.

7.6.2.2. В возрастных категориях до 18 лет, бойцы обязаны быть экипированы в полный защитный комплект, включающий в себя: шлем, горжет или дополнительная защита шеи на шлеме (обязательно во всех дисциплинах), защита корпуса, защита рук, защита паха, защита ног, защита кисти. Элементы защиты допускаются красного, синего либо черного цветов. Не желательно комплектовать красный и синий цвета защитного оборудования на одном бойце, разрешается использование черного, как дополнительного (черный цвет – «хамелеон», подходит ко всему). Защита паха одевается исключительно под спортивные штаны.

7.6.2.3. В возрастной категории для бойцов старше 18-ти лет в мужских номинациях разрешается отсутствие защиты корпуса.

7.6.2.4. Перед началом каждого боя у бойца, выходящего на бой, боковой судья должен провести процедуру контроля экипировки, снаряжения и оружия, которая, включает последовательную проверку его соответствия Правилам.

7.6.2.5. Исключительно в компетенции старшего судьи находится решение вопроса о проведении повторного контроля, уже осуществленного до или в ходе боя, даже после просьбы участника или капитана.

7.6.2.6. При возобновлении боя, каждый раз, когда боец дает знать о своей готовности к его продолжению, а его оружие не соответствует требованиям, старший судья применяет санкции, предусмотренные Правилами.

7.6.2.7. Контроль оружия бойцов повторяется каждый раз при его замене.

7.6.2.8. Во время боя старший судья должен быть внимательным к малейшим проявлениям

ненормального функционирования снаряжения.

7.6.2.9. Во всех случаях, когда старший судья не имеет возможности осуществить самостоятельно контроль снаряжения и установить причину неисправности, он обращается к технической комиссии, которая должна сделать соответствующее заключение. При этом старший судья должен следить, за невозможностью внести какие-либо изменения в контролируемые объекты ни бойцом, ни любым другим лицом. После получения заключения технической комиссии, старший судья принимает соответствующее Правилам решение.

7.6.2.10. К использованию на соревнованиях запрещено любое защитное оборудование с применением пластика (горжет, защита корпуса, рук и ног, а также защита кисти). При отказе бойца сменить пластиковую защиту на утвержденную Федерацией, Старший судья имеет право дисквалифицировать бойца с участия в номинации.

7.6.2.11. К использованию на соревнованиях разрешены шлемы-маски типа «Олимпийского фехтования» при наличии достаточной защиты головы, затылка и шеи сзади. Данный вид шлема должен быть допущен технической комиссией перед началом соревнований.

7.6.2.12. К использованию на соревнованиях обязательна защита паха, надеваемая строго под штаны.

7.6.2.13. К использованию на соревнованиях допускается наличие, скрытой под одеждой, пластиковой защиты (например, защита груди для женщин) кроме номинации MSF Hard.

Примечание\*: наличие скрытой защиты не отменяет обязанности бойца использовать стандартный защитный Комплект.

7.6.2.14. Для участия в официальных соревнованиях допускается защитная экипировка: красного, синего и черного цветов. Защита корпуса, рук и ног, шлемы типа Ш-11ив, Ш-12ав, Ш-1202ив (Витязь) и Ш-44ив, а так же шлем **Хищник** с учетом доработки (усиленная защита открытых частей головы сверху) компании Рэй-Спорт и шлем с дополнительной усиленной защитой (Спорт-Кузня, fsmb-market.ru) с обязательной защитой шеи и усиленной защитой затылка.

### 7.6.3. Униформа судей

Униформа судей должна быть следующей (если иное не указано для каждого турнира):

- однотонные черные брюки/штаны;
- однотонная белая рубашка или судейское поло/толстовка;
- однотонные кроссовки со светлой подошвой.

## Статья 8. Документация соревнований

8.1. Во время соревнований Старший секретарь площадки заполняет протоколы соревнований согласно турнирной таблице, в которых записывается информация об участниках индивидуальных поединков или команд, а также результаты поединков и распределение мест в номинациях.

8.2. По окончании боев возрастной категории на площадке, секретарь площадки сдает протоколы Главному секретарю соревнований для утверждения итогов соревнований и верстки общего протокола соревнований.

8.3. Итоговый протокол должен содержать:

- название и ранг соревнования, дату и место проведения;
- перечень всех судей (ФИО, клуб, город) с категориями и оценками за судейство, с указанием Главного судьи соревнований, Главных судей по дисциплинам, Старших судей площадок, Главного секретаря и Секретарей площадок;
- перечень всех клубов с городами (на всероссийских соревнованиях нужно также указывать Федеральный Округ, на международных обязательно указывать страну);
- личного медального зачета и командного зачета (при наличии);
- таблицы очередности всех боев с указанием побед, набранными очками и распределением ВСЕХ мест;

- заполненные таблицы боев должны содержать название номинации, возрастную и весовую категорию, лигу (А – бойцы с опытом занятий более 1 года, В – бойцы с опытом занятий менее 1 года), Фамилии старшего и боковых судей площадки, ФИ бойцов, клуб, город, текущий разряд или звание).

8.4. Итоговый протокол соревнования, должен быть выслан в Секретариат Федерации (в формате – Excel на [mdavidova@list.ru](mailto:mdavidova@list.ru) , [smbstat@mail.ru](mailto:smbstat@mail.ru) , [fsmb@gmail.com](mailto:fsmb@gmail.com) и в группу ВКонтакте

<https://vk.com/federationsmb> не позднее 7 суток после его завершения, иначе его результаты аннулируются).

8.5. Главный судья соревнований оценивает работу судей, составляет отчет о проведении соревнований.

## **ГЛАВА IV. Дисциплинарный кодекс**

Положения настоящей главы относятся ко всем лицам, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях по современному мечевому бою, проводимых на территории Российской Федерации, какую бы роль они не выполняли (организаторы, официальные лица, судьи, участники, вспомогательный персонал, капитаны, тренеры, секунданты, зрители и т.д.), независимо от их принадлежности к регионам.

### **Статья 1. Порядок и дисциплина**

1.1. Все бойцы, в том числе, организаторы, официальные лица, судьи, вспомогательный персонал, капитаны, тренеры, секунданты, зрители и т.д., обязаны честно и скрупулезно выполнять Правила и Положение соревнований, традиционные Правила вежливости и лояльности, а также указания официальных лиц.

1.2. Все лица, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях, должны дисциплинированно и в соответствии со спортивной этикой подчиняться нижеследующим положениям, так как любое нарушение этих Правил может повлечь за собой наказания, налагаемые компетентными дисциплинарными органами после или даже без предупреждения, в зависимости от случаев и обстоятельств.

1.3. Все лица, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях, должны соблюдать порядок и не нарушать их нормальное проведение, не делать критические замечания в адрес Старшего судьи и боковых судей, не оскорблять их или оспаривать их решения, каким бы то ни было образом.

1.4. В ходе боев никому, кроме секундантов, не разрешается ходить возле площадок, давать советы участникам. Даже капитан должен оставаться на месте, которое ему отведено, согласно соответствующим положениям настоящих Правил. Он может вмешаться в работу Старшего судьи только в случае и только таким образом, как это предусмотрено данными Правилами.

1.5. Старший судья обязан немедленно остановить всякое действие, нарушающее нормальное проведение боя, которым он руководит.

1.6. Главная судейская коллегия по просьбе Старшего судьи решает вопрос об удалении с места проведения соревнований любого лица, которое своим поведением, жестом или словами нарушает порядок или нормальное проведение соревнований.

### **Статья 2. Дисциплина участников поединков**

2.1. Самим фактом заявки на участие в соревнованиях, бойцы берут на себя обязательство уважать Правила и решения старших судей и главной судейской коллегии, в точности повиноваться их указаниям, быть почтительными к членам судейской коллегии.

2.2. Истинному бойцу, соблюдающему кодекс чести, присущи:

- стремление к победе в честной бескомпромиссной борьбе;
- добросовестное и достойное поведение в любых ситуациях;
- корректность в отношениях с партнерами по команде и противниками;
- уважительное отношение к тренерам, представителям делегации, зрителям;
- умение оставаться скромным после победы и достойно принимать поражение.

2.3. Отказ от встречи с противником.

2.3.1. Никакой участник (или делегация) организации не может участвовать в соревнованиях проводимых на территории Российской Федерации и мира, если он отказывается встречаться с участником, должным образом, заявленным для участия в этих соревнованиях.

2.3.2. В случае нарушения этого правила участник (или делегация) немедленно

дисквалифицируется.

#### 2.4. Явка на соревнование.

2.4.1. Бойцы обязаны являться на соревнования, своевременно и в то место, где назначено проведение предварительного контроля снаряжения и оружия, начало боев в группах отборочного тура, тура прямого выбывания, финала, а также любой другой процедуры соревнований по указанию Старшего судьи или главной судейской коллегии.

2.4.2. Каждый боец, который проводит поединок в любое время с другим бойцом в месте проведения официальных соревнований (в том числе в тренировочных залах, связанных с соревнованиями) обязан надевать специализированную экипировку и снаряжение соответствующие Правилам.

2.4.3. Тренер, дающий урок, должен надевать, по меньшей мере, защиту кисти, паха, горжет и шлем соответствующие Правилам.

2.4.4. Боец, получающий урок обязан надевать специализированную экипировку и снаряжение соответствующие Правилам.

2.5. К моменту вызова на площадку для проведения боя, боец должен быть полностью готов к поединку, а именно:

- в экипировке и с оружием соответствующим требованиям, предъявляемым Правилами;
- защитная экипировка застегнута;
- волосы собраны в причёску, не допускающую перекрывания поражаемой поверхности и возможности получения травмы при выполнении укола противником;
- оружие и щит должны быть в руках;
- иное снаряжение необходимое для боя должно находиться на стойке для снаряжения, либо в руках секунданта (снаряжение не должно лежать на полу).
- шлем должен быть надет, застегнут и подогнан по голове.

2.5.1. Данное положение предполагает необходимость проведения окончательной подготовки бойца к поединку возле поля боя, а не на нем.

2.6. Ни в коем случае одевание или раздевание бойца не должно происходить на спортивной арене на виду у зрителей и официальных лиц, исключая несчастный случай, который должен быть установлен врачом соревнований. Это рассматривается как нарушение порядка и наказывается в соответствии с Правилами.

2.7. Если за 10 минут до назначенного времени начала боев в группе отборочного тура, боя тура прямого выбывания, участник или делегация (в полном составе) не являются на место соревнования, то они не допускаются или отстраняются от участия в данном виде программы.

2.8. Только бойцы и секунданты - члены делегации могут находиться в специально отведенном месте возле поля боя и участвовать во встрече, являясь к месту проведения боев по первому вызову старшего судьи за 10 минут до указанного времени начала этой встречи.

2.9. Во время соревнования за личное первенство или командное, когда боец или делегация не являются на площадку по первому вызову старшего судьи готовыми к поединку, то:

- если боец или делегация не готовы к участию в поединке по уважительной причине, Старший судья может предоставить им дополнительное время на подготовку (1 минута);
- если боец не готов к участию в поединке по истечению указанного времени, то ему присуждается «Техническое поражение». Его соперник считается победителем в поединке со счётом 10-0;

2.10. Каждого бойца на Площадке должен сопровождать его секундант, который помогает своему бойцу подготовиться к поединку. По истечению времени, выделенного на подготовку бойца, секундант должен покинуть пределы Площадки;

2.11. Если у бойца нет секунданта, то Старший судья может предоставить ему дополнительное время на поиск секунданта (1 минута);

2.12. Если по истечению этого времени боец не нашел секунданта, то ему присуждается «Техническое поражение». Его соперник считается победителем в поединке со счётом 10-0;

2.13. Если боец покидает поле боя без разрешения старшего судьи, к нему применяются санкции, в соответствии предусмотренными Правилами.

### **Статья 3. Манера ведения боя**

3.1. Бойцы должны вести бой лояльно, в точности следуя положениям, изложенным в главах настоящих Правил. Любое нарушение этих Правил влечет за собой соответствующие санкции.

3.2. Всякий бой должен сохранять вежливый и лояльный характер. Категорически запрещены умышленные, грубые, опасные действия, удары гардой или наверху. В случаях таких нарушений, удар, возможно нанесенный виновным участником, аннулируется, он же наказывается в соответствии с Правилами.

3.3. Перед началом каждого боя оба бойца должны выполнить приветствие оружием. Равнозначно, после нанесения последнего укола удара бой не считается законченным до того, как Старший судья не объявит решения о победителе, бойцы должны оставаться на площадке. После объявления победителя они должны пожать друг другу руки.

3.4. Если один или оба бойца отказываются выполнять приветствие в соответствии с данным положением, Старший судья отстраняет бойца (делегацию) от участия в данном бою.

3.5. Нежелание активно вести бой бойцами, должно трактоваться старшим судьей при наличии одного из двух нижеперечисленных условий:

- одна минута боя без атак;
  - сверхдальняя дистанция (превышающая дистанцию шаг вперед выпад в течение 15 секунд);
- В этом случае, старший судья немедленно подает команду "Стоп!"

3.5.1. В личных соревнованиях:

- если во время боя один из бойцов явно показывает свое нежелание вести бой, то бой продолжается до того, как закончится 1 минута чистого времени.

- когда оба бойца показывают нежелание вести поединок, то Старший судья применяет к обоим санкции, в соответствии предусмотренными Правилами.

3.6. Находясь на площадке или вне её, боец не должен снимать шлем до команды судьи "Стоп!". Ни в коем случае он не может обращаться к Старшему судье до вынесения им решения.

3.7. Сразу же после окончания боя Старший судья располагает обоих участников на линиях начала боя, с тем, чтобы объявить им результат, который он намеревается передать в главную судейскую коллегию. Старший судья должен четко объявить победителя и счет.

3.8. Бойцы должны защищать свои личные спортивные шансы до конца соревнования для того, чтобы занять, возможно лучшее место, не отдавая и не испрашивая очков у кого бы то ни было.

3.9. Недопустимо проявление умышленной грубости с чьей бы то ни было стороны. Боец, совершивший акт умышленной грубости наказывается в соответствии с предусмотренными санкциями.

### **Статья 4. Недопустимые действия бойцов**

К недопустимым действиям бойцов (делегации) относятся:

4.1. Употребление наркотиков и других запрещённых препаратов (бойцам запрещено употреблять наркотики, препараты (допинг), находящиеся в перечне препаратов, запрещенных Всемирным антидопинговым кодексом и Антидопинговыми правилами ФИК);

4.2. Оскорбления и неуважительное поведение (бойцам запрещено оскорблять Судейскую коллегию, оппонентов, зрителей и других участников соревнований или вести себя неуважительно по отношению к ним (неспортивное поведение).

### **Статья 5. Судейская коллегия**

5.1. Основной задачей судей является обеспечение возможности бойцам честно проводить поединки в соответствии с Правилами.

5.1.1. Все судьи должны выполнять свои обязанности не только с абсолютной беспристрастностью, но также с постоянным и пристальным вниманием.

5.1.2. Судьи должны находиться на рабочем месте от начала до конца соревнований, весь рабочий день.

5.2. Недопустимые действия судей:

5.2.1. предвзятое судейство;

- 5.2.2. употребление алкоголя и наркотиков;
- 5.2.3. оскорбительное или неуважительное поведение по отношению к другим судьям, зрителям и другим участникам соревнований.

## **Статья 6. Представители делегаций**

6.1. Представителям не разрешается находиться на площадке во время проведения поединков. В случае подобного нарушения Старший судья площадки применяет в отношении виновной делегации санкции, предусмотренные Правилами.

6.2. Старший судья площадки может разрешить, когда он сочтет это необходимым, оказать кратковременную помощь участникам поединка.

6.3. Руководитель делегации.

6.3.1. В каждом соревновании участники одной организации возглавляются руководителем делегации. Он назначается руководством спортивной организации, делегирующей данную делегацию на соревнования. Его фамилия должна быть зафиксирована в официальной заявке на участие в соревнованиях.

6.3.2. Руководитель делегации является ответственным перед главной судейской коллегией и организационным комитетом за дисциплину и соблюдение спортивной этики бойцами своей делегации. Бойцы делегации не могут выполнять функции руководителя делегации.

6.4. Капитан.

6.4.1. Капитан назначается руководителем делегации, из числа тренеров или бойцов.

6.4.2. Члены делегации, строго выполняющие указания капитана, не могут считаться ответственными перед компетентными органами руководства. Однако они лично несут ответственность за все действия, совершенные или помимо указаний своего капитана, и за все допущенные ими нарушения положений настоящих Правил.

## **Статья 7. Зрители**

7.1. Зрители во время соревнований не должны нарушать порядок, не должны делать ничего такого, что могло бы повлиять на участников поединков или судей.

7.2. Зрители обязаны уважать решения судей даже в том случае, если они не согласны с действиями и/или решениями Судейской коллегии.

7.3. Зрители должны подчиняться указаниям Главного судьи соревнований, которые тот сочтет необходимым сделать.

## **Статья 8. Тренеры, секунданты и техники**

8.1. Тренерам и техническому персоналу не разрешается находиться в ходе боев на площадке.

8.2. Только секундант может находиться за границей площадки со стороны своего бойца, не выходя за боковые линии площадки.

8.3. Старший судья может разрешить, когда он сочтет это необходимым, оказать кратковременную помощь участнику.

8.4. В ходе встречи члены делегации, не вовлеченные в бой, должны оставаться в зоне, которая отводится для их делегации.

## **Статья 9. Противоправное влияние на результаты соревнований**

9.1. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований.

9.2. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

\*Примечание: В случае нарушения боец или делегация дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

## ГЛАВА V. Санкции

### Статья 1. Категории санкций

Существуют различные категории санкций, налагаемых за разные виды нарушений.

1. Санкции боя, налагаемые за нарушения, допущенные во время боя, которыми являются:

- 1.1. Штрафное очко (два штрафных очка);
- 1.2. Техническая победа противника;
- 1.3. Отстранение от участия в данной номинации;
- 1.4. Отстранение от участия в соревновании;

2. Дисциплинарные санкции, налагаемые за нарушения порядка, дисциплины или спортивной этики, которыми являются:

- 2.1. Предупреждение;
- 2.2. Два предупреждения;
- 2.3. Техническая победа противника;
- 2.4. Отстранение от участия в данной номинации;
- 2.5. Отстранение от участия в соревновании;
- 2.6. Удаление с места проведения соревнования;
- 2.7. Отказ в допуске на участие в соревнованиях;
- 2.8. Временное запрещение участвовать в соревнованиях;
- 2.9. Окончательное запрещение участвовать в соревнованиях.

3. Все санкции могут применяться компетентными органами на соревновании - Старшим судьей и главной судейской коллегией. Исключение составляет лишь окончательный запрет на участие в соревнованиях.

### Статья 2. Санкции во время боя

2.1. Штрафное очко:

2.1.1. За выход за линию площадки двумя ногами или одной с отрывом второй от поверхности площадки; одно очко присуждается в пользу соперника (все номинации кроме групповых).

2.1.2. За потерю оружия одно очко присуждается в пользу соперника (все номинации кроме групповых).

2.1.3. За падение или опору на третью точку (за исключением оружия, ребра щита или ребра и плоскости баклера) одно очко присуждается в пользу соперника (все номинации кроме групповых и «MSF Hard»).

\*Примечание: в случае падения бойца за пределами площадки ему выносятся 1 (одно) штрафное очко.

2.2. Присуждение Технической победы.

Техническая победа со счётом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

2.2.1. Соперник до начала поединка отказался от участия в нём;

2.2.2. Соперник не явился по вызову Старшего судьи на указанную площадку для проведения боя;

\*Примечание: в случае неявки бойца, после вызова Старшим судьей, на Площадку для проведения боя засекается 1 минута. В течение этого времени продолжается вызов бойца через микрофон и/или обращение к представителю делегации для поиска бойца. По истечении 1 минуты бойцу выносятся Предупреждение и засекается еще одна минута. Если после окончания второй минуты боец не явился на площадку, то его противнику присуждается Техническая победа.

2.2.3. Соперник не успел в указанное Старшим судьей время (1 минута) подготовить свое снаряжение к поединку. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из бойцов во время поединка, препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты);

2.2.4. Соперник дисквалифицирован по ходу поединка;

2.2.5. Соперник не может продолжать поединок по причине случайной травмы, не связанной с нарушением правил его соперником.

### 2.3. Отстранение от участия в данной номинации.

2.3.1. Боец, который совершает в ходе боя запрещенные приемы боя по отношению к своему сопернику, вследствие которых соперник получает травму, препятствующую продолжению боя или участию в номинации/соревновании, отстраняется от участия в данной номинации с обнулением его предыдущих результатов так, как будто бы он не участвовал.

### 2.4. Отстранение от участия в данном соревновании.

2.4.1. Боец, который совершает в ходе боя грубость или недопустимые действия по отношению к своему противнику или иным участникам соревнований, или использующий нечестный сговор со своим противником, может быть отстранен от участия в данном соревновании.

2.4.2. Боец, отстраненный от участия в данном соревновании, не может более выступать в этом соревновании, даже если он уже завоевал право выступать в следующем бою. Он теряет право на место в сетке боев, и бойцы, занимающие последующие за ним места, поднимаются, соответственно, на один уровень выше по результатам соревнования.

## **Статья 3. Дисциплинарные санкции**

3.1. Недопуск бойца, экипировка которого не соответствует Правилам ФСМБР 10.0 (несоответствие спортивной формы, защитного оборудования, Спортивного меча/сабли или щита и т.д.), не влечет за собой временного или окончательного запрета ему участвовать в соревнованиях, если это нарушение не было умышленным. Бойцу дается время на исправление, после чего он может быть допущен до соревнований. Однако, за умышленные нарушения (подмена Спортивного оружия во время боя и т.д.), на бойца и/или его делегацию может быть наложена дополнительная санкция.

### 3.2. Отстранение от участия в соревновании.

3.2.1. Боец, отстраненный от участия в соревновании (по причине нарушения Правил), не допускается больше к участию ни в одной номинации данного соревнования ни в этой, ни в другой номинации.

3.2.2. Когда такая санкция применяется в отношении делегации, то положение каждого ее члена должно рассматриваться в индивидуальном порядке, и может оказаться, в зависимости от случая, что один из членов данной делегации получит иное дисциплинарное наказание, чем другие.

### 3.3. Удаление с места соревнований:

3.3.1. Все участники или присутствующие не бойцы (тренеры, секунданты или технический персонал, сопровождающие, официальные лица, зрители) могут быть удалены, что влечет за собой запрещение им присутствовать в месте, где проходит соревнование, на время их проведения.

3.3.2. Эта мера не дает права на возмещение затрат кому бы то ни было.

## **Статья 4. Санкции, накладываемые руководством Федерации**

Ниже перечисленные санкции относятся к сфере компетенции руководства Федерации и накладываются на бойцов и тренеров, в случае грубых нарушений Дисциплинарного кодекса.

### 4.1. Порицание.

4.1.1 Порицание – устное замечание бойцу за однократное, ненамеренное нарушение, или совершение действий, которые могут привести к нарушению настоящих Правил.

### 4.2. Спортивная дисквалификация.

4.2.1. Спортивная дисквалификация бойца – отстранение бойца от участия в спортивных соревнованиях, которое осуществляется руководством Федерации за нарушение Правил, или Положений (Регламентов) спортивных соревнований.

4.3. За нарушение морально-этических норм поведения боец (делегация) или судья могут быть лишены права выступать (судить) в спортивных соревнованиях на определенный срок. В отдельных случаях такая дисквалификация влечёт за собой лишение бойца присвоенных ему спортивных званий. В особых случаях дисквалификация может быть и пожизненной.

## **Статья 5. Детализация санкций за нарушения Правил**

В случае нарушений правил бойцу и/или делегации может быть вынесено Предупреждение. Если Старшему судье предстоит вынести наказание участнику, совершившему одновременно несколько нарушений, в первую очередь он присуждает санкцию за менее тяжкое нарушение.

5.1. Санкции действительны в течение дня соревнований за исключением тех, которые приводят к черной карточке (отстранение от участия в соревновании). Делегация, не исключается из участия в турнире по причине присуждения черной карточки одному из ее участников. Некоторые нарушения могут привести к аннулированию результативных действий (побед), совершенных виновным участником.

5.2. Предупреждение (всегда заносится в протокол соревнований) — выносится бойцу/ делегации за нарушения Правил.

Примечание: подразумевает под собой предотвращение дальнейшего нарушения Правил.

5.2.1. Первое Предупреждение выносится бойцу, заносится в протокол боев номинации;

5.2.2. Второе Предупреждение выносится бойцу с занесением в протокол, два очка присуждаются в пользу соперника (боец получает два штрафных очка);

5.2.3. Третье Предупреждение приравнивается к Желтой карточке и приводит к техническому поражению в данном бою (для бойца поединок заканчивается со счетом 0:10).

5.2.4. Четвертое Предупреждение приравнивается к Красной карточке и приводит к дисквалификации бойца с боев в номинации\* и аннулированию всех его побед в данной номинации на Соревновании (все его бои проставляются со счетом 0:0);

\*Примечание: боец может продолжать соревнования в других номинациях на данном соревновании, с отметкой о наличии Красной карточки.

5.2.5. Получение очередного Предупреждения (после получения Красной карточки) в другой номинации в рамках одного дня соревнования приравнивается к Черной карточке с дисквалификацией бойца с Соревнования без права участвовать в других номинациях данного Соревнования вне зависимости от его заявки. (Взнос за участие в данном случае не возвращается).

5.3. Предупреждения заносятся в Протокол соревнований и имеют силу только в течение текущего дня соревнований. Исключение – Черная карточка, после отстранения бойца от участия в соревновании, вне зависимости от количества дней планируемых на его проведение, ему запрещено принимать участие в данном соревновании;

5.4. Предупреждения выносятся бойцу в случае выполнения им запрещенных технических действий:

5.4.1. Предупреждение бойцу может быть вынесено за нарушения настоящих Правил со стороны его секунданта, капитана, главы делегации;

5.4.2. Предупреждение выносится бойцу за пассивное или опасное ведение поединка;

5.4.3. Предупреждения фиксируются секретарем площадки в Протоколе соревнований.

5.5 Красная карточка выносится бойцу за нарушение настоящих Правил, если боец, против которого было совершено нарушение, получил травму и потерял возможность продолжать поединок.

5.6. Общее количество допустимых к вынесению бойцу в ходе соревнования Предупреждений равняется 5 (пяти). Боец, получивший пятое Предупреждение дисквалифицируется с соревнований.

5.7. Все Предупреждения, Желтые карточки и Красные карточки, так же, как и группы, к которым они принадлежат, должны быть обязательно отмечены в протоколах боев отборочного тура и тура прямого выбывания.

## **Статья 6. Санкции, накладываемые на делегацию**

Нарушение порядка участниками соревнований, относящимися к заявившейся делегации (бойцы, тренеры, капитан, представитель делегации, сопровождающие несовершеннолетних родители и болельщики) влечет за собой вынесение командной Желтой карточки. К данным нарушениям относятся:

Секундант (зритель, капитан) получивший желтую командную карточку отстраняется от своих обязанностей и не может сопровождать спортсменов к площадке и представлять их права.

Две командные желтые карточки превращаются в красную и вся делегация дисквалифицируется с данного соревнования с момента получения красной командной карточки, положение каждого ее члена

рассматривается в индивидуальном порядке, и может оказаться, в зависимости от тяжести нарушения, что один из членов данной команды получит иное дисциплинарное наказание, чем другие.

6.1. Драка или словесная перепалка с использованием ненормативной лексики между бойцами внутри делегации или между бойцами разных делегаций;

6.2. Драка или словесная перепалка с использованием ненормативной лексики между представителями одной делегации (тренеры, капитаны, представители делегации, болельщики) или разными делегациями;

6.3. Нападение или словесное унижение достоинства любого члена орг. комитета, Судейской коллегии, волонтеров и обслуживающего персонала;

## **Статья 7. Нарушения и применяемые санкции**

7.1. Первая группа нарушений - неумышленные (наказывается одним предупреждением):

7.1.1. Уход с площадки без разрешения судьи;

7.1.2. Остановка боя без веской причины;

7.1.3. Безадресное нелюбезное высказывание бойцом за пределами площадки;

7.1.4. Снаряжение и одежда, не соответствующие Правилам;

7.1.5. Отказ выполнять указания старшего судьи;

7.1.6. Снятие шлема до команды "Стоп!", раздевание на площадке;

7.1.7. Вход в зону площадки без разрешения судьи;

7.1.8. Разговор во время боя - любые словесные сигналы, подаваемые бойцом во время боя (кроме случаев получения травмы);

7.1.9. Любое запрещенное действие, которое было совершено, ненамеренно (случайно) и не повлекло за собой нанесение травмы сопернику;

7.1.10. Безадресное нелюбезное высказывание бойцом на площадке;

7.1.11. Пассивное ведение боя;

7.1.12. Толкание противника более 2х секунд и\или с нарушением

7.2. Вторая группа нарушений - Умышленные (любое нарушение из данной группы сразу наказывается двумя предупреждениями):

7.2.1. Разминка и\или тренировка без экипировки, соответствующей Правилам;

7.2.2. Отказ одного из участников выполнить приветствие перед боем и после боя;

7.2.3. Адресное нелюбезное высказывание секунданта на площадке и за ее пределами;

7.2.4. Просьба об остановке боя под предлогом травмы, судороги не установленной затем врачом;

7.2.5. Толкание противника более 2х секунд и\или с нарушением, удар нанесенный противнику гардой, навершием, рукояткой, головой и т.д.;

7.2.6. Умышленные, грубые, опасные действия и\или выполнение запрещенных ударов и приемов которые не повлекли за собой нанесение травмы сопернику;

7.2.7. Спор с судьей площадки со стороны бойца, секунданта или представителя делегации.

7.3. Третья группа нарушений (любое нарушение из данной группы сразу наказывается вынесением Желтой карточки бойцу):

7.3.1. Адресное нелюбезное высказывание тренера (капитана, руководителя) делегации около площадки во время проведения боя;

7.3.2. Адресное нелюбезное высказывание зрителя, являющегося представителем делегации за пределами площадки;

7.3.3. Адресное нелюбезное высказывание бойцом на площадке;

7.3.4. Отказ от продолжения соревнований;

7.3.5. Умышленные, грубые, опасные действия и\или выполнение запрещенных ударов и приемов которые повлекли за собой нанесение травмы сопернику, но он может продолжать поединок.

7.4. Четвертая группа нарушений (любое нарушение из данной группы сразу наказывается вынесением Красной или Черной карточки):

7.4.1. Снаряжение и оружие, не соответствующие Правилам, из-за очевидной подделки;

- 7.4.2. Способствование победе противника, использование соглашения с ним;
- 7.4.3. Драка с судьей или другим членом оргкомитета и Судейской коллегии;
- 7.4.4. Отказ участника встречаться с другим, правильно заявленным участником;
- 7.4.5. Умышленные, грубые, опасные действия и\или выполнение запрещенных ударов и приемов которые повлекли за собой нанесение травмы сопернику, и он не может продолжать бои в номинации.

## Приложение № 1 Заявка на участие в соревнованиях

### ЗАЯВКА

На участие в \_\_\_\_\_  
Наименование соревнований

от \_\_\_\_\_  
сборная субъекта РФ

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество (полностью), клуб, город	Дата рождения (полностью), возраст	Список номинаций в которые заявляется боец	Наличие членства ФСМБР	Наличие медицинской справки	Наличие страховки
1	Мологов Макар Рудольфович, клуб «Сонная сова», город Тамбов	01.12.2008 г (12 лет)	Щит и меч 12-13 лет (50-59 кг лига А); Сабля и баклер 12-13 лет (50-59 кг лига А); Сабля и щит 12-13 лет (50-59 кг лига А).	+	+	+
2						
3						

Приложение: копии свидетельства о рождении ( \_\_\_\_ штук);  
копии медицинских справок ( \_\_\_\_ штук);  
копии страховок ( \_\_\_\_ штук);  
копии чеков об оплате членского взноса в ФСМБР ( \_\_\_\_ штук);

Тренер

Подпись

Ф.И.О.

Представитель делегации

Подпись

Ф.И.О.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

## Приложение № 2 Справка-согласие от родителей

Главе делегации

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

По Современному Мечевому Бою

### СПРАВКА-СОГЛАСИЕ

Я \_\_\_\_\_ (мать\отец)  
спортсмена \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ года рождения РАЗРЕШАЮ моему сыну \ моей дочери принимать участие в соревнованиях по Современному Мечевому Бою \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, которые будут проходить в городе \_\_\_\_\_

по адресу \_\_\_\_\_.

Сопровождение моего ребенка на данных соревнованиях доверяю Тренеру \_\_\_\_\_ (ФИО).

Мой ребенок прошел инструктаж по технике безопасности и обязуется строго соблюдать дисциплину и Правила техники безопасности на соревнованиях по Современному мечевому бою, не пренебрегать обязательными средствами защиты и неукоснительно выполнять команды тренера \_\_\_\_\_ (подпись).

Я отдаю себе отчет в том, что мой ребенок занимается полноконтактным видом единоборств, где возможны случайные травмы и подтверждаю, что у моего ребенка **НЕТ ПРОТИВОПОКАЗАНИЙ** к занятиям Современным мечевым боем \_\_\_\_\_ (подпись)

Я предупрежден о необходимости застраховать жизнь и здоровье моего ребенка для участия в соревнованиях и подтверждаю, что жизнь и здоровье моего ребенка застрахованы

\_\_\_\_\_ (подпись)

Я согласен на объединение номинаций ПО ПОЛУ \_\_\_\_\_ (подпись)

Дата « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Подпись \_\_\_\_\_

**Приложение № 3 Схема распределения бойцов (команд) по пулам при проведении смешанной системы соревнований**

Количество бойцов	Схема турнирной сетки				
	Бои проводятся по круговой системе		Бои тура на выбывание		
6, 7, 8	Подгруппа А 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы А бойцов-победителей А1 и А2	Поединок А1 Х В2	Финал и Поединок за 3-е место	
	Подгруппа В 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы В бойцов-победителей В1 и В2	Поединок А2 Х В1		
9, 10, 11, 12	Подгруппа А 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы А бойцов-победителей А1 и А2	Поединок А1 Х В2	Финал трёх между победителями	
	Подгруппа В 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы В бойцов-победителей В1 и В2	Поединок В1 Х С2		
	Подгруппа С 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы С бойцов-победителей С1 и С2	Поединок С1 Х А2		
12, 13, 14, 15, 16	Подгруппа А 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы А бойцов-победителей А1 и А2	Поединок А1 Х В2	Полуфинал	Финал и Поединок за 3-е место
	Подгруппа В 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы В бойцов-победителей В1 и В2	Поединок В1 Х С2		
	Подгруппа С 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы С бойцов-победителей С1 и С2	Поединок С1 Х Д2		
	Подгруппа Д 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы Д бойцов-победителей Д1 и Д2	Поединок Д1 Х А2		
17	Подгруппа А 4 бойца	Выход из подгруппы А бойцов-победителей А1 и А2	Поединок А1 Х В2	Финал по круговой системе с выведением 1-5 мест	
	Подгруппа В 4 бойца	Выход из подгруппы В бойцов-победителей В1 и В2	Поединок В1 Х С2		
	Подгруппа С 3 бойца	Выход из подгруппы С бойцов-победителей С1 и С2	Поединок С1 Х Д2		
	Подгруппа Д 3	Выход из подгруппы Д бойцов-	Поединок Д1 Х		

	бойца	победителей D1 и D2	E2			
	Подгруппа E 3 бойца	Выход из подгруппы E бойцов-победителей E1 и E2	Поединок E1 X A2			
18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	Подгруппа A 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы A бойцов-победителей A1 и A2	Поединок A1 X B2	Поединок для победителей	Финал трёх между победителями	
	Подгруппа B 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы B бойцов-победителей B1 и B2	Поединок B1 X C2			
	Подгруппа C 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы C бойцов-победителей C1 и C2	Поединок C1 X D2	Поединок для победителей		
	Подгруппа D 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы D бойцов-победителей D1 и D2	Поединок D1 X E2			
	Подгруппа E 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы E бойцов-победителей E1 и E2	Поединок E1 X F2	Поединок для победителей		
	Подгруппа F 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы F бойцов-победителей F1 и F2	Поединок F1 X A2			
24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32	Подгруппа A 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы A бойцов-победителей A1 и A2	Поединок A1 X B2	Поединок для победителей	Полуфинал	Финал Поединок за 3-е место
	Подгруппа B 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы B бойцов-победителей B1 и B2	Поединок B1 X C2			
	Подгруппа C 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы C бойцов-победителей C1 и C2	Поединок C1 X D2	Поединок для победителей		
	Подгруппа D 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы D бойцов-победителей D1 и D2	Поединок D1 X E2			
	Подгруппа E 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы E бойцов-победителей E1 и E2	Поединок E1 X F2	Поединок для победителей		
	Подгруппа F 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы F бойцов-победителей F1 и F2	Поединок F1 X G2			
	Подгруппа G 3	Выход из подгруппы G бойцов-	Поединок G1 X	Поединок		

	или 4 бойца	победителей G1 и G2	H2	для победите лей		
	Подгруп па Н 3 или 4 бойца	Выход из подгруппы F бойцов- победителей H1 и H2	Поедино к H1 X A2			

## Приложение № 4 Ответственное Согласие руководителя делегации

Президенту Федерации Современного  
Мечевого Боя России Давыдовой М.В.

от руководителя делегации

\_\_\_\_\_ (регион, город)

\_\_\_\_\_ (клуб, секция)

### ОТВЕТСТВЕННОЕ СОГЛАСИЕ

Я \_\_\_\_\_, нижеподписавшийся, руководитель делегации \_\_\_\_\_ (название) от города/городов

клуба \ секции \ нескольких организаций \_\_\_\_\_ осознаю важность соблюдения норм цивилизованного и спортивного поведения и взаимного уважения ко всем участникам, организаторам, судьям, зрителям на соревнованиях по Современному мечевому бою \_\_\_\_\_, которые проходят в городе \_\_\_\_\_, а также осознаю важность корректного стиля устных высказываний и публикаций в сети интернет до и после соревнований.

Я ознакомлен с Правилами проведения Соревнований по СМБ Федерации СМБ России и согласен их соблюдать \_\_\_\_\_ (подпись), я осознаю, что в случае нарушения мной лично данного ОТВЕТСТВЕННОГО СОГЛАСИЯ я могу быть удален с данных соревнований или до конца сезона, если таково будет решение Судейской комиссии прямо на соревнованиях. В этом случае моя Делегация также может быть дисквалифицирована до конца данных соревнований или до конца сезона, если таково будет решение Судейской комиссии прямо на соревнованиях.

\_\_\_\_\_ (ФИО) \_\_\_\_\_ (подпись)  
\_\_\_\_\_ (дата)

## Приложение № 5 Протест

### БЛАНК ПОДАЧИ ПРОТЕСТА

Соревнования \_\_\_\_\_  
(название, город)

Время и дата подачи протеста \_\_\_\_\_

Результат рассмотрения:  Принят  Отклонен

(ПУНКТЫ ВНУТРИ РАМКИ ЗАПОЛНЯЕТ СТОРОНА, ПОДАЮЩАЯ ПРОТЕСТ)

Клуб \_\_\_\_\_ Город \_\_\_\_\_

ФИО подающего протест \_\_\_\_\_

Протест подан на бой \_\_\_\_\_ против \_\_\_\_\_

Суть протеста (кратко) \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

Номинация, имя Старшего судьи и секретаря: \_\_\_\_\_

---

Протест \_\_\_\_\_ рассматривали \_\_\_\_\_ судьи: \_\_\_\_\_

---

Резюме по протесту: \_\_\_\_\_

---

---

---

НЕ БОЛЕЕ **ТРЕХ** ПРОТЕСТОВ НА ДЕЛЕГАЦИЮ ЗА ОДНИ СОРЕВНОВАНИЯ.  
НЕ БОЛЕЕ **ОДНОГО** ПРОТЕСТА ДЛЯ ИНДИВИДУАЛЬНОГО БОЙЦА.  
ЗАЛОГ ЗА ПРОТЕСТ \_\_\_ РУБЛЕЙ.

## Приложение № 6 Оценки судейского корпуса

<i>№ п/п</i>	<i>Ф.И.О.</i>	<i>Квалификационная категория спортивного судьи</i>	<i>Должность спортивного судьи</i>	<i>Оценка</i>
1				
2				
3				
4				
5				

**Приложение № 7 Таблица соответствия года рождения возрастной категории в 2023-2024 учебном году.**

<b>Год рождения</b>	<b>Возраст</b>	<b>Категория</b>
2019	4	Категория 4-5 лет (мальчики, девочки)
2018	5	
2017	6	Категория 6-7 лет (мальчики, девочки)
2016	7	
2015	8	Категория 8-9 лет (мальчики, девочки)
2014	9	
2013	10	Категория 10-11 лет (мальчики, девочки)
2012	11	
2011	12	Категория 12-13 лет (юноши, девушки)
2010	13	
2009	14	Категория 14-15 лет (юниоры, юниорки)
2008	15	
2007	16	Категория 16-17 лет (юниоры, юниорки)
2006	17	
2005 – 1989	18-34	Категория 18-34 года (мужчины, женщины)
1988 - 1979	35 - 44	Категория 35 – 44 года (мужчины, женщины)
1978 и ранее	45+	Категория 45 лет и старше (мужчины, женщины)

## Приложение № 8 Правила номинации «Триатлон» и «Щит и меч» версия 2.0.

### Общие положения:

Современный мечевой бой – это полноконтактный вид спортивного единоборства, представляющий собой поединок или групповой бой спортсменов, с применением безопасных имитаторов средневекового клинкового оружия – «спортивного меча» и «спортивного щита», изготовленных из мягких полимерных материалов.

Спортивные поединки со Спортивными мечами проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного для использования ударов, для возрастных категорий от 4х лет.

### Статья 1. Проведение поединка

#### 1.1. Начало, остановка и возобновление боя.

1.1.1. Бой начинается по команде старшего судьи "Бой!" и останавливается по его команде "Стоп!". Никакой удар, нанесенный до команды "Бой!" и после команды "Стоп!", не засчитывается. С момента подачи команды "Стоп!" участник не может начать нового действия.

1.1.2. Команда "Стоп!" подается в следующих случаях:

- нарушение Правил одним из участников;
- участник набрал необходимое количество очков или выполнил требования для остановки боя;
- падения или опоры на третью точку опоры кроме оружия или щита;
- когда любое лицо мешает нормальному проведению боя;
- если один из бойцов обезоружен;
- когда один из бойцов выходит за пределы площадки двумя ногами или одной, но при этом с отрывом второй от поверхности площадки;
- сигнала боковых судей о состоявшемся нарушении Правил,
- сигнала судьи-хронометриста об окончании отведенного времени;
- просьбы главной судейской коллегии или технической комиссии;
- всегда, когда старший судья считает, что:
  - бой принимает опасный, противоречащий Правилам характер;
  - контролировать действия бойцов становится невозможным;
  - состояние здоровья не позволяет нормально осуществлять возложенные на него обязанности.

1.1.3. Если один из бойцов останавливается до команды "Стоп!" и ему нанесен удар, то этот удар засчитывается.

1.1.4. Старший судья может разрешить участнику покинуть площадку только в исключительном случае. Если же боец покинет поле боя без разрешения, к нему могут быть применены наказания, предусмотренные Правилами.

#### 1.2. Руководство боем и присуждение очков за удары.

##### 1.2.1. Присуждение ударов.

- После факта нанесения удара, боковой судья, в соответствии с Правилами решает, присуждаются ли очки участнику или очки не засчитываются;
- Старший судья может аннулировать удар, зафиксированный боковыми судьями, в случаях, предусмотренных для каждого вида оружия;
- Факт нанесения удара определяется в соответствии с показаниями попадания /квалификацией боковыми судьями, а также после консультации с судьей видеоповтора.

##### 1.2.2. Действительность или приоритет удара:

- После остановки боя, Старший судья кратко анализирует действия, из которых состоял бой (в некоторых случаях после консультации с видеооператором).
- Старший судья может воспользоваться видеозаписью видеооператора, для того, чтобы принять свое решение, если у него есть сомнения.

1.2.3. Дисциплина «Триатлон» проводится в три раунда без изменения очередности:

- 1 раунд Щит и меч. Бой ведется до победы бойца с максимальным счетом 10 очков, либо по

истечению времени в 1 минуту;

- 2 раунд Баклер и меч. Бой ведется до победы бойца с максимальным счетом 10 очков, либо по истечению времени в 1 минуту;

- 3 раунд Меч. Бой ведется до победы бойца с максимальным счетом 10 очков, либо по истечению времени в 1 минуту. В данном раунде у бойцов 10-15 лет используется одноручный меч по возрасту бойца, с 16 лет у юниоров и мужчин двуручный Спортивный меч, а у юниорок и женщин используется облегченный двуручный Спортивный меч.

1.2.4. Дисциплина Щит и меч может проводиться изолированно с ведением боя до победы бойца с максимальным счетом 10 очков, либо по истечению времени в 1 минуту.

## **Статья 2. Порядок принятия решений о присуждении очков**

2.1. Способ нанесения ударов и поражаемая поверхность

2.1.1. Поражаемая зона разрешенных атакующих действий:

- Голова;
- Шея (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа);
- Корпус;
- Плечи и предплечья;
- Таз и бёдра;
- Колени и голени до голеностопного сустава;
- Кисти.

2.1.2. Запрещённые атакующие действия в непоражаемую зону. Запрещенные удары:

- Пах;
- Основание черепа и шея сзади;
- Голеностопный сустав и стопы.

2.1.3. Критерии результативности удара. Результативность оценивается суммарно и одновременно:

- Удар сопровождался плечевым/локтевым-кистевым замахом и/или вложением силы и инерции корпуса бойца;

- Удар был нанесен акцентировано и четко в Зону Поражения с соблюдением плоскости оружия;

- Удар был нанесен крайней третью к острию Спортивного меча. Попадание другой частью клинка спортивного меча не засчитывается;

- Удар был нанесен истинным «лезвием» - т.е. частью клинка спортивного оружия, соответствующей расположению передней рубящей кромки оружия (передней – со стороны первых фаланг пальцев руки бойца);

- Удары «ложным» лезвием или нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивного оружия, соответствующей плоскости оружия (со стороны ладонной или тыльной стороны кисти бойца) не засчитываются;

- Удар не был отражён защитным действием соперника (защита щитом или мечом);

2.1.4. В дисциплинах «Щит и меч» и «Триатлон» защитное действие щитом признается успешным, независимо от уровня воздействия и меры касания мечом щита (абсолютная защита щита и баклера);

2.1.5. Результативными ударами являются удары, нанесенные в атакующей серии не более 2 последовательных ударов в зону ног с соблюдением общих критериев результативности. Запрет «боевого подметания» - начало новой атакующей серии дополнительно определяется сменой шага. Смена шага (полный шаг двумя ногами) классифицируется как промежуток между сериями, атака может быть продолжена с фиксированием результата. «Полный шаг» - изменение положения ступней обеих ног. В случае выполнения бойцом «полшага» - меняет местоположение только ступня одной ноги – результат не засчитывается;

2.2. Присуждение очков за попадание в Зону Поражения противника.

2.2.1. «Щит и меч» и «Триатлон»:

2.2.1.1. При попадании в голову, шею и корпус - 2 балла;

2.2.1.2. При попадании в конечность, прижатую к голове, шее или корпусу - 2 балла;

2.2.1.3. При попадании в остальную поражаемую зону – 1 балл.

### **Статья 3. Продолжительность поединка**

3.1. Под продолжительностью поединка следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами «Бой» и «Стоп», не принимая во внимание время, затраченное на всевозможные остановки.

3.2. Продолжительность поединка контролируется секретарем хронометристом.

3.3. Если участник поединка умышленно пытается вызвать или продлить остановки в поединке, Старший судья площадки применяет наказания в соответствии с Правилами.

3.4. Продолжительность каждого раунда равна 1 минуте чистого времени, либо до набора одним из бойцов 10 очков. При победе бойца в первых двух раундах третий не проводится, счет записывается как 2:0.

### **Статья 4. Разрешённые и запрещённые приёмы боя**

4.1. Разрешенными приёмами боя являются:

- Рубящие удары клинком спортивного меча в Зону Поражения соперника;
- Защита щитом, баклером или клинком спортивного оружия от ударов соперника;
- Толчки и давление (воздействие) на соперника плоскостью щита и баклера не более 2 секунд;
- Толчки и давление (воздействие) на соперника плечом не более 2 секунд (клинч в боях на Двуручном мече и одноручном мече);
- Удары плоскостью щита;
- Отталкивание клинка спортивного меча, щита или рук соперника плоскостью или ребром щита или баклера.
- Упор ребром щита в вооруженную руку и/или корпус соперника;
- Зацеп щита и баклера соперника щитом и баклером;
- Подбив щита и баклера соперника щитом и баклером;
- Наложение щита и баклера на щит и баклер соперника.
- Продолжительное воздействие щитом до 2 секунд.

4.2. Запрещенными приемами боя являются:

- Колющие удары спортивным мечом в номинации «Щит и меч» и «Триатлон»;
- Удары в непоражаемую зону соперника;
- Атака упавшего или поднимающегося соперника;
- наложение щита плоскостью со стороны рукояти на голову или тело;
- Атака потерявшего оружие соперника;
- Атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьей Площадки;
- Удары ребром щита и баклера в голову и шею соперника, а также в непоражаемую зону;
- Удары головой;
- Удары ногами и коленями, бедрами;
- Удары руками и локтями, плечами;
- Подсечки, броски, захваты и, атакующая борцовская техника;
- Заломы;
- любое давление мечом, щитом, баклером, и двуручным мечом на суставы рук и ног противника для препятствия нормального сгибания сустава или взятия на излом сустава.
- зацепы щитом или баклером которые длятся больше двух секунд.
- удары перекрестьем и рукоятью спортивного оружия;
- захваты/прихваты руками, ногами, головой за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты/прихваты руками, ногами, головой элементов его снаряжения (в том числе спортивного меча и щита);
- отталкивание щита, баклера или рук соперника руками;
- выталкивать противника за границу площадки с разбегу без атаки спортивным оружием;
- толкать с разбега (больше двух шагов) противника, который вас не видит в спину или в бок.

### **Статья 5. Условия поединка**

5.1. Способ держания Спортивного меча

5.1.1. боец может держать рукоять оружия, как он хочет. Он может также в течение боя изменять

положение своей руки на рукоятке. Однако нельзя временно или постоянно, явно или скрыто, превращать оружие в метательный снаряд. Оружием следует действовать так, чтобы кисть не покидала рукоятки, и во время действия нападения не соскальзывала по рукоятке назад.

5.1.2. Одноручное оружие держат только одной рукой (Прямого хвата). Начав бой, участник не может взять оружие в другую руку до его окончания, если на то нет специального разрешения старшего судьи, в случае травмы руки, удостоверенной врачом соревнований.

5.1.3. Потеря оружия приносит «штрафное очко» в пользу соперника.

5.1.4. Щит и баклер держат любым удобным способом, но только в руке, в которой нет оружия. Нельзя избавляться от щита в ходе боя.

5.1.5. Потеря щита и баклера приносит «штрафное очко» в пользу соперника.

5.1.6. Двуручное оружие держат двумя руками, в условиях боя разрешено менять положение рук на рукоятке меча. Удар засчитывается только при удержании меча обеими руками за рукоятку.

## **Статья 6. Санкции во время боя.**

### **6.1. Штрафное очко:**

6.1.1. За выход за линию площадки двумя ногами или одной с отрывом второй от поверхности площадки; одно очко присуждается в пользу

6.1.2. За потерю оружия одно очко присуждается в пользу соперника

6.1.3. За падение или опору на третью точку (за исключением оружия, ребра щита или ребром и плоскостью баклера) одно очко присуждается в пользу соперника

\*Примечание: в случае падения бойца за пределами площадки ему выносятся 1 (одно) штрафное очко.

### **6.2. Присуждение Технической победы.**

Техническая победа со счётом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

6.2.1. Соперник до начала поединка отказался от участия в нём;

6.2.2. Соперник не явился по вызову Старшего судьи на указанную площадку для проведения боя;

\*Примечание: в случае неявки бойца, после вызова Старшим судьей, на Площадку для проведения боя засекается 1 минута. В течении этого времени продолжается вызов бойца через микрофон и/или обращение к представителю делегации для поиска бойца. По истечении 1 минуты бойцу выносятся Предупреждение и засекается еще одна минута. Если после окончания второй минуты боец не явился на площадку, то его противнику присуждается Техническая победа.

6.2.3. Соперник не успел в указанное Старшим судьей время (1 минута) подготовить свое снаряжение к поединку. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из бойцов во время поединка, препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты);

6.2.4. Соперник дисквалифицирован по ходу поединка;

6.2.5. Соперник не может продолжать поединок по причине случайной травмы, не связанной с нарушением правил его соперником.

### **6.3. Отстранение от участия в данной номинации.**

6.3.1. Боец, который совершает в ходе боя запрещенные приемы боя по отношению к своему сопернику, вследствие которых соперник получает травму, препятствующую продолжению боя или участию в номинации/соревновании, отстраняется от участия в данной номинации с обнулением его предыдущих результатов так, как будто бы он не участвовал.

### **6.4. Отстранение от участия в данном соревновании**

6.4.1. Боец, который совершает в ходе боя грубость или недопустимые действия по отношению к своему противнику или иным участникам соревнований, или использующий нечестный сговор со своим противником, может быть отстранен от участия в данном соревновании.

6.4.2. Боец, отстраненный от участия в данном соревновании, не может более выступать в этом соревновании, даже если он уже завоевал право выступать в следующем бою. Он теряет право на место в сетке боев, и бойцы, занимающие последующие за ним места, поднимаются, соответственно, на один уровень выше по результатам соревнования.

#### 6.5. Дисциплинарные санкции.

6.5.1. Не допуск бойца к данным соревнованиям, не отвечающего условиям Положения о данном соревновании (несоответствие спортивной формы, защитного оборудования, Спортивного меча/сабли или щита и т.д.), не влечет за собой временного или окончательного запрещения ему участвовать в соревнованиях, если это нарушение не было умышленным. Бойцу дается время на исправление, после чего он может быть допущен до соревнований. Однако, за умышленные нарушения (подмена Спортивного оружия во время боя и т.д.), на бойца и/или его делегацию может быть наложена дополнительная санкция.

#### 6.5.2. Отстранение от участия в соревновании.

6.5.2.1. Боец, отстраненный от участия в соревновании (по причине нарушения Правил), не допускается больше к участию ни в одной номинации данного соревнования ни в этом, ни в другом виде оружия.

6.5.2.2. Когда такая санкция применяется в отношении делегации, то положение каждого ее члена должно рассматриваться в индивидуальном порядке, и может оказаться, в зависимости от случая, что один из членов данной делегации получит иное дисциплинарное наказание, чем другие.

#### 6.5.3. Удаление с места соревнований.

6.5.3.1. Все участники или присутствующие не бойцы (тренеры, секунданты или технический персонал, сопровождающие, официальные лица, зрители) могут быть удалены, что влечет за собой запрещение им присутствовать в месте, где проходит соревнование, на время их проведения.

6.5.3.2. Эта мера не дает права на возмещение затрат кому бы то ни было.

## Приложение № 9. Правила номинации «Сабля и баклер» версия 7.1.

Правила разработаны совместно Федерацией СМБ России и объединением SFC

Общие положения:

Спортивные поединки с СМБ-Саблями проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного для использования «колющих» ударов, для возрастных категорий от 12 лет.

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе, с обязательным использованием горжета, либо защиты шеи на шлеме.

### 1. Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара. Присуждение победы.

1.1. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары в голову, по шее (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа), корпусу, плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, по бёдрам, коленям и голеням. Указанные области образуют Зону поражения.

1.2. Запрещены удары в пах, по основанию черепа и шее сзади, голеностопным суставам и стопам ног.

1.3. Условия оценки квалифицированного удара:

1.3.1. Попадание засчитывается, если «рубящий» удар, сопровождавшийся замахом рукой и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена, был нанесен акцентировано и четко в Зону поражения, с соблюдением плоскости сабли.

1.3.2. Попадание «колющими» ударами не требует оценки амплитуды.

1.3.3. Удары, нанесенные через слабость защиты (блока) при соответствии остальным критериям результативности – также засчитываются.

1.4. Попадание засчитывается, если удар был нанесен ближней к острию половиной сабли. Попадание нижней частью клинка спортивной сабли не засчитывается.

1.5. Попадание засчитывается, если удар был нанесен «лезвием» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей расположению рубящей кромки оружия (со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена). Удары, нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей плоскости оружия (со стороны первой фаланги большого пальца руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена), не засчитываются. Лезвие спортивной сабли обозначено белой тканевой полосой.

1.6. Попадание засчитывается, если удар не был отражён защитным действием соперника (защита баклером или саблей). Зачёт попадания сопровождается начислением очков спортсмену, пропустившему удар.

*Примечание: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно*

*результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом, что удар достиг какой-либо области Зоны поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.*

1.7. Дифференциация очков за выполненные квалифицированные действия:

1.7.1. За любое «рубящее» попадание бойцу присуждается 2 очка.

1.7.2. За «колющий» удар в корпус, голову и шею бойцу присуждается 3 очка.

1.7.3. За «колющий» удар в любую зону поражения, кроме головы, корпуса и шеи, боец получает 2 очка.

1.7.4. 1 очко может присуждаться бойцу при спорных «рубящих» попаданиях (например, при недостаточной амплитуде, легких касаниях, ударах через блок, не акцентированных попаданиях) на усмотрение судей.

1.8. Остановка боя и расход бойцов происходит только после набора бойцом минимум 2х

очков.

1.8.1. При попадании на 1 очко бой не прекращается.

1.8.2. Теоретически возможна ситуация получения бойцом 4 очков за сход. При попадании на 1 очко, а затем уколе на 3 очка.

1.8.3. При ответном попадании бойца, по которому уже был нанесен удар на 1 очко, очки засчитываются обоим бойцам.

1.9. Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам.

1.10. Попадание «вторым темпом» засчитывается, если боец произвел его одним простым действием из подготовленной позиции с запозданием (Afterblow), и приносит ему на одно очко меньше чем в случае полноценного попадания.

1.10.1 Попадание вторым темпом не засчитывается после укола в голову или шею.

1.10.2. При оценке Afterblow приоритетным считается учет простого фехтовального действия, а не затраченного на него времени. Если попадание «вторым темпом» было нанесено до команды «Стоп», даже с задержкой по времени – такой удар будет засчитан.

1.11. «Победа по очкам» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.11.1. Бой ведется до набора одним из бойцов минимум 10 очков или 1 минуты чистого времени.

1.11.2. Победа присуждается бойцу, первым пересёкшему порог в 10 очков или набравшему большее количество очков по истечению 1 минуты чистого времени боя.

1.12. «Техническая победа» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.12.1. Если его соперник до начала поединка отказался от участия в нём; если его соперник не явился вовремя по вызову Ведущего на указанную площадку; если его соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

«Техническая победа» присуждается спортсмену со счётом 10-0 .

*Примечание: В том случае, если спортсмен был отстранён от дальнейшего участия в соревнованиях (по причине травмы или дисквалификации по 2-м предупреждениям за поединок или 3-м предупреждениям за соревнования) и вследствие этого не может явиться на поединок, то «Техническая победа» в поединке присуждается его противнику со счётом 10-0.*

1.12.2. Если спортсмен не может продолжить поединок по причине «случайной травмы», то в этом случае «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. Случайной травмой считается травма, полученная в результате некачественной или неполной экипировки спортсмена, случайного падения и прочих непредвиденных происшествий, которые не вызваны нарушением Правил соперником спортсмена.

*Примечание: Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает двойное Предупреждение и снимается с участия в поединке.*

*«Техническая победа» со счётом 10-0 присуждается спортсмену, против которого были нарушены Правила.*

1.12.3. Если спортсмен получил в ходе поединка 2 Предупреждения и был удалён с Ристалища, то «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

1.12.4. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (в том числе сабли или баклера), препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты). Если спортсмен не сумел починить или заменить указанный элемент снаряжения в отведённое время, «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

## **2. Разрешённые и запрещённые приёмы боя**

### **2.1. Разрешёнными приёмами боя являются:**

- «рубящие» и «колющие» удары клинком спортивной сабли в Зону поражения соперника;
- защита баклером или клинком спортивной сабли от ударов соперника;
- толчки и давление на соперника баклером (его плоскостью) или плечом;
- удары плоскостью баклера в клинок или баклер противника;
- отталкивание клинка спортивной сабли или рук соперника плоскостью или ребром баклера;
- удары ребром баклера по оружию соперника;
- зацеп баклера соперника баклером;
- наложение баклера на баклер соперника;
- обезоруживание противника захватом во время промаха в уколе рукой за небоевую часть сабли не более двух секунд.

## 2.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

- удары в непоражаемую зону соперника;
- атака упавшего или поднимающегося соперника;
- атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьей Площадки;
- удары баклером в любую зону кроме оружия противника;
- удары головой;
- удары ногами и коленями;
- подсечки, броски, захваты и заломы;
- удары руками и локтями;
- удары рукоятью спортивной сабли, удары «яблоком»;
- захваты руками за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты руками элементов его снаряжения.

## 3. Замечания. Штрафы. Предупреждения. Дисквалификация.

### 3.1. Замечание спортсмену выносится, если:

Во время поединка имела место поломка или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения спортсмена, которая, по мнению Старшего судьи, не позволяет спортсмену продолжать поединок (в том случае, если эта неисправность была устранена в определённый Старшим судьей срок и поединок может продолжаться).

Примечание: В случае поломки спортивного оружия (т.е. баклера или сабли) спортсмена, замечание ему не выносится.

### 3.2. Штрафные очки присуждаются спортсмену в следующих случаях:

3.2.1. Выход обеими ногами за границу площадки (1 штрафное очко);

3.2.2. Выход обеими ногами за границу площадки (1 штрафное очко);

Падение или касание поверхности площадки любой третьей точкой опоры (1 штрафное очко) в случае если падению не предшествовало результативное попадание до команды «Стоп».

Однако разрешается опираться на спортивную саблю или баклер.

*Пример: «Если боец А нанес результативный удар бойцу Б, после чего упал – засчитывается только попадание, без штрафного очка бойцу А»;*

3.2.3 При потере оружия (сабли или баклера) боец получает (1 штрафное очко), в случае если до падения оружия ему не был нанесен результативный удар.

*Пример : «Если во время падения оружия бойца А до касания им земли, боец Б нанес результативный удар – засчитывается только попадание, а штрафное очко бойцу А не начисляется. Если удара не было – бойцу А засчитывается одно штрафное очко».*

Данная версия Правил планируется к внедрению и апробации на общероссийских и международных соревнованиях по СМБ в 2023-2024 учебном году, далее последуют ежегодные обновления Правил. По вопросам и с предложениями пишите Разумову А.С. на [asrazumov@mail.ru](mailto:asrazumov@mail.ru)

Новые версии Правил будут опубликованы на [www.fsmb-rf.ru](http://www.fsmb-rf.ru) и [www.ifmsf.com](http://www.ifmsf.com).

Специальный инвентарь для данной номинации можно увидеть и заказать здесь [www.fsmb-market.ru](http://www.fsmb-market.ru)

## Приложение № 10. Правила номинации «Сабля соло» версия 3.0.

Правила разработаны совместно Федерацией СМБ России и объединением SFC

Общие положения:

Спортивные поединки с СМБ-Саблями проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного для использования «колющих» ударов, для возрастных категорий от 12 лет.

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе, с обязательным использованием горжета, либо дополнительной защиты шеи на шлеме.

1. Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара. Присуждение победы.

1.1. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары в голову, по шее (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа), корпусу, плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, по бёдрам, коленям и голеням. Указанные области образуют Зону поражения.

1.2. Запрещены удары в пах, по основанию черепа и шее сзади, голеностопным суставам и стопам ног.

1.3. Условия оценки квалифицированного удара:

1.3.1. Попадание засчитывается, если «рубящий» удар, сопровождавшийся замахом рукой и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена, был нанесен акцентировано и четко в Зону поражения, с соблюдением плоскости сабли.

1.3.2. Попадание «колющими» ударами не требует оценки амплитуды.

1.3.3. Удары, нанесенные через слабость защиты (блока) при соответствии остальным критериям результативности – также засчитываются.

1.4. Попадание засчитывается, если удар был нанесен ближней к острию половиной сабли. Попадание нижней частью клинка спортивной сабли не засчитывается.

1.5. Попадание засчитывается, если удар был нанесен «лезвием» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей расположению рубящей кромки оружия (со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена). Удары, нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей плоскости оружия (со стороны первой фаланги большого пальца руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена), не засчитываются.

1.6. Попадание засчитывается, если удар не был отражён защитным действием соперника. Зачёт попадания сопровождается начислением очков спортсмену, пропустившему удар.

*Примечание: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно*

*результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом, что удар достиг какой-либо области Зоны поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.*

1.7. Дифференциация очков за выполненные квалифицированные действия:

1.7.1. За любое «рубящее» попадание бойцу присуждается 2 очка.

1.7.2. За «колющий» удар в корпус, голову и шею бойцу присуждается 3 очка.

1.7.3. За «колющий» удар в любую зону поражения, кроме головы, корпуса и шеи, боец получает 2 очка.

1.7.4. 1 очко может присуждаться бойцу при спорных «рубящих» попаданиях (например, при недостаточной амплитуде, легких касаниях, ударах через блок, не акцентированных попаданиях) на усмотрение судей.

1.8. Остановка боя и расход бойцов происходит только после набора бойцом минимум 2х очков.

1.8.1. При попадании на 1 очко бой не прекращается.

1.8.2. Теоретически, возможна ситуация получения бойцом 4 очков за сход. При попадании на 1 очко, а затем уколе на 3 очка.

1.8.3. При ответном попадании бойца, по которому уже был нанесен удар на 1 очко, очки засчитываются обоим бойцам.

*Пример : «Боец А нанес слабоакцентированное попадание по бойцу Б, после чего боец Б нанес рубящий удар в голову бойцу А. Остановка боя. 1 очко присуждается бойцу А и 2 очка бойцу Б.»*

1.9. Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам. (темп - время, необходимое для выполнения одного простого боевого действия, например, удара или защиты).

1.10. Попадание «вторым темпом» засчитывается, если боец произвел его одним простым действием из подготовленной позиции с запозданием (Afterblow), и приносит ему на одно очко меньше чем в случае полноценного попадания.

1.10.1 Попадание вторым темпом не засчитывается после укола в голову или шею.

1.10.2. При оценке Afterblow приоритетным считается учет простого фехтовального действия, а не затраченного на него времени. Если попадание «вторым темпом» было нанесено до команды «Стоп», даже с задержкой по времени – такой удар будет засчитан.

1.11. «Победа по очкам» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.11.1. Бой ведется до набора одним из бойцов минимум 10 очков или 1 минуты чистого времени.

1.11.2. Победа присуждается бойцу, первым пересёкшему порог в 10 очков или набравшему большее количество очков по истечению 1 минуты чистого времени боя.

1.12. «Техническая победа» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.12.1. Если его соперник до начала поединка отказался от участия в нём; если его соперник не явился вовремя по вызову Ведущего на указанную площадку; если его соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

«Техническая победа» присуждается спортсмену со счётом 10-0 .

*Примечание: В том случае, если спортсмен был отстранён от дальнейшего участия в соревнованиях (по причине травмы или дисквалификации по 2-м предупреждениям за поединок или 3-м предупреждениям за соревнования) и вследствие этого не может явиться на поединок, то «Техническая победа» в поединке присуждается его противнику со счётом 10-0.*

1.12.2. Если спортсмен не может продолжить поединок по причине «случайной травмы», то в этом случае «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. Случайной травмой считается травма, полученная в результате некачественной или неполной экипировки спортсмена, случайного падения и прочих непредвиденных происшествий, которые не вызваны нарушением Правил соперником спортсмена.

*Примечание: Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает двойное Предупреждение и снимается с участия в поединке.*

«Техническая победа» со счётом 10-0 присуждается спортсмену, против которого были нарушены Правила.

1.12.3. Если спортсмен получил в ходе поединка 2 Предупреждения и был удалён с Площадки, то «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

1.12.4. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (в том числе сабли), препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты). Если спортсмен не сумел починить или заменить указанный элемент снаряжения в отведённое время, «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

## 1. Разрешённые и запрещённые приёмы боя

2.1. Разрешёнными приёмами боя являются:

- «рубящие» и «колющие» удары клинком спортивной сабли в Зону поражения соперника;
  - защита клинком спортивной сабли от ударов соперника;
  - сбив ладонью укола соперника (за небоевую часть клинка);
  - обезоруживание противника захватом во время промаха в уколе рукой за небоевую часть сабли.
- захват обуха сабли противника свободной рукой, длящийся не более 2 секунд.

2.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

- удары в непоражаемую зону соперника;
- атака упавшего или поднимающегося соперника;
- атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьей Ристалица;
- защита невооруженной рукой (попадание по прикрывающей тело руке засчитывается как попадание в прикрытую зону)
- удары головой;
- удары ногами и коленями;
- подсечки, броски, захваты и заломы;
- удары руками и локтями;
- удары рукоятью спортивной сабли, удары «яблоком»;
- захваты руками за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты руками элементов его снаряжения.

2. Замечания. Штрафы. Предупреждения. Дисквалификация.

3.1. Замечание спортсмену выносится, если:

Во время поединка имела место поломка или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения спортсмена, которая, по мнению Старшего судьи, не позволяет спортсмену продолжать поединок (в том случае, если эта неисправность была устранена в определённый Старшим судьей срок и поединок может продолжаться).

Примечание: В случае поломки спортивного оружия спортсмена, замечание ему не выносится.

3.2. Штрафные очки присуждаются спортсмену в следующих случаях:

3.2.1. Выход обеими ногами за границу площадки (1 штрафное очко);

3.2.2. Падение или касание поверхности площадки любой третьей точкой опоры (1 штрафное очко) в случае если падению не предшествовало результативное попадание до команды «Стоп». Однако разрешается опираться на спортивную саблю.

*Пример: «Если боец А нанес результативный удар бойцу Б, после чего упал – засчитывается только попадание, без штрафного очка бойцу А»;*

3.2.3 При потере оружия (боец получает (1 штрафное очко), в случае если до падения оружия ему не был нанесен результативный удар.

*Пример : «Если во время падения оружия бойца А до касания им земли, боец Б нанес результативный удар – засчитывается только попадание, а штрафное очко бойцу А не начисляется. Если удара не было – бойцу А зачисляется одно штрафное очко».*

Данная версия Правил планируется к внедрению и апробации на общероссийских и международных соревнованиях по СМБ в 2023-2024 учебном году, далее последуют ежегодные обновления Правил. По вопросам и с предложениями пишите Разумову А.С. на [asrazumov@mail.ru](mailto:asrazumov@mail.ru)

Новые версии Правил будут опубликованы на [www.fsmb-rf.ru](http://www.fsmb-rf.ru) и [www.ifmsf.com](http://www.ifmsf.com) .

Специальный инвентарь для данной номинации можно увидеть и заказать здесь [www.fsmb-market.ru](http://www.fsmb-market.ru)

## **Приложение № 11. Правила номинации групповых боев «Сабля и баклер» 3 на 3 версия 2.0.**

### **Общее положение**

Данная дисциплина разработана для популяризации массовых боев с применением снаряжения СМБ, и для развития навыков тактического командного взаимодействия спортсменов СМБ.

Групповые бои проводятся с применением безопасного спортивного инвентаря разработанного специально для соревнований с применением «колющих» ударов, для возрастных категорий от 12 лет. Это первая дисциплина командных боев СМБ с допуском бойцов 18+

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе. С обязательным использованием 7.3. По команде «Стоп!» бойцы обязаны оставаться на своих местах до объявления результата раунда.

## **1. Участие**

1.1. Все участники «сабли-баклера 3 на 3» ОБЯЗАНЫ предоставить на регистрацию перед соревнованиями справки от лечащего врача или по месту учебы, о том, что у спортсмена нет противопоказаний к занятиям СМБ или контактными видами спорта.

1.2. Все несовершеннолетние участники, приехавшие на соревнования без родителей в сопровождении тренера дополнительно обязаны предоставить справку от родителей о том, что те не возражают против участия их ребенка в данных соревнованиях –«сабля-баклер 3 на 3»

## **2. Состав команд**

2.1. Данная дисциплина проводится в смешанных командах в возрастных категориях 12-13 лет, 14-15 лет, 16-17 лет и 18+. Девушки и юноши могут состоять в одной команде вместе. Команда может состоять минимум из 2 человек, максимум из 5.

2.2. Состав команды отражается в заявке и не может быть изменен в течении соревнования. В каждой команде должен быть Капитан, который действует от лица своей команды. В каждой команде могут быть 1-2 запасных бойца.

2.3. На площадке во время раунда могут находиться команды (от 2 до 3 бойцов) и члены судейской бригады.

2.4. В технической зоне (дополнительно 2 метра к границам площадки) могут находиться запасные игроки, секундант (1 человек на команду), руководитель команды (1 человек на команду), фотограф (видеограф).

2.5. На площадке между раундами могут находиться команды (до 3 бойцов), члены судейской бригады, запасные игроки, секунданты и руководители.

2.6. Во время разбора ситуаций на площадке могут находиться команды, члены судейской бригады и руководители команд. К разбору ситуаций по приглашению в каждом конкретном случае могут привлекаться руководители команд и капитаны команд, а также бойцы для опроса.

2.7. Подача протеста осуществляется в соответствии с Правилами СМБ в установленном порядке.

## **3. Замены**

3.1. Между раундами может быть произведена замена. Решения о замене бойцов принимает Капитан команды/Руководитель команды. Количество замен неограниченно. Промежуток между раундами не должен превышать 2 минуты.

## **4. Правила боев**

4.1. Бой ведется в три раунда, в течении которых, цель команды - выбить всех бойцов противника с наименьшими потерями для себя.

4.2. В случае победы одной команды в двух раундах, последующие раунды не проводятся (если иное не оговорено Организаторами).

4.3. Счет в «сабля-баклер 3 на 3» записывается следующим образом:

Красные вывели из строя всех бойцов противника, при этом Синие вывели у них из строя 2х бойцов, таким образом, Красные выигрывают со счетом 3:2 в данном раунде. Общий счёт 1:0 в пользу «Красных». При счёте 3:3 (в случае обоюдного поражения двух бойцов в конце) в раунде засчитывается «ничья» с зачислением счёта обеим командам.

4.4. С момента когда на поле остается по одному противнику с каждой из сторон, бой ведется минуту чистого времени. По прошествии минуты, если оба бойца остались на поле - объявляется «ничья»

4.5. У каждого бойца 2 «очка жизни» (2 хита). Зона поражения и результативность ударов оценивается по Правилам боев номинации «сабля-баклер».

4.6. Результативный рубящий удар **снимает с бойца 1 «очко жизни» (1 хит)**.

4.7. Результативный укол в голову или торс снимает с бойца сразу **2 «очка жизни» (2 хита)**

4.8. Падение (или касание земли третьей точкой опоры) приравнивается к потере всех «очков жизни», то есть к выходу из боя. Целенаправленное падение, вставание на колено, кувырок – приравниваются к падению – боец теряет все «очки жизни» - выходит из боя до конца раунда.

*Примечание:* Опирается на щит или меч для предотвращения падения разрешается.

4.9. Потеря оружия (сабли или баклера) приравнивается к потере всех «очков жизни», то есть к выходу из боя.

## **5. Экипировка**

5.1. Все бои проводятся на стандартизированном спортивном вооружении ФСМБР, только с применением щитов с номерами и сабель, соответствующих возрастной категории спортсменов. Другие виды оружия (щиты, два меча, двуручные мечи) не допускаются. Бойцам обязательно к использованию полной защиты (корпус, колени, локти, кисти) а также наличие дополнительной защиты шеи.

5.2. Разрешены к использованию фехтовальные маски.

## **6. Запрещено**

6.1. Бить в затылок и основание черепа сзади, в пах, в стопы.

6.2. Наносить удары ребром баклера куда либо кроме оружия оппонента.

6.3. Применять приемы рукопашного боя и борьбы.

6.4. Выталкивать противника за границу площадки с разбегу без атаки саблей.

6.5. Толкать с разбега противника, который вас не видит в спину или в бок.

6.6. Совершать толчки и удары баклером в голову.

6.7. Добивать сидящего или упавшего противника.

## **7. Начало, остановка, окончание боя**

7.1. Перед началом каждого раунда бойцы выстраиваются в линию возле своей базы, образуя строй – это исходное положение. Далее Главный судья подает команду голосом: «Красная команда, приветствие!», «Синяя команда, приветствие!», «Бой!».

7.2. В случае сложных, спорных, опасных ситуаций, нарушения Правил, или, когда одна из команд полностью выводит из боя участников другой – Главный судья подает сигнал «Стоп!» в знак окончания раунда. Действия, до начального и после финального сигнала, не засчитываются.

7.3. По команде «Стоп!» бойцы обязаны оставаться на своих местах до объявления результата раунда.

7.4. Если за сход одной из команд было получено более одного предупреждения - старший судья площадки может принять решение не учитывать результат схода, а назначить его перебой с учётом всех предупреждений в дальнейшем.

## **8. Униформа**

8.1 Каждая команда перед началом боя надевает специальные накидки одного цвета (красного или синего). На спине и на груди у каждого бойца есть номер от 1 до 3 и от 4 до 6. Накидки предоставляются Организаторами.

8.2 Вместо накидок могут быть использованы баклеры с номерами.

## **9. Граница боевой площадки**

9.1. Выход двумя ногами за границу Площадки приводит к проигрышу бойцом данного раунда. Выход за границу одной ногой может длиться не дольше 2 секунд. Если боец перенес вес своего тела на ногу, вышедшую за границу Площадки, а вторая нога у него явно в воздухе – считается,

что он выходит из боя в этом раунде.

9.2. Выталкивание за границу площадки с разбега без атаки саблей запрещено. Разрешены толчки баклером не дольше 2 секунд. В случае, если один боец, выталкивая другого, получает от него 2 удара (или укол в голову или корпус), но при этом второй оказывается за границей Площадки, то оба бойца считаются проигравшими этот раунд. Если выталкивание произошло сразу после того, как толкающий получил 2 удара (или укол в голову или корпус), то боец, оказавшийся за границей Площадки, тут же возвращается в бой боковым судьей.

## 10. Судейство

10. Судейская бригада состоит из: Старший судья, боковые судьи - 6 человек

10.1. Судейские действия на площадке направлены на фиксирование нарушений Правил.

10.2. Обеспечение исполнения Правил является непрямой ответственностью судейской бригады.

10.3. Старший судья:

- проводит бой,
- озвучивает в микрофон номера бойцов, вышедших из боя
- следит за нарушением Правил,
- озвучивает результаты,
- проводит разборы ситуаций,
- выносит Предупреждения.

10.4. Старший судья может остановить бой командой «Стоп!», определить текущую ситуацию и назначить продолжение боя с зафиксированных результатов и позиций.

10.5. Боковой судья закреплен за одним бойцом и снабжен большой (красной или синей) карточкой с номером бойца.

10.6. Боковой судья должен отслеживать полученные очки поражения «по своему» бойцу и поднимает табличку с номером бойца при выходе бойца из боя.

*Примечание:* Необходимо удостовериться в фиксации номера (голосовая команда) и после этого табличку разрешается убрать из поля внимания старшего судьи на линии.

10.7. Боковой судья имеет право перемещаться вдоль границ Площадки с внешней стороны, чтобы лучше видеть своих бойцов. Если боец, за которым следит данный судья, выходит из боя, судья переключается на любого другого бойца той же команды и отслеживает его.

10.8. Если боковой судья считает действия бойца, за которым он следил, неправильными, зафиксировал нарушение Правил, то он может предложить Главному судье вынести «Желтую карточку» и должен обосновать свое мнение.

10.9. Если боковой судья решил, что его боец вышел из боя вследствие нарушения Правил другим бойцом, тогда Боковой судья вправе вернуть своего бойца в бой во время раунда. При этом, после окончания раунда Боковой судья должен обосновать свои действия.

10.10. Старший судья по рекомендации боковых судей имеет право вынести «Желтую карточку» в случаях:

10.10.1. Боец не выходит из боя после получения поражения, играет не честно – не садится после получения второго удара, не считает свои «очки жизни» и т. д.

10.10.2. Боец ведёт активные действия в бою после выхода из боя — продолжает бой после поражения, после падения, подаёт сигналы и подсказки будучи «мертвым», активно воздействует на «живых» игроков или флаг (базу).

10.10.3. Боец преднамеренно добивает сидящего (лежащего), вышедшего из боя соперника.

10.10.4. Боец намеренно бьет слишком сильно в опасные зоны (голова сзади, почки, коленный сгиб), чтобы нанести травму;

10.10.5. Боец намеренно встает раньше положенного, перемещается по площадке, мешает другим, кричит, командует и пр. после того, как получил свои два удара и сел;

10.10.6. Боец допускает нецензурные слова на Площадке;

10.10.7. Боец негативно действует и высказывается в адрес соперников или всей их команды, судей, мероприятия, зрителей и т.п.;

10.10.8. Боец оказывает давление на судей;

10.10.9. Боец целенаправленно повреждает инвентарь, оборудование или интерьер помещений;

- 10.10.10. Боец ведет себя неадекватно;
- 10.10.11. Боец находится в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.
- 10.11. Старший судья может вынести «желтую карточку» команде в следующих случаях:
  - 10.11.1.Нарушения состава команды в ходе соревнования.
  - 10.11.2. Руководитель и/или секундант негативно действует и высказывается в адрес соперников или всей их команды, судей, мероприятия, зрителей и т.п.;
  - 10.11.3. Руководитель и/или секундант оказывает давление на судей
  - 10.11.4. Руководитель и/или секундант ведет себя неадекватно;
  - 10.11.5. Руководитель и/или секундант находится в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.
  - 10.11.6. В случае нарушения вышеперечисленных пунктов представителем делегации (зрители, родители, помощники и сопровождающие) делегация также может получить «желтую карточку».

## **11. Правила предотвращения нарушений**

- 11.1. Подсчёт полученных ударов и выход из боя является ответственностью бойца на площадке.
- 11.2. При получении «Желтой карточки», боец удаляется на следующий раунд (следующий раунд может быть и в следующей встрече, если нарушение было произведено в завершающем раунде боя). Число бойцов команды снижается на удаленного бойца.
- 11.3. Боец набравший две «Желтых карточки» получает «Красную карточку» и дисквалифицируется до конца соревнований.

## **12. Повторный раунд (перебой)**

- 12.1. Перебой раунда может быть назначен по решению Старшего судьи на площадке при нарушении Правил бойцами, которые существенно повлияли на результат.
- 12.2. Перебой раунда может быть назначен при удовлетворении протеста по общим правилам СМБ.

Данная версия Правил планируется к внедрению и апробации на общероссийских и международных соревнованиях по СМБ в 2023-2024 учебном году, далее последуют ежегодные обновления Правил. По вопросам и с предложениями пишите Разумову А.С. на [asrazumov@mail.ru](mailto:asrazumov@mail.ru) Новые версии Правил будут опубликованы на [HYPERLINK "http://www.fsmb-rf.ru/"](http://www.fsmb-rf.ru/) и [HYPERLINK "http://www.ifmsf.com/"](http://www.ifmsf.com/) .

Специальный инвентарь для данной номинации можно увидеть и заказать здесь [www.fsmb-market.ru](http://www.fsmb-market.ru)

## Приложение № 12. Правила номинации Лиги С версия 5 - Триатлон

Соревнования в Лиге С для спортсменов с церебральным параличом или иными нарушениями опорно-двигательного аппарата состоят из поединков спортсменов между собой или с инструктором (в категории С1 или С2 в зависимости их способности к удержанию равновесия и свободному передвижению). Несовершеннолетние спортсмены допускаются к участию при согласии одного из родителей.

Для участия в соревнованиях Лиги С совершеннолетним спортсменам необходимо предоставить следующий набор справок:

- 1) Из психоневрологического диспансера о том, что за медицинской помощью спортсмен не обращался/на стационарном учете не находился.
- 2) От невролога о том, что спортсмен к соревнованиям по адаптивным единоборствам допущен
- 3) От ортопеда о том, что спортсмен к соревнованиям по адаптивным единоборствам допущен
- 4) От хирурга о том, что спортсмен к соревнованиям по адаптивным единоборствам допущен, если у спортсмена были травмы опорно-двигательного аппарата, повлиявшие на подвижность, в том числе переломы, вывихи, подвывихи.
- 5) Копия последней выписки из лечебно-профилактического учреждения

Справки, выданные по месту жительства необходимо предоставить руководителю направления с 1 июня до 1 октября в один и тот же временной промежуток с прохождением допуска.

За предоставление неверных сведений о своём здоровье спортсмен получит запрет на участие в соревнованиях на срок в два года.

Для участия несовершеннолетних спортсменов необходимо предоставить выписку из лечебного/медицинского учреждения.

Все спортсмены лиги С допускаются на соревнования только по предварительному согласованию с руководителем направления, Махмудовой Алевтиной. На усмотрение руководителя направления спортсмен может быть не допущен к участию в соревнованиях.

Правила поединков в категории С2, приведены в пп 5.13.

Допускается участие спортсменов лиги С к участию в номинациях Лиги С или в номинациях лиги В при наличии письменного разрешения родителей и при условии участия в номинации только одной лиги (спортсмен не может участвовать в двух лигах одновременно либо в боях Лиги С, либо в боях Лиги В).

Возможные виды оружия на соревнованиях – щит и меч, меч и баклер, облегченный двуручный меч, одноручный меч, сабля. Один или более из видов оружия заранее указывается в положении к турниру на усмотрение организатора номинации Лиги С.

### **Критерии разделения бойцов по категориям С1 и С2:**

- С1 – может передвигаться самостоятельно, способен выдержать давление щитом на себя. Ноги выдерживают одинаковую нагрузку. Бои внутри категории проводятся в перемещении на ногах, без использования дополнительных приспособлений, на стандартной площадке. Бои в полуфиналах и финалах при наличии бойцов категории С2 проводятся сидя на гимнастической деревянной скамье. Замер дистанции – касание спортивным мечом плеча соперника. Бои в полуфиналах и финалах при отсутствии бойцов категории С2 проводятся в перемещении на ногах, без использования дополнительных приспособлений, на стандартной площадке.
- С2 – может передвигаться самостоятельно, либо с поддержкой, но не способен выдержать давление щитом на себя. Ноги не выдерживают одинаковую нагрузку, боец может передвигаться самостоятельно на короткие расстояния, периодически требуется помощь для удержания равновесия. Бои внутри категории проводятся в положении сидя друг напротив друга на гимнастической деревянной скамье.

Во всех номинациях есть возможность исключения в конкретном поединке поражаемой зоны у обоих бойцов на усмотрение старшего судьи площадки. Например, запрет на удары в голову, либо в кисть мечевой руки, либо в ноги (ниже колена или же полностью).

#### **Схема проведения соревнований:**

- При наличии менее трех бойцов, номинация не проводится.
- Если в какой-то из категорий менее трех бойцов, то эти бойцы могут быть объединены с другой категорией по решению главного судьи Лиги С.
- При наличии в каждой категории 3-7 участников, бои проводятся по системе «каждый с каждым», победитель определяется по числу побед. В случае равенства побед у двух бойцов, приоритет у бойца с большей разницей «забитых и пропущенных» очков. В случае равенства очков, проводится перебой.
- При наличии в номинации 8 и более бойцов, бои проводятся в подгруппах по 3-4 человека, в зависимости от числа бойцов по системе отборочных туров. Из подгрупп с 3 участниками «выводят» в следующий тур 1 лучшего бойца, из подгрупп с 4 участниками «выводят» по 2 бойца. Далее следуют бои «на выбывание» до тех пор, пока не останется 4 лучших бойца. В полуфиналах (4 бойца) бои проводятся по системе «Первый со вторым» из разных подгрупп. Так определяется пара финалистов, которые сражаются за 1 место и за 3 место.
- В полуфиналах и финалах встречаются бойцы категории С1 и С2, бои проводятся сидя друг напротив друга на гимнастической деревянной скамье для уравнивания шансов на победу бойцов из обеих категорий. В случае наличия в полуфиналах и финалах только бойцов С1, бои проводятся в перемещении на ногах, без использования дополнительных приспособлений, на стандартной площадке.

**В категории С1, дети и взрослые,** проводятся поединки по системе «Триатлон» на площадке стандартного размера:

1. Щит и меч: 1 сход, голова и корпус – 2 очка, остальные по 1, бой без ограничения по очкам, время боя – 1,5 минуты. Бой без разводов. Используется подростковый меч.
2. Меч и баклер: 3 схода до 5 очков в каждом сходе, все попадания 1 очку, общее время боя на все три схода – 1,5 минуты. Бой без разводов. Используется подростковый меч.
3. Третий вид оружия. Возможные варианты.  
Меч и меч: 1 сход до 10 очков, все попадания 1 очку, время боя – 1 минута. Бой без разводов. Используется подростковый меч.
4. Полуторный меч: 1 сход до 10 очков, все попадания 1 очку, удары в кисти, предплечья и голову очков не приносят, ни победных, ни штрафных, время боя – 1 минута. Бой без разводов. Используется облегченный полуторный меч
5. Сабля: 1 сход, рубящий удар в голову, шею и корпус, по рукам, ногам, кистям – 2 очко, колющий удар в зону поражения, кроме головы, шеи и корпуса – 2 очка, колющий удар в голову, шею и корпус – 3 очка. Бой с разводом после результативного действия ведется до 10 очков или по истечении 1 минуты. Используется сабля номинации «Сабля-щит».

*Третий вид оружия проводится независимо от равенства побед у бойцов в «щит-меч» и «меч и баклер».*

У каждой пары бойцов поединки «Щит-меч», «Меч и баклер» и «третий вид оружия» идут подряд.

**Экипировка:** Все бои проводятся на стандартизированном спортивном вооружении, разрешенным ФСМБР, только с применением щитов, сабель и мечей, соответствующих стандартам ФСМБР, в защитной экипировке, допущенной решением ФСМБР к соревнованиям.

Спортсмен обязан выходить на поединки в защитном снаряжении, состоящим из:

- Шлема установленного образца, который усилен защитой шеи либо горжет, лба, затылка и шейных позвонков.
- Защиты корпуса;

- Защиты кистей, которая закрывает всю кисть, включая пальцы (защита второй, "щитовой", кисти - на усмотрение спортсмена);
- Защиты локтей;
- Защиты паха (пахового биндажа);
- Защиты коленей;
- Защиты голеней;
- Защитный паховый биндаж «женской конфигурации» обязателен для всех девушек и женщин, участвующих в турнире.

## 1. **Запрещено:**

- Бить в затылок и основание черепа сзади, позвоночник (вертикальная линия от спины до бедер), в горло спереди, в пах, в стопы. Наносить колющие удары, удары ребром щита, удары головой, коленями, локтями, удары перекрестием (гардой) и рукоятью спортивного меча.
- Толкать соперника щитом, упираться в соперника щитом дольше 1 секунды.
- Выталкивать соперника щитом за границы площадки, если видно, что он дошел до линии, обозначающей край площадки.
- Двигаться наступательно по прямой на соперника, сокращая дистанцию до ближней и сверхближней (клинч), если видно, что соперник дошел до линии, обозначающей край площадки.
- Наносить удары с разворота по причине возможного попадания меча в запрещенную зону и нанесение травмы одного из спортсменов, как атакующего, так и атакуемого.
- Наносить удары в непоражаемую зону соперника.
- Атаковать упавшего или поднимающегося соперника.
- Атаковать потерявшего оружие соперника.
- Атаковать после команды «Стоп», поданной Старшим судьей Площадки.
- Применять приемы рукопашного боя, атакующую и защитную борцовскую технику, подсечки, броски, захваты и заломы.
- Захватывать/прихватывать руками, ногами, головой за корпус, голову и конечности соперника, а также захватывать/прихватывать руками, ногами, головой элементы его снаряжения (в том числе спортивный меч и щит).
- Провоцировать соперника на запрещенные удары: высоко поднимать ноги при перемещении (что может привести к удару в стопу), поворачиваться к сопернику спиной с намерением нанести удар с разворота (что может привести к травме, как оппонента, так и нанесению удара в основание черепа или позвоночник), поворачиваться спиной к сопернику во время боя. В этом случае предупреждение выносится провокатору.
- Использовать ненормативную лексику.
- Вставать со скамьи при боях в сидячем положении.
- Отталкиваться ногами и отдаляться от/приближаться к оппоненту на скамье при боях в сидячем положении.
- Кричать, рычать, как-либо разговаривать с соперником во время поединков.
- Совершать нерезультативные движение руками без наличия в них оружия для устрашения оппонента.

## 2. **Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара. Присуждение победы.**

### 2.1. **Поражаемая зона разрешенных атакующих действий (если старшим судьей площадки не указано иное):**

- 2.1.1. Голова
- 2.1.2. Шея (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа)
- 2.1.3. Корпус
- 2.1.4. Плечи и предплечья
- 2.1.5. Таз и бёдра
- 2.1.6. Колени и голени засчитываются только при боях с перемещением, при встречах на скамье удары ниже колена не засчитываются.
- 2.1.7. Кисть вооруженной руки соперника.

*Примечание: "Боевой сектор" - условное обозначение зоны поражения. Различают ВЕРХНИЙ*

*боевой сектор - голова; СРЕДНИЙ боевой сектор - корпус, бедро, плечо; НИЖНИЙ боевой сектор - колено, голень. Вооруженная рука (кисть и предплечье) - вне сектора для целей обозначения.*

**2.2. Критерии результативности удара. Результативность оценивается суммарно и одновременно:**

2.2.1. Удар сопровождался замахом рукой (угловая траектория острия меча не менее 90 градусов или не менее одной трети окружной траектории при круговом кистевом замахе) и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена.

2.2.2. Удар был нанесён акцентировано и четко в Зону Поражения с соблюдением плоскости меча. Дополнительным параметром является нанесение существенного предполагаемого ущерба.

2.2.3. Удар был нанесен крайней к острию третью клинка спортивного меча (верхней половиной клинка в Двуручном мече). Попадание другой частью клинка спортивного меча (середина, у гарды) не засчитывается.

2.2.4. Удар был нанесен истинным «лезвием» - т.е. частью клинка спортивного меча, соответствующей расположению передней рубящей кромки оружия (передней – со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена).

*Примечание: Удары «ложным» лезвием или нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивного меча, соответствующей плоскости оружия (со стороны первой фаланги большого пальца руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена) не засчитываются.*

2.2.5. Удар не был отражён защитным действием соперника спортсмена (защита щитом или мечом).

*Примечание 1: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом, что удар достиг какой-либо области зоны поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.*

*Примечание 2: Защитное действие баклером признаётся успешным независимо от уровня воздействия и меры касания мечом щита. Реальный баклер, ввиду особенности конструкции, гасит любой удар прямого меча. Настоящие Правила отражают эту ситуацию при применении «мягкого» баклера. Подобный удар не засчитывается.*

2.2.6. Удар двуручным мечом не засчитывается, если он нанесён хватом одной руки.

*Примечание: В качестве исключения на внутриклубных, городских, региональных турнирах, а также на турнирах по СМБ в рамках исторических фестивалей, допускается проведение номинации Двуручный меч для бойцов 18+ по времени (1 мин., 1,5 мин. Или 2 мин.) с разрешением наносить удары двуручным мечом одной рукой и дифференциацией зоны поражения по ценности поражения (Голова, шея, плечи, корпус – 2 очка, Конечности по 1 очку, удары одной рукой в любую зону – 1 очко). Данные особенности проведения номинации в обязательном порядке согласовываются с Главным Судьей ФСМБ/IFMSF или Президентом и указываются в Положении.*

2.3. Удар классифицируется судьями как результативный при одновременном соблюдении требований п. 2.2.

2.4. Запрет «боевого подметания»:

2.4.1. Результативными ударами являются удары, нанесённые в атакующей серии в нижний боевой сектор не более 2 последовательных ударов с соблюдением общих требований результативности.

*Примечание: Начало новой атакующей серии дополнительно определяется сменой шага. Смена шага (полный шаг двумя ногами или полшага) классифицируется как промежуток между сериями, атака может быть продолжена с фиксированием результата. «Полный шаг» - изменение положения ступней обеих ног, «полшага» - соответственно ступня одной ноги.*

2.5. За попадание в Зону Поражения противника спортсмену, нанесшему удар, присуждается 1 балл в видах оружия «Одноручный меч», «Двуручный меч». В номинациях «Щит и меч» и «Меч и баклер» за попадание в голову, шею и корпус спортсмену присуждается 2 балла, остальная поражаемая зона – 1 балл.

2.6. Техническая победа со счётом 5-0 присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

2.6.1. Соперник до начала поединка отказался от участия в нём.

2.6.2. Соперник не явился вовремя по вызову Старшего судьи на указанную площадку в указанное время.

2.6.3. Соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

*Примечание: В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (в том числе меча или щита) во время поединка, препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или*

замену (не более 1 минуты).

- 2.6.4. Соперник дисквалифицирован по ходу соревнования,
- 2.6.5. Соперник дисквалифицирован по ходу поединка,
- 2.6.6. Соперник не может продолжать поединок по причине травмы,

**Примечание:** Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает Красную карточку и снимается с участия в номинации.

### **3. Разрешённые приёмы боя**

#### **3.1. Разрешёнными приёмами боя являются:**

- 3.1.1. Рубящие удары клинком спортивного меча в Зону Поражения соперника;
- 3.1.2. Защита щитом, баклером или клинком спортивного меча от ударов соперника;
- 3.1.3. Толчки и давление (воздействие) на соперника щитом (его плоскостью), удар баклером (его плоскостью) или плечом;
- 3.1.4. Удары плоскостью щита;
- 3.1.5. Отталкивание клинка спортивного меча, щита или рук соперника плоскостью и;
- 3.1.6. Продолжительное воздействие щитом до 1.5 секунд.

### **4. Замечания. Штрафы. Предупреждения. Дисквалификация.**

- 4.1. Замечания спортсмену выносятся Старшим судьёй во время поединка устно с целью предотвращения нарушения Правил.
- 4.2. Штрафные очки присуждаются спортсмену в следующих случаях:
  - 4.2.1. За выход обеими ногами за границу площадки (1 штрафное очко);
  - 4.2.2. За падение или касание поверхности площадки любой третьей точкой опоры (1 штрафное очко). Разрешается опираться на спортивный меч или щит.
  - 4.2.3. За потерю своего оружия в ходе поединка (1 штрафное очко).
- 4.3. Предупреждения спортсменам выносятся в следующих случаях:
  - 4.3.1. Предупреждение выносятся спортсмену в случае выполнения им запрещённых технических действий.
  - 4.3.2. Предупреждение спортсмену может быть вынесено за нарушения настоящих Правил со стороны его секунданта.  
Предупреждения фиксируются Секретарём соревнований в Протоколе соревнований.  
Первое предупреждение заносится в протокол, второе предупреждение заносится в протокол с присуждением двух штрафных очков, третье предупреждение заносится в протокол с последующей дисквалификацией с боя со счетом 0:10, четвертое предупреждение заносится в протокол с отстранением в участии в номинации.
- 4.4. **Спортсмен может быть снят с участия в соревнованиях (дисквалифицирован), если:**
  - 4.4.1. Возникает угроза здоровью спортсмена.
  - 4.4.2. Общее количество допустимых к вынесению спортсмену в ходе соревнования Предупреждений равняется 4 (четырёх). Спортсмен, получивший 4-е предупреждение, дисквалифицируется с соревнований.
  - 4.4.3. В случае совершения преднамеренного (на усмотрение старшего судьи) нарушения правил, ведущего к нанесению травмы одного из спортсменов, спортсмен лиги С дисквалифицируется с турнира, если спортсмен, против которого было совершено нарушение, получил травму и потерял возможность продолжать поединок с данным соперником (у травмированного спортсмена – поражение, его оппонент дисквалифицируется).

### **5. Порядок проведения поединка**

- 5.1. Спортсмены должны явиться по вызову Ведущего или Старшего судьи на Площадку для проведения поединка. В том случае, если спортсмен не готов к участию в поединке, Старший судья может предоставить ему дополнительное время на подготовку (не более 1 минуты).  
**Примечание:** Если спортсмен не готов к участию в поединке по истечению указанного времени, то ему присуждается «Техническое поражение». Его соперник считается победителем в поединке со счётом 5-0.
- 5.2. Каждого спортсмена на Площадке может сопровождать его секундант, который помогает своему

- спортсмену подготовиться к поединку. По истечению времени, выделенного на подготовку спортсмена, секундант должен покинуть пределы Площадки.
- 5.3. Непосредственно перед началом поединка членами Технической комиссии должен быть проведен краткий, или полный (по требованию соперника) осмотр спортсменов на предмет соответствия их снаряжения Техническим требованиям Соревнований. После проведения осмотра Техническая комиссия должна покинуть пределы Площадки.
  - 5.4. Поединок может начинаться только в том случае, если на Площадке присутствуют только Старший судья и оба спортсмена, а у границ Площадки (с внешней стороны) - все 4 Боковых судьи, Хронометрист, а в зале находится представитель Медицинской комиссии.
  - 5.5. Поединок может начинаться только в том случае, если вся судейская бригада и оба бойца готовы к его проведению. Старший судья должен удостовериться в готовности Боковых судей, хронометриста и обоих спортсменов к проведению поединка с помощью специальных команд («Судьи готовы?», «Боец к бою готов?»).
  - 5.6. Старший судья Площадки подаёт сигнал к началу с помощью специальной команды («Бой!»), после чего начинается отсчёт времени Хронометристом, зачёт ударов и подсчёт очков Боковыми судьями.
  - 5.7. Остановка поединка может производиться только по специальной команде Старшего судьи («Стоп!»). После команды «Стоп!» любые действия спортсменов результативными не считаются. Старший судья дополнительно указывает на засчитанные или не засчитанные действия до и в момент команды «Стоп!». Любая атака спортсменом своего соперника после команды «Стоп!» наказывается Предупреждением.
  - 5.8. Остановка поединка может производиться Старшим судьей только в следующих случаях:
    - 5.8.1. По истечении основного времени поединка для выбранной дисциплины.
    - 5.8.2. По достижении тайм-лимита для выбранной дисциплины.
    - 5.8.3. После набора максимального количества очков одним из спортсменов в выбранной дисциплине.
    - 5.8.4. После нанесения одним из спортсменов результативного удара, если поединок ведётся по схеме «Бой до первого удара».
    - 5.8.5. Падение (как случайное, так и вследствие активных действий соперника) одного или обоих спортсменов.

**Примечание:** В случае падения спортсмена Старший судья останавливает поединок, а затем призывает упавшего спортсмена немедленно встать и продолжить поединок. Поединок может быть продолжен только тогда, когда оба спортсмена готовы к поединку. При падении одного из спортсменов в результате атакующих действий оппонента присуждается по 1 штрафному очку обоим спортсменам.
  - 5.8.6. Поломка снаряжения одного или обоих спортсменов, препятствующая, продолжению поединка.

**Примечание:** В случае поломки какого-либо элемента снаряжения спортсмена Старший судья останавливает поединок. Спортсмен или его секундант должны привести повреждённый элемент снаряжения в исправное состояние, или же заменить его. Старший судья может выделить на это дополнительное время (не более 1 минуты). По истечению указанного времени снаряжение спортсмена должно быть осмотрено членом Технической комиссии, который обязан принять решение о допуске/не допуске его к дальнейшему применению в поединке. Если спортсмен не может заменить или починить снаряжение, то по решению представителя Технической комиссии, он считается проигравшим. «Техническая победа» в поединке со счётом 5-0 присуждается его сопернику.
  - 5.8.7. Потеря спортивного оружия одним или обоими спортсменами.

**Примечание:** В случае потери оружия Старший судья останавливает поединок, а затем призывает потерявшего оружие спортсмена немедленно поднять оружие и продолжить поединок. Поединок может быть продолжен только тогда, когда оба спортсмена готовы к поединку. Спортсмену, потерявшему оружие, присуждается 1 штрафное очко с зачислением победного балла сопернику.
  - 5.8.8. Появление на Площадке посторонних лиц или предметов.

**Примечание:** В случае появления на Площадке посторонних лиц и/или предметов Старший судья останавливает поединок. Посторонние лица и/или предметы должны быть удалены с Площадки, спортсмены должны занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен.
  - 5.8.9. Нарушение правил со стороны одного или обоих спортсменов (в том числе пассивное ведение

поединка).

**Примечание:** В случае нарушения правил Старший судья останавливает поединок, а затем объявляет о вынесении соответствующих Предупреждений. Если один из спортсменов получил 3-е Предупреждение в течение данного поединка, то он должен быть дисквалифицирован, поединок должен быть прекращён. В противном случае, поединок должен быть продолжен.

- 5.8.10. Выход или падение одного, или обоих спортсменов за границы Площадки. **Примечание:** В случае выхода какого-либо из спортсменов за пределы Площадки во время поединка, Старший судья останавливает поединок. Соперники должны незамедлительно занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен. Спортсмену, вышедшему обеими ногами за границу Площадки, присуждается 1 штрафное очко с зачислением победного балла сопернику. В случае падения – см. пункт 20.8.5.
- 5.8.11. Получение одним из спортсменов «случайной травмы», «травмы, полученной в результате нарушения Правил». Случайными травмами считаются: травма, нанесенная концентрированным ударом, нанесенным в Зону Поражения спортсмена (без нарушения правил соревнований), травма, вызванная падением или ударом об пол Площадки; травма, нанесённая себе спортсменом самостоятельно или полученная независимо от действий его соперника.  
**Примечание:** При получении одним из спортсменов «случайной травмы» или «травмы, полученной в результате нарушения правил» поединок должен быть остановлен. Травмированный спортсмен должен быть в обязательном порядке осмотрен членом Медицинской комиссии, который должен принять решение о возможности/невозможности дальнейшего участия спортсмена в поединке и в соревнованиях.
- 5.8.12. Возникновение на Площадке ситуации, когда один из спортсменов, по мнению Старшего судьи, в результате пропущенного удара (в том случае, если удар был нанесён в рамках Правил) потерял способность продолжать поединок.
- 5.8.13. Возникновение на Площадке ситуации, когда оба соперника не предоставляют друг другу возможности для проведения активных действий (клинч).  
**Примечание:** При возникновении такой ситуации через 5 секунд Старший судья останавливает поединок. Спортсмены должны немедленно занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен. Хронометрист обязан приостановить отсчет времени поединка на это время.
- 5.8.14. По просьбе спортсмена. Рекомендуемый сигнал Старшему судье: вооруженная рука вертикально вверх, прямая стойка, опустить щит, подать голосовой сигнал «Судья!». Спортсмен имеет право просить об остановке боя только в следующих случаях:  
-если он получил травму;  
-если какой-либо из элементов его снаряжения был повреждён, или пришёл в неисправное состояние, что не позволяет ему продолжать поединок;  
-если он отказывается продолжать поединок.  
В остальных случаях, будет признан факт «неспортивного поведения» и «получение преимущества неспортивного характера» с вынесением Предупреждения.
- 5.8.15. По просьбе секунданта. Рекомендуемый сигнал Старшему судье: рука вверх, подать голосовой сигнал «Судья!». Секундант имеет право просить об остановке боя только в следующих случаях:  
-если им замечена поломка экипировки и/или спортивного вооружения спортсмена или его соперника;  
-если им принято решение о невозможности продолжать поединок его спортсменом.  
В остальных случаях, будет признан факт «неспортивного поведения» и «получение преимущества неспортивного характера» с вынесением Предупреждения.
- 5.9. По истечении времени тайм-лимит поединка, Хронометрист подаёт специальный сигнал (команда «Время!», или удар в гонг, или сигнал Стенда электронного судейства), и Старший судья останавливает поединок, после чего происходит совещание Судейской бригады и сверяются очки, засчитанные для обоих спортсменов. Старший судья может остановить/начать отсчёт «чистого времени» по своему усмотрению.
- 5.10. В случае если спортсмен по сетке соревнований должен провести два поединка подряд, Старший судья объявляет перерыв до 2 минут, в течение которых спортсмен имеет возможность отдохнуть и подготовиться к проведению следующего поединка.
- 5.11. По окончанию совещания Старший судья должен огласить результаты поединка.

5.12. Судья - Протоколист обязан чётко и своевременно, после оглашения судейского решения, передать информацию о результатах поединка, счёте и вынесенных в ходе поединка Предупреждениях и удалениях Секретарю соревнований, который обязан сделать соответствующую запись в Протоколе соревнований. Ведущий (если он есть) обязан дополнительно огласить результаты поединка.

### 5.13. Порядок проведения боев в категории С2, дети и взрослые

1. У детей - атака инструктора со щитом и мечом без возможности контратак по участнику. 1 минута боя.
2. Атака инструктора со щитом и мечом с возможностью контратак по участнику. 1,5 минуты боя.
  - 1) Инструктор наносит удары с максимально возможной точностью и контролем в зону поражения, для демонстрации ошибок и недочётов спортсмена («дыр в защите»).
  - 2) Инструктор обязан менять стационарные защиты/стойку, в которой он стоит не реже чем раз в 10 секунд, или после окончания атаки спортсмена.
  - 3) При множественном однообразном нанесении одной атаки (когда процент одинаковых ударов, например, седьмой вертикальный нисходящий удар, превышает 2/3 от общего числа ударов, либо более 3 однообразных ударов подряд), инструктор ОБЯЗАН заблокировать возможность участнику попадать этим ударом.
  - 4) Инструктор обязан менять дистанцию боя (недосягаемость, предельная дистанция попадания, средняя дистанция, в упор, клинч), пройдя за бой все дистанции.
  - 5) Пауза между атаками (инструктора по спортсмену или спортсмена по инструктору) не должна быть больше 10 секунд. В противном случае инструктор обязан провести атаку по спортсмену.
  - 6) При непрерывной атаке спортсменом инструктора, инструктор обязан контратаковать не реже одной серии (в том числе состоящей из одного удара) раз в 10 секунд.
  - 7) Серия ударов инструктора, в том числе контратака, не может состоять более чем из 5 ударов, включая обманные приёмы.
  - 8) Количество ударов в атаках инструктором спортсмена не должно превышать количество ударов в атаках, спортсменом инструктора, включая контратаки.

## Приложение № 13 Правила номинации Лиги О версия 2.0. beta

На 2023-24 г. в рамках лиги О разработаны следующие варианты проверки навыков спортсменов с протезами:

1. Спортсмены Лиги О соревнуются (с некоторыми ограничениями и изменениями) по стандартным правилам номинаций СМБ: «щит-меч», «сабля», сабля-баклер», «триатлон». Базовой номинацией для Лиги О является «Щит-меч».

2. Допуск к участию в соревнованиях разделен по уровню овладения навыками передвижения и фехтования. Также учитывается состояние здоровья спортсмена, обязательна медицинская страховка.

Зачеты для проверки навыков спортсменов с протезами ног:

- Первичный зачет на освоение навыков ходьбы на протезе - прохождение дорожек препятствий. Учитываются чистота прохождения (без задевания препятствий), правильное выполнение шагов, время прохождения.
- Зачет на освоение навыков перемещения второго уровня — к прохождению дорожки препятствий добавляется применение ударной техники: отбивание бросаемых инструктором шариков и нанесение ударов в движении по мишеням.
- Зачет 1 уровня на освоение базовых фехтовальных навыков в виде атаки по инструктору в движении. Дает допуск к соревнованиям.

### Правила атаки инструктора.

### **1 уровень.**

Базовый уровень для начинающих спортсменов, не имеющих побед на соревнованиях.

Зачет проводится по правилам номинации «Щит-меч». Используется подростковый меч длиной 80 см и стандартный большой щит. Атака по инструктору длится 2 минуты. В течение этого времени инструктор должен менять стационарные защиты примерно 1 раз за 5 секунд. Инструктор перемещается в пределах ристалища, отступая назад и по кругу, поддерживая скорость перемещения комфортную для спортсмена. Атаковать инструктора разрешено по полной зоне согласно правилам номинации «Щит-меч». Инструктор не отвечает атаками.

Попадания в инструктора оцениваются судьями площадки по стандартам СМБ.

Для сдачи зачета необходимо набрать 10 очков или более.

### **2 уровень.**

Продвинутый уровень для спортсменов, сдавших зачет по инструктору на предшествующих соревнованиях.

Используется подростковый меч длиной 80 см у женщин, облегченный взрослый меч 90 см у мужчин и стандартный большой щит. Атака по инструктору длится 2 минуты. В течение этого времени инструктор должен менять стационарные защиты примерно 1 раз за 5 секунд. Инструктор перемещается в пределах ристалища, отступая назад и по кругу, поддерживая комфортную для спортсмена скорость перемещения. Атаковать инструктора разрешено по полной зоне согласно правилам номинации «щит-меч». При этом инструктор примерно 1 раз в 3 секунды наносит один ответный удар (контратака) по бойцу Лиги О. Зона атаки инструктора ограничена следующим образом:

Поражаемая зона:

- У спортсмена с протезом голени голова, «рубашка», «шорты»);
- У спортсмена с протезом бедра (с коленным модулем) голова, «рубашка».

Непоражаемая зона:

Затылок, шея сзади, пах, колено, голень, ступня и протез бойца Лиги О — непоражаемая зона.

- У спортсмена с протезом - голени ноги от колен и ниже.

- У спортсмена с протезом бедра (с коленным модулем) - от паха и ниже.

Для сдачи зачета необходимо набрать 5 или более «чистых» очков. При меньшем количестве зачет не сдан. «Чистые» очки определяются следующим образом: из суммы очков набранных бойцом лиги О вычитаются очки набранные инструктором.

Судейство работает также, как при обычных схватках: 2 диагональных судьи считают пропущенные удары инструктору, 2 других - по спортсмену. Далее считают разницу. Например: 14-6=8. Итого спортсмен набрал 8 очков.

## **Соревновательные номинации Лиги О.**

### **Базовые номинации.**

1. «Бой через барьер» по правилам «щит-меч». Применяется для обучения спортсменов на тренировках и для прошедших продвинутый зачет на соревнованиях. В нём возможно участие бойцов с разными типами протезов и разного пола. На соревнованиях по возможности следует разделять на мужскую и женскую номинацию, но допустимо участие в одной номинации спортсменов с разными типами протезов.

Используется подростковый меч длиной 80 см у женщин, облегченный взрослый меч 90 см у мужчин и стандартный большой щит.

На соревнованиях также возможно проведение боя через барьер по правилам номинаций «сабля-баклер» и «сабля» с указанными выше ограничениями по зоне поражения. Оружие используется стандартное для этих номинаций в соответствии с возрастом и полом спортсменов. Для допуска к участию в этих номинациях спортсмен Лиги О должен сдать зачет на владение правилами и приемами фехтования данных номинаций по правилам атаки по инструктору 2 уровня.

Для боя через барьер используется площадка 4x2 м, разделенная натянутым канатом. Другие варианты барьеров неудобны и опасны. Канат должен быть закреплен в точках на расстоянии не менее 1 м. от края площадки, на высоте 1 метра. При невозможности этого - держится помощниками на уровне пояса.

Используемое защитное снаряжение.

Строго обязательны: шлем, горжет, корпус, защита локтя на вооруженной руке, защита кисти, защита паха для мужчин.

Рекомендованы наколенник на здоровую ногу, защита локтя на руку со щитом.

Поражаемая зона голова, «рубашка».

Не поражаемая зона: затылок, шея сзади, пах, бедро, колено, голень, а также протез

Зачетные действия:

Спортсмены должны поразить противника спортивным мечом в соответствии с правилами СМБ для дисциплины щит-меч, сабля-бакер и сабля соло. Запрещенные действия определяются аналогичным образом.

### **Номинации продвинутого уровня.**

К участию в номинациях продвинутого уровня допускаются спортсмены лиги О занимавшие победные места в базовых номинациях на предшествующих соревнованиях.

2. Свободный бой с перемещением по всей площадке. Проводится строго между бойцами с одним уровнем ампутации и с разделением по полу. Например: между двумя бойцами с протезами голени или двумя бойцами с протезами бедра.

Возможно проведение дисциплин: щит-меч, сабля, сабля-баклер по правилам соответствующих номинаций СМБ для обычных спортсменов. Ограничения по зоне поражения те же, что и в бое через барьер.

шлем, горжет, корпус, защита локтя на вооруженной руке, защита кисти, защита паха для мужчин.

Рекомендованы наколенник на здоровую ногу, защита локтя на руку со щитом.

3. Триатлон с перемещением по всей площадке. Проводится строго между бойцами с одним типом травмы и с разделением по полу. Например между двумя спортсменами с протезом голени или с протезом бедра. Ограничения по зоне поражения те же, что и в бое через барьер.

В отличие от стандартного триатлона, в лиге О дисциплина «двуручный меч» заменяется на «меч-меч» и в одном бою проводятся все три поединка на разном оружии со сквозным счетом.

Строго обязательны: шлем, кираса, наруч на вооруженной руке, защита кисти, защита паха для мужчин.

Рекомендованы наколенник на здоровую ногу, налокотник на руку со щитом.

Для участия в триатлоне помимо прохождения стандартных допусков спортсмен должен сдать зачет на владение дисциплинами триатлона по правилам 2 уровня атаки по инструктору.

4. Двоеборье из дисциплин «щит-меч» + «сабля соло» или «сабля и баклер».

Два боя по 1 минуте чистого времени со сквозным счётом. Со стандартным добоем по правилам 10.0 при равном счёте.

Проводится строго между бойцами с одним типом травмы и с разделением по полу. Например, между двумя спортсменами с протезом голени или с протезом бедра. Ограничения по зоне поражения те же, что и в бою через барьер.

шлем, горжет, корпус, защита локтя на вооруженной руке, защита кисти, защита паха для мужчин.

Рекомендованы наколенник на здоровую ногу, защита локтя на руку со щитом.

Для участия в двоеборье, помимо прохождения стандартных допусков, спортсмен должен сдать зачет на владение дисциплинами триатлона по правилам 2 уровня атаки по инструктору.

## Приложение № 14. Правила номинации «Сабля и щит» версия 2.0.

Общие положения: спортивные поединки со Спортивной саблей проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного Производственным Объединением «СПОРТ-Кузня» [www.fsmb-market.ru](http://www.fsmb-market.ru) по заказу Федерации СМБ России для соревнований с применением «колющих» ударов, для возрастных категорий от 12 лет.

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе. Данная дисциплина может проводиться ТОЛЬКО с обязательным использованием дополнительной к шлему защиты шеи и защиты локтя щитовой руки, помимо всех остальных обязательных элементов защиты, описанных в ПРАВИЛАХ ФСМБ 10.0.

В данной номинации используется малая сабля (для всех возрастных категорий) без гарды и круглый щит с кулачным хватом и креплением на локте диаметром 50 см.

Данная дисциплина призвана совместить в одном поединке «без разводной» бой с рубящими ударами и колющие удары, для того, чтобы сделать тактику ведения поединка более разнообразной, увеличить дистанцию между спортсменами, разнообразить приемы и повысить эстетическую привлекательность поединков по СМБ.

### 1. Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара. Присуждение победы.

1.1. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары по голове, шее (за исключением ударов в затылок и в основание черепа), корпусу, плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, по бёдрам, коленям и голеням. Указанные области образуют Зону Поражения.

1.2. Запрещены удары в пах, по основанию черепа и шее сзади, голеностопным суставам и стопам ног.

1.3. Условия оценки квалифицированного удара:

1.3.1. Попадание засчитывается, если «рубящий» удар сопровождался замахом рукой и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена, был нанесен акцентировано и четко в Зону Поражения с соблюдением истинного лезвия сабли.

1.3.2. Попадание «колющими» ударами в конечности не требует оценки амплитуды, но требует видимой фиксации.

1.3.3. Попадание «колющими» ударами в голову и корпус должен быть проникающим (передавший достаточную инерцию голове или корпусу либо с видимым отклонением головы/корпуса, либо видимым увеличением изгиба оружия), останавливающим и требует четкой видимой фиксации.

1.4. Попадание засчитывается, если удар был нанесен крайней к концу **половиной** или серединой клинка спортивной сабли. Попадание нижней половиной (ближе к рукояти) частью клинка спортивной сабли не засчитывается.

1.5. Попадание засчитывается, если удар был нанесен «лезвием» - т.е. частью клинка Спортивной сабли, соответствующей расположению рубящей кромки оружия (со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена). Удары, нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей плоскости оружия (со стороны ладонной части руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена) не засчитываются.

1.6. Попадание засчитывается, если удар не был отражён защитным действием соперника (защита щитом или саблей). Зачёт попадания сопровождается начислением очков спортсмену, пропустившему удар.

1.7. Щит является «**абсолютной защитой**» от «**рубящих**» ударов, «**колющие**» удары с щита соперника и квалифицируемые судьей как «**останавливающий**» и имеющий фиксацию на поражаемой части тела соперника, засчитываются.

*Примечание: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом, что удар достиг какой-либо области Зоны Поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.*

1.8. Дифференциация очков за выполненные квалифицированные действия:

1.8.1. За любое «рубящее» попадание в голову, шею и корпус бойцу присуждается 2 очка.

1.8.2. За любое «рубящее» попадание по рукам, ногам и кистям бойцу присуждается 1 очко.

1.8.3. За «колющий» удар в любую Зону поражения, кроме головы, корпуса и шеи, боец получает 2 очка.

1.8.4. За «колющий» удар в корпус, голову и шею (далее «останавливающий укол») боец сразу набирает очки до 10 и происходит остановка боя.

*Пример: «Счет 6:3 в пользу бойца А. Боец Б наносит колющий удар в голову противнику. Бой останавливается, счет 6:10, победа бойца Б.»*

1.8.5. 1 очко может присуждаться бойцу при спорных рубящих попаданиях (При недостаточной амплитуде, легких касаниях, ударах через блок, не акцентированных попаданиях) на усмотрение судей.

1.9. Остановка боя и бойцов происходит после получения одним из бойцов 10 очков, либо при «останавливающем уколе», за который боец сразу набирает очки до 10, либо по истечении времени поединка, а также при совершении одним из бойцов штрафного действия, потери оружия, падения или выхода за границу Площадки.

1.9.1. При обоюдном наборе 10 очков бойцами назначается «добой» - то есть бой до первого безответного удара или укола. Далее старший судья площадки бросает монетку для определения приоритета при следующем обоюдном поражении: «орел» - выиграет боец в красном (слева) углу, «решка» - выиграет боец в синем (справа) углу. Далее звучит команда «Бой», если один из бойцов выполнил безответный удар, то он побеждает. Если снова было обоюдное поражение, то автоматически назначается победа того, на кого указала монетка перед сходом. Такая система применяется во всех боях, кроме полуфинальных и финальных боев. В финальных и полуфинальных боях количество добоев не ограничено, однако при одновременном нанесении ударов, необходимо учитывать дифференциацию очков по зонам поражения (дифференциация очков).

*Пример: в случае одновременного попадания боца А в голову, а бойца В в ногу в отборочных боях будет назначен повторный добой, а в полуфинальных и финальных победа присуждается бойцу А.*

1.9.2. При обоюдном «останавливающем уколе» обоим бойцам присуждается 10 очков.

*Пример: «Счет 6:3 в пользу бойца А. Происходит обоюдный укол в голову. Остановка боя, счет 16:13, победа бойца А»*

1.9.3. При обоюдном попадании с разменом «останавливающего удара» и любого другого удара, очки присуждаются обоим бойцам по базовой дифференциации. Но в случае набора обоими бойцами 10 очков, победа присуждается бойцу, нанесшему «останавливающий укол» со счетом на 1 очко больше, чем у оппонента.

*Пример 1: «Счет 3:6 в пользу бойца А. Боец А совершает рубящий удар в корпус и одновременно получает укол в голову от бойца Б. Остановка боя, счет 8:10, победа бойца Б»*

*Пример 2: «Счет 8:5 в пользу бойца А. Боец А совершает рубящий удар в корпус и одновременно получает укол в голову от бойца Б. Остановка боя, счет 10:11, победа бойца Б»*

1.10. Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам. Второй темп в зачет не идет, если бой был назначен до одного удара.

1.11. «Победа по очкам» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.11.1. Бой ведется до 10 очков или 1 минуту чистого боевого времени.

1.11.2. Победа присуждается бойцу первым пересекшим порог в 10 очков или набравшим большее количество очков по истечению 1 минуты чистого времени боя.

1.12. «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.12.1. Если его соперник до начала поединка отказался от участия в нём; если его соперник не явился вовремя по вызову Ведущего на указанную площадку; если его соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

*Примечание: В том случае, если спортсмен был отстранён от дальнейшего участия в соревнованиях (по причине травмы или дисквалификации по 2-м предупреждениям за поединок или 3-м предупреждениям за соревнования) и*

*вследствие этого не может явиться на поединок, то «Техническая победа» в поединке присуждается его противнику со счётом 10-0.*

1.12.2. Если спортсмен не может продолжить поединок по причине «случайной травмы», то в этом случае «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. Случайной травмой считается травма, полученная в результате некачественной или неполной экипировки спортсмена, случайного падения и прочих непредвиденных случайностей, которые не вызваны нарушением Правил соперником спортсмена.

*Примечание: Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает Красную карточку и снимается с участия в номинации.*

1.12.3. Если спортсмен получил в ходе поединка 2 Предупреждения и был удалён с площадки, то «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

1.12.4. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (за исключением сабли или щита), препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты). Если спортсмен не сумел починить или заменить указанный элемент снаряжения в отведённое время, «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. За ремонт и предоставление исправного «дежурного оружия» отвечает Глава Технической Комиссии Соревнования (представитель Организаторов).

## 2. Разрешённые и запрещённые приёмы боя

### 2.1. Разрешёнными приёмами боя являются:

- «рубящие» и «колющие» удары клинком спортивной сабли в Зону Поражения соперника;
- защита щитом или клинком спортивной сабли от ударов соперника;
- короткие толчки и давление не более 2 секунд на соперника щитом (его плоскостью) или плечом через щит;
- удары плоскостью щита в любую часть тела или клинок противника;
- отталкивание клинка спортивной сабли или рук соперника плоскостью или ребром щита;
- удары ребром щита в вооруженную руку соперника;
- зацеп щита соперника своим щитом;
- наложение щита на щит соперника;
- обезоруживание противника захватом во время промаха в уколе рукой за небоевую часть сабли.

### 2.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

- удары в непоражаемую зону соперника;
- атака упавшего или поднимающегося соперника;
- атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьёй площадки;
- удары ребром щита в голову и шею, корпус соперника, а также в непоражаемую зону;
- удары головой;
- удары ногами и коленями;
- подсечки, броски, захваты и заломы;
- удары руками и локтями;
- удары рукоятью спортивной сабли, удары «яблоком»;
- захваты руками за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты руками элементов его снаряжения (щита или спортивной сабли);
- захват и удержание оружия или руки противника между своим телом (боком, бедром, сгибом локтя, корпусом) и своим щитом/рукой – «подхват».

## Приложение № 15 Правила номинации групповых боев «Щит и меч» 5 на 5 с захватом флага версия 4.1.

### 1. Участие

До участия в «Групповых боях Щит и меч 5 на 5» не допускаются бойцы младше 6-ти и старше 17 лет включительно.

### 2. Требования к Площадке

2.1. Размер площадки зависит от места проведения соревнований и может меняться организаторами. (пропорции сторон 2:1 ).

2.2. Рекомендуемые размеры, 10 на 20 метров, но не менее, чем до 7 на 14 метров.

2.3. ФСМБР настоятельно рекомендует проводить Групповые бои по СМБ с захватом флагов на мягком покрытии – резина, татами, травяное поле и прочее. Для младших возрастных категорий 6-7 лет, 8-9 лет, 10-11 лет **настоятельно рекомендуется** применять мягкое покрытие – **татами (будо маты)**.

### 3. Экипировка

3.1 Все бои проводятся на стандартизированном спортивном вооружении ФСМБР, с применением **щитов с номерами** и одноручных мечей, соответствующих возрастной категории спортсменов. Другие виды оружия (баклеры, два меча, двуручники) не допускаются.

3.2. Бойцы должны быть одеты в манишки синего и красного цвета с номерами 1-5 и 6-10. Организаторы должны иметь минимум два полных комплекта манишек, чтобы бойцы успевали готовиться к бою заранее и не задерживали соревнования.

3.3. Защитное снаряжение «красной» команды должны быть либо красными, либо черным. Для «синей» команды либо синим либо черным. Недопустимо применять снаряжение красного и синего цвета на одном спортсмене.

### 4. Судейство

4.1. Каждый раунд одновременно судит от 13 (в случае, если команды сражаются в неполных составах по 4 бойца) до 15 судей (в полных составах по 5 бойцов), включая Главного судью площадки, 2 Старших судьи на флагах, 2 судьи на возвышениях с микрофонами (могут быть привлечены волонтеры или судьи стажеры ), 10 судей на 10 бойцов в поле.

4.2. Каждый Боковой судья закреплен за одним спортсменом и снабжён большой (красной или синей) карточкой с номером спортсмена. Судья должен отслеживать происходящее в непосредственной близости от спортсмена, закрепленного за ним. Судья обязан оценивать не только удары попадающие по спортсмену, но и удары по его оппоненту, а также фиксировать нарушения правил. Обязанность Бокового судьи перед началом боя познакомиться с спортсменом и объяснить, что именно он будет его судить.

4.3. Судьи имеют право перемещаться вдоль границ площадки с внешней стороны, чтобы лучше видеть своих спортсменов. Если спортсмен, за которым следит данный судья, выходит из боя, судья переключается на любого другого спортсмена той же команды и отслеживает его.

4.4. Если спортсмен, получает 2 удара судья закрепленный за этим спортсменом должен поднять вверх карточку с его номером и сигнализировать об этом голосовой командой типа «Пятый, Сел!».

4.5. Если боковой судья зафиксировал нарушение правил, у спортсмена за которым он следил, он обязан сообщить главному судье площадки и должен обосновать свое мнение с номерами спортсменов. **Главный судья площадки должен рассмотреть ситуацию при необходимости прибегая к помощи старших судей на флагах и видео повтору, а после вынести своё решение.**

4.6. Если боковой судья не считает удар, нанесённый по спортсмену квалифицированным, а боец при том сел сам, то он **НЕ имеет права его поднять** и вернуть в бой.

4.7. Возможно применение электронного дублирования судейства с помощью жилетов со световой, звуковой и вибрационной индикацией.

4.8 Судьи с микрофонами. Объявляют и дублируют номера поднятые на табличках судьями.

4.9. Старший судья на флаге располагается за границами площадки со стороны флага.

4.10. Старший судья на флаге следит за передвижениями флагов команд, отслеживает нарушения правил, и помогает рассматривать спорные ситуации главному судье площадке.

4.11. Главный судья площадки находится у боковой грани площадки со стороны секретариата.

4.12. Главный судья площадки даёт команды для боя, разбирает спорные ситуации, выносит санкции по нарушениям, ведет подсчет и оглашает счет.

## **5. Состав команд**

5.1. Данная дисциплина проводится в смешанных (по полу, лигам и возрасту) командах в шести возрастных категориях **6-7 лет, 8-9 лет, 10-11 лет, 12-13 лет, 14-15 лет и 16-17 лет**. И девушки, и юноши могут состоять в одной команде вместе. При этом спортсмены имеют право участвовать и в своей номинации, **И на одну возрастную ступень выше**. Например, Вася 11 лет имеет право сражаться в своей категории 10-11 лет И в категории 12-13 лет. Команда может включить в себя не более 2 человек поднятых из другой категории.

5.2. Команда может состоять минимум из **4 человек, максимум из 7**. В случае, если в одной команде только 4 спортсмена, то команда их соперников обязана выступать против них в 4-ром. (по утвержденному составу в секретариате перед боями).

5.3. В каждой команде должен быть капитан, который действует от лица своей команды и не участвует в поединке возрастом старше 16 лет. Остальные спортсмены команды не имеют права обращаться к судьями или как-либо иначе выступать от лица команды. Все вопросы решаются через капитана команды.

5.4. В каждой команде могут быть 1-2 запасных спортсменов.

5.5. Каждую команду должны сопровождать **2 секунданта**. Задача секунданта: надевать и поправлять снаряжение.

5.6. На площадке может находиться только **один видеооператор**. Видеооператор может находиться только за территорией ристалища и за зоной безопасности, (которая является и зоной судей) во время боя.

5.7. Капитан команды, секунданты, и видеооператор должны быть одеты в клубную форму либо соответствовать правилам внешнего вида соревнований. В случае несоблюдения требований старший судья площадки может удалить нарушителя.

## **6. Начало, остановка, окончание боя**

6.1. Перед началом каждого раунда бойцы выстраиваются в линию перед своей базой, образуя строй – это исходное положение.

6.1.1 Главный судья проводит проверку судей и спортсменов. (Проверяется система электронного дублирования судей если она используется).

6.2. Главный судья площадки подает команду голосом: «Команды готовы?», «Бой!» в микрофон.

6.3. В случае спорных, опасных ситуаций, или, когда одна из команд приносит оба флага на базу или все спортсмены одной из команд выведены из боя – Главный судья площадки подает команду «Стоп!» в микрофон.

6.4. После команды «Стоп» Спортсмены обязаны замереть на своих местах и не предпринимать никаких действий.

6.5. Главный судья площадки даёт команду боковым и старшим судьям «Замечания». Судьи, если они зафиксировали нарушения правил сообщают об этом главному судье площадки. **Главный судья площадки должен рассмотреть ситуацию при необходимости прибегая к помощи старших судей на флагах и видео повтору, а после вынести своё решение.**

6.6. Зафиксировав и объявив результат раунда главный судья площадки даёт команду в микрофон «Команды по местам» и начинает следующий раунд.

## **7. Правила присуждения победы**

7.1. Бой ведется в **3 раунда** с захватом флага.

Ничья в раунде возможна.

По итогам раунда команде присваивается количество очков по количеству «живых» спортсменов этой команды, которые находились на площадке.

Если команда принесла флаг на свою базу, при условии, что ее флаг находится на ее базе, то команда получает дополнительно 5 очков.

Пример:

Раунд 1: команда «А» выводит из боя всех 5-х соперников и не приносит флаг. Команда «А» получает 5 очков за раунд. Команда «Б» получает 0 очков за раунд. В раунде побеждает команда «А».

Раунд 2: команда «А» выводит из боя 2х соперников, потеряв при этом 3х своих и приносит флаг.

Команда «А» получает  $5+2=7$  очков за раунд. Команда «Б» получает 3 очка за раунд. В раунде побеждает команда «А».

Раунд 3: команда «А» выводит из боя 4х соперников, а флаг приносит последний оставшийся спортсмен из команды «Б». Команда «А» получает 5 очков за раунд. Команда «Б» получает  $1+5=6$  очков за раунд. В раунде побеждает команда «Б».

Счет всех трех раундов является сквозным. Для победы в поединке сквозной счет должен быть больше, чем у соперника. В случае равенства сквозного счета победитель определяется по количеству выигранных раундов.

Итог боя Команда «А» 17 баллов. Команда «Б» 9 баллов. Счет 17\9 в пользу команды «А»

7.2. Чтобы одержать победу в раунде необходимо захватить флаг противоположной команды и сохранить при этом свой таким образом, чтобы **ОБА ФЛАГА** оказались на одной базе одновременно. Либо вывести из боя всех соперников другой команды.

7.3. При разнице сквозного счет в 11 очков и больше после второго раунда, третий раунд не проводится.

7.4. Счет в раунде групповых боях 5 на 5 по СМБ» записывается следующим образом: Красные принесли флаг на базу и сохранили свой флаг –это означает победу и приносит 5 очков за флаг и 2 за оставшихся в строю спортсменов, при этом Синие вывели у них из строя 3х бойцов и остались впятером, таким образом, Красные выигрывают со счетом 7:5.

7.5. В случае, если боец по ошибке приносит свой флаг на базу соперника, победа в раунде присуждается той команде, на чьей базе оказались оба флага.

## **8. Правила боев**

8.1. У каждого спортсмена **«2 очка жизни»**.

8.2. Зона поражения –«полная», включая голову, шею сбоку, корпус, плечи, руки и кисти, ноги без стоп.

8.3. Засчитываются акцентированные рубящий удар первой третью спортивного меча. Спортсмен, получивший акцентированных 2 удара обязан сам присесть на колени –выйти из боя. Он не имеет права кричать и подсказывать, помогать своим одноклубникам, мешать соперникам.

8.4. Падение (или касание земли третьей точкой опоры) автоматически, выход из боя до конца раунда. Целенаправленное падение, вставание на колени, кувырок, **присел на корточки с целью ввести оппонента в заблуждение** – приравниваются к падению. Опирается на щит или меч для предотвращения падения разрешается.

8.5. Потеря оружия **НЕ приводит** к остановке боя. Боец может продолжать бегать, защищаться щитом, захватывать флаги, взять оружие он может только у секунданта своей команды, который находится за линией, где находится база.

8.6. Если спортсмен вышел за пределы площадки, то он теряет все свои очки жизни.

## **9. Запрещенные действия и приемы:**

9.1 Запрещенными приемами боя являются:

-Колющие удары спортивным мечом;

-Удары в не поражаемую зону соперника;

-Атака упавшего соперника;

-Атака после команды «Стоп», поданной главным судьей площадки;

-Удары ребром щита в голову и шею соперника, а также в не поражаемую зону;

-Удары головой;

-Удары ногами и коленями, бедрами;

-Удары руками и локтями, плечами;

-Подсечки, броски, захваты и, атакующая борцовская техника;

-Заломы;

-любое давление мечом, щитом, баклером, и двуручным мечом на суставы рук и ног противника для препятствия нормального сгибания сустава или взятия на излом сустава.

-зацепы щитом или баклером которые делятся больше двух секунд.

-удары перекрестьем и рукоятью спортивного оружия;

-захваты/прихваты руками, ногами, головой за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты/прихваты руками, ногами, головой элементов его снаряжения (в том числе спортивного меча и щита);

-отталкивание щита, или рук соперника руками;

-выталкивать противника за границу площадки с разбегу без атаки спортивным оружием;  
-толкать с разбега (больше двух шагов). Толкать противника, который вас не видит в спину или в бок.

## 10. Желтые и красные карточки

Старший судья по рекомендации боковых судей имеет право вынести бойцу «Желтую карточку» при необходимости прибегая к помощи Старших судей на флагах и видео повтору.

1. Спортсмен систематически (более 2х раз) нарушает правило – не садится после получения удара в течении 2-ух секунд, не считает свои «очки жизни» и т.д.
2. Спортсмен намеренно бьет слишком сильно в опасные зоны (голова сзади, почки, коленный сгиб, кисти), чтобы нанести травму;
3. Намеренно встает раньше положенного, перемещается по площадке, мешает другим, кричит, командует и пр. после того, как получил свой удара и сел;
4. Допускает нецензурные или грубые слова на Площадке;
5. Негативно высказывается в адрес соперников или всей их команды, судей, мероприятия, зрителей и т.п.;
6. Оказывает давление на судей;
7. Целенаправленно повреждает инвентарь, оборудование или интерьер помещений;
8. Ведет себя неадекватно;
9. Находится в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.
10. При получении двух «Желтых карточек», боец получает «Красную карточку» и дисквалифицируется до конца соревнований. **Команда до конца соревнований выступает без него вчетвером, без права поставить замену на его место.**
11. Спортсмен, набравший 5 «Желтых карточек» в одном сезоне (один учебный год) дисквалифицируется до конца сезона, а его команда получает «Командную желтую карточку».
12. Команда, получившая две «Командных желтых карточки» в сезоне, получает «Командную красную карточку» и дисквалифицируется до конца сезона в полном составе.
13. Если спортсмен получает «желтую карточку», **то в одном следующем раунде команда выступает без него вчетвером.** Команда не может вывести полный состав, даже используя замены. На следующий после этого раунд, спортсмен возвращается в команду или может быть заменен – команда участвует в полном составе.
14. В случае если спортсмен пытается самостоятельно выйти из боя, сесть или выйти за границу площадки, тем самым лишить команду оппонентов преимущества в победный балл, такие действия будут расцениваться как нарушение правил. Спортсмен совершивший данное действие получит желтую карточку а счёт раунда будет записан с учетом преимущества оппонентов, будто он жив.

## 11. Замены спортсменов

- 11.1. Каждый раунд, начиная со второго, Капитан может произвести **по 1 замене**. Решения о замене спортсменов принимает Капитан команды.
- 11.2. В случае, если по решению Врача Соревнований, двое спортсменов в одной команде не могут продолжать бои, то разрешено сделать две замены в одном раунде сразу.
- 11.3. Промежуток между раундами не должен превышать 2 минуты.

## 12. Флаги и базы

- 12.1. Базы представляют собой круглые щиты диаметром 75-80 см красного и синего цветов, расположенные на полу посередине коротких границ Площадки, в 1-1,5 метрах от края. Либо один квадрат будо мата с размером 1метр на 1 метр.
- 12.2. Флаг представляет собой пластиковое гибкое «древко» около 1,2-1,5 метров с безопасными наконечниками и тканевым флажком, примерно 30\*50 см.
- 12.3. Флаги лежат или стоят на базах и не могут быть передвинуты своей командой (до момента как флаг передвинет спортсмен другой команды). Нельзя брать свой флаг и идти с ним в бой, можно только возвращать на свою базу. Нельзя сбрасывать свой флаг на свою базу («гасить») выбрасывать флаг за границу площадки.
- 12.4. Флаг нельзя удерживать на базе или на площадке руками, ногами, щитом, базой, всем весом тела, оружием и пр. Флаг нельзя фиксировать за лямки щита, за ремень и т.д.

- 12.5. Если противник взял флаг с вашей базы, то его нужно как можно скорее вернуть обратно.
- 12.6. Флаг можно передавать, класть на пол, но запрещено метать как копье.
- 12.7. Флагом нельзя бить, но им можно отражать удары.
- 12.8. Если флаг касается древком или тканевой частью Базы, считается, что он на базе. Если флаг не касается никакой своей частью базы, считается, что он не на базе. Если флаг проскользил по базе и коснулся ее, но по инерции пролетел дальше, считается, что в момент, когда оба флага были на базе, раунд окончен **победой** сделавшей это команды.
- 12.9. Если спортсмен несущий флаг к своей базе получает удар, он **ОБЯЗАН МОМЕНТАЛЬНО** выронить флаг (не бросить в каком-то направлении, а просто выронить на месте!!!) и как можно скорее остановиться и присесть. Флаг принесенный спортсменом без жизни засчитан не будет.

## **Приложение № 16 Правила номинации «MSF HARD» Полноконтактный вид боя в СМБ**

Полноконтактный современный мечевой бой (MSF HARD) – это новая дисциплина, созданная с целью комбинирования различных техник единоборств и фехтования для привлечения представителей не только СМБ, но и иных спортсменов.

MSF HARD имеет несколько ступеней, для участия в которых необходимо проходить аттестацию и экзамен на знание и умение выполнять различные техники единоборств, начиная с основ страховки.

На данный момент дисциплина представлена только для совершеннолетних спортсменов и имеет две ступени: Basic и Professional. Каждая ступень имеет свои допуски, разрешенные и запрещенные приемы и удары.

Для MSF HARD Федерация СМБ разработано специальное снаряжение, которое обеспечивает дополнительную защиту суставов, конечностей, внутренних органов.

### **MSF HARD JUNIOR**

Данная ступень является начальной и предназначена для спортсменов от 16-ти лет, имеющих базовые знания и навыки единоборств.

Бой ведется в 3 раунда по 1 минуте.

#### **Разрешено:**

- Удары мечом (от острия до навершия не включительно);
- Считаются только акцентированные удары мечом;
- Очки приносит удар верхней половиной меча рубящей гранью;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром);
- Удары кулаком любой плоскостью, кроме стороны навершия;
- Удары ногами;
- Выталкивание противника за площадку;
- Сваливание и занятие доминирующей позиции;
- Захват ноги, которой противник наносит удар;
- Добивание (удары мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями) лежащего и встающего противника;
- Удержание в партере сверху, сбоку и коленом на животе;
- Защита тарчем от ударов ногами;
- Захват оружия;
- Подхват, отхват, бросок через бедро;
- Передняя и задняя подсечка, подножка;
- Толчки и удары плечом;
- Боец может демонстративно ударить два раза себя рукой по шлему для привлечения внимания судей к неисправности снаряжения или состоянию здоровья. Это не считается техническим поражением.

#### **Система начисления очков:**

- За попадание в голову, шею, корпус спортсмен получает 1 очко;
- За попадание в конечности спортсмен получает 1 очко;
- За попадание в спорную зону (таз и плечо) спортсмен получает 1 очко;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром) в поражаемую зону приносят 1 очко;
- Удары кулаком приносят 1 очко только при попадании в голову и корпус;
- Удары ногами приносят 1 очко (кроме запрещенных ударов)
- Сваливание противника и занятие доминирующей позиции в течение трех секунд приносит 3 очка.
- Добивание лежащего выполняется тремя ударами удары мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями и приносит выполнившему 5 очков;
- Нахождение в партере составляет не более 10 секунд, после чего рефери останавливает бой

и разводит бойцов по местам.

### **Запрещено:**

- Коллющие удары мечом;
- Удары навершием меча;
- Удары головой;
- Броски кроме подхвата, отхвата и броска через бедро;
- Болевые и удушающие приемы, заломы;
- Поднимание ног стопами вверх из партера, выполнение гарда;
- Удары ногами по лежащему противнику;
- Удары в пах, переднюю часть шеи, в стопу, в затылок;
- Лоукик в колено;
- Хайкик в голову;
- Целенаправленное нанесение травмы противнику.

### **Штрафы:**

- Потеря оружия – 1 штрафной балл;
- Самостоятельный выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности – 1 штрафной балл;
- Голосовые сигналы и разговоры считаются автоматической сдачей и указываются в протоколе как техническое поражение;
- За выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности обоих противников штрафные баллы не начисляются.

### **Квалификационные упражнения, которые необходимо знать и уметь выполнять для допуска к данной дисциплине:**

- Самостраховка при падении назад, направо и влево;
- Комбинации ударов руками и ногами по манекену («балде»);
- Прямой, боковой удары и апперкот руками;
- Лоукик в бедро;
- Фронткик в корпус;
- Уклоны и нырки;
- Защита от лоукика и от фронткика;
- Выходы из позиций (из партера);
- Броски с инструктором;
- Подножки и подсечки.

### **Допуски по снаряжению:**

- Капа по желанию;
- Защита паха обязательна;
- Защитное снаряжение головы, корпуса, конечностей предоставляется организаторами и должно обеспечивать полную защиту жизненно важных и потенциально травмоопасных мест;
- Наступательное снаряжение предоставляется организаторами и должно соответствовать стандартам ФСМБ;
- Обувь должна быть представлена исключительно в виде борцовок.

### **MSF HARD BASIC**

Данная ступень является начальной и предназначена для спортсменов, имеющих базовые знания и навыки единоборств.

Бой ведется в 3 раунда по 1 минуте.

### **Разрешено:**

- Удары мечом (от острия до навершия не включительно);
- Считаются только акцентированные удары мечом;

- Очки приносит удар верхней половиной меча рубящей гранью;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром);
- Удары кулаком любой плоскостью, кроме стороны наверх;
- Удары ногами;
- Выталкивание противника за площадку;
- Сваливание и занятие доминирующей позиции;
- Захват ноги, которой противник наносит удар;
- Добивание (удары мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями) лежащего и встающего противника;
- Удержание в партере сверху, сбоку и коленом на животе;
- Защита тарчем от ударов ногами;
- Захват оружия;
- Подхват, отхват, бросок через бедро;
- Передняя и задняя подсечка, подножка;
- Толчки и удары плечом;
- Боец может демонстративно ударить два раза себя рукой по шлему для привлечения внимания судей к неисправности снаряжения или состоянию здоровья. Это не считается техническим поражением.

#### **Система начисления очков:**

- За попадание в голову, шею, корпус спортсмен получает 1 очко;
- За попадание в конечности спортсмен получает 1 очко;
- За попадание в спорную зону (таз и плечо) спортсмен получает 1 очко;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром) в поражаемую зону приносят 1 очко;
- Удары кулаком приносят 1 очко только при попадании в голову и корпус;
- Удары ногами приносят 1 очко (кроме запрещенных ударов)
- Сваливание противника и занятие доминирующей позиции в течение трех секунд приносит 3 очка.
- Добивание лежащего выполняется тремя ударами удары мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями и приносит выполнившему 5 очков;
- Нахождение в партере составляет не более 10 секунд, после чего рефери останавливает бой и разводит бойцов по местам.

#### **Запрещено:**

- Колющие удары мечом;
- Удары наверх мечом;
- Удары головой;
- Броски кроме подхвата, отхвата и броска через бедро;
- Болевые и удушающие приемы, заломы;
- Поднимание ног стопами вверх из партера, выполнение гарда;
- Удары ногами по лежащему противнику;
- Удары в пах, переднюю часть шеи, в стопу, в затылок;
- Лоукик в колено;
- Хайкик в голову;
- Целенаправленное нанесение травмы противнику.

#### **Штрафы:**

- Потеря оружия – 1 штрафной балл;
- Самостоятельный выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности – 1 штрафной балл;
- Голосовые сигналы и разговоры считаются автоматической сдачей и указываются в протоколе как техническое поражение;
- За выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности обоих противников штрафные баллы не начисляются.

## **Квалификационные упражнения, которые необходимо знать и уметь выполнять для допуска к данной дисциплине:**

- Самостраховка при падении назад, направо и влево;
- Комбинации ударов руками и ногами по манекену («балде»);
- Прямой, боковой удары и апперкот руками;
- Лоукик в бедро;
- Фронткик в корпус;
- Уклоны и нырки;
- Защита от лоукика и от фронткика;
- Выходы из позиций (из партера);
- Броски с инструктором;
- Подножки и подсечки.

## **Допуски по снаряжению:**

- Капа по желанию;
- Защита паха обязательна;
- Защитное снаряжение головы, корпуса, конечностей предоставляется организаторами и должно обеспечивать полную защиту жизненно важных и потенциально травмоопасных мест;
- Наступательное снаряжение предоставляется организаторами и должно соответствовать стандартам ФСМБ;
- Обувь должна быть представлена исключительно в виде борцовок.

## **MSF HARD PRO**

Данная ступень является высшей и предназначена для спортсменов, имеющих продвинутое знания и навыки единоборств.

Бой ведется в 3 раунда по 1 или 1,5 минуты.

## **Разрешено:**

- Удары мечом (от острия до навершия не включительно);
- Считаются только акцентированные удары мечом;
- Очки приносит удар верхней половиной меча рубящей гранью;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром);
- Удары кулаком любой плоскостью, кроме стороны навершия;
- Удары ногами;
- Выталкивание противника за площадку;
- Сваливание и занятие доминирующей позиции;
- Захват ноги, которой противник наносит удар;
- Добивание (удары мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями) лежащего и встающего противника;
- Удержание в партере сверху, сбоку и коленом на животе;
- Защита тарчем от ударов ногами;
- Подхват, отхват, бросок через бедро;
- Толчки и удары плечом;
- Передняя и задняя подсечка, подножка;
- Боец может демонстративно ударить два раза себя рукой по шлему для привлечения внимания судей к неисправности снаряжения или состоянию здоровья. Это не считается техническим поражением;
- Удары локтями и коленями;
- Захват за руки;
- Захват за голову.

## **Система начисления очков:**

- За попадание в голову, шею, корпус спортсмен получает 1 очко;
- За попадание в конечности спортсмен получает 1 очко;

- За попадание в спорную зону (таз и плечо) спортсмен получает 1 очко;
- Удары тарчем (плоскостью и ребром) в поражаемую зону приносят 1 очко;
- Удары кулаком приносят 1 очко только при попадании в голову и корпус;
- Удары ногами коленями и локтями в поражаемую зону приносят 1 очко;
- Сваливание противника и занятие доминирующей позиции и удержание в течение трех секунд приносит 3 очка, если удержание не произошло (противник вывернулся, перевернул бойца и т.д) очки не начисляются;
- Добивание лежащего выполняется тремя ударами ударами мечом, тарчем, кулаком, коленями, локтями и приносит выполнившему 5 очков;
- Выполнение броска, в случае, если бросающий остался стоять на ногах, приносит выполнившему 5 очков;
- Нахождение в партере составляет не более 10 секунд, после чего рефери останавливает бой и разводит бойцов по местам.

#### **Запрещено:**

- Колющие удары мечом;
- Захват оружия;
- Удары наверху мечом;
- Броски кроме похвата, отхвата и броска через бедро;
- Болевые и удушающие приемы, заломы;
- Поднимание ног стопами вверх из партера, выполнение гарда;
- Удары ногами по лежащему противнику;
- Удары в пах, переднюю часть шеи, в стопу, в затылок;
- Лоукик в колено;
- Целенаправленное нанесение травмы противнику.

#### **Штрафы:**

- Потеря оружия – 1 штрафной балл;
- При захвате оружия выносятся предупреждение и начисляются санкции согласно действующей версии правил
- Самостоятельный выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности – 1 штрафной балл;
- Голосовые сигналы и разговоры считаются автоматической сдачей и указываются в протоколе как техническое поражение;
- За выход двумя ногами за площадку или одной ногой за площадку с отрывом второй от поверхности обоих противников штрафные баллы не начисляются.

#### **Квалификационные упражнения, которые необходимо знать и уметь выполнять для допуска к данной дисциплине:**

- Самостраховка при падении назад, направо и влево;
- Комбинации ударов руками и ногами по манекену («балде»);
- Прямой, боковой удары и апперкот руками;
- Лоукик в бедро;
- Фронткик в корпус;
- Уклоны и нырки;
- Защита от лоукика и от фронткика;
- Выходы из позиций (из партера);
- Броски с инструктором;
- Подножки и подсечки.

#### **Допуски по снаряжению:**

- Капа по желанию;
- Защита паха обязательна;
- Защитное снаряжение головы, корпуса, конечностей предоставляется организаторами и должно обеспечивать полную защиту жизненно важных и потенциально травмоопасных

мест;

- Наступательное снаряжение предоставляется организаторами и должно соответствовать стандартам ФСМБ;
- Обувь должна быть представлена исключительно в виде борцовок.

---

## **1. Номинации и категории.**

1.1. Бои турнира проводятся на мягком спортивном оружии с использованием спортивного защитного снаряжения для единоборств.

1.2. Турнир проводится в следующих номинациях:

Мужчины:

- Лёгкий вес (бойцы весом не более 85 кг).
- Тяжёлый вес (бойцы весом свыше 85 кг).

Женщины:

- Абсолют.

1.3. Любой боец имеет право перейти в более тяжёлую весовую категорию, даже если его реальный вес меньше нижнего весового порога для этой категории.

1.4. Любой боец имеет право перейти в более лёгкую весовую категорию только в том случае, если его реальный вес будет равен или меньше верхнего весового порога для этой категории.

1.5. Взвешивание всех бойцов перед турниром – обязательная процедура.

## **2. Участие в турнире.**

2.1. Участие в турнире могут принимать спортсмены, чья заявка на участие была утверждена организаторами, если это не противоречит остальным требованиям к участникам.

2.2. В турнире могут принимать участие спортсмены, не моложе 18 лет.

2.3. Для участия в турнире необходимым условием является наличие у спортсмена полного и исправного Комплекса Снаряжения (К.С., т.е. оружие, доспехи и одежда, включая запасные элементы оружия и доспехов), соответствующего Техническим требованиям настоящих правил.

2.4. В боях могут принимать участие спортсмены, не имеющие медицинских противопоказаний к участию в соревнованиях по спортивным единоборствам.

2.5. Обязательным условием для участия является наличие действующей на день проведения соревнований медицинской страховки жизни и здоровья бойца.

## **3. Порядок прохождения контрольных комиссий и регистрации участников. Персональные карты бойцов и протокол турнира.**

3.1. Для участия в турнире каждый боец обязан пройти 2 контрольные комиссии: медицинскую и техническую.

3.2. Персональные карты бойцов хранятся у секретаря турнира и выдаются каждому бойцу до прохождения им контрольных комиссий, и регистрации, соответственно. Прохождение контрольных комиссий невозможно без предъявления персональной карты бойца.

3.3. При прохождении бойцом медицинской комиссии в персональную карту бойца вносятся необходимые медицинские и антропометрические данные, а также пометка о прохождении им медкомиссии.

3.4. После прохождения контрольных комиссий персональную карту бойца следует сдать обратно секретарю, который регистрирует участника, занося его данные в протокол турнира. Регистрация участника невозможна без предъявления бойцом секретарю своей персональной карты с пометками о прохождении всех контрольных комиссий.

3.5. Протокол турнира является основным документом, удостоверяющим допуск бойца к участию в поединке.

3.6. Бойцы должны быть зарегистрированы в протоколе турнира не менее чем за один час до начала боёв в его номинации.

3.7. В протокол турнира секретарём турнира заносятся все данные о результатах поединка, данные судейских записок, информация о допущенных бойцами нарушениях, информация о полученных бойцами травмах.

3.8. По окончании боя протокол турнира подписывается секретарём турнира, всеми членами судейской коллегии и контрольных комиссий турнира.

#### **4. Права и обязанности участников турнира.**

4.1. Участники турнира обязаны:

4.1.1. Знать правила проведения турнира и строго выполнять их требования.

4.1.2. Строго соблюдать правила ведения боя, неукоснительно подчиняться во время боя командам Старшего судьи на площадке, быть дисциплинированными, организованными, вежливыми со своими соперником и судьями.

4.1.3. Выступать только в том КС, который соответствует техническим требованиям настоящих правил и был допущен технической комиссией турнира.

4.1.4. Выходить на площадку только с исправным КС.

4.1.5. Точно к указанному времени являться к месту проведения турнира, проходить контрольные комиссии и регистрацию у секретаря турнира.

4.1.6. Немедленно выходить по вызову Старшего судьи на площадку для проведения поединка.

4.1.7. Бороться за победу в каждом бою турнира.

4.2. Участники турнира имеют право:

4.2.1. Иметь при себе во время боя не более двух секундантов у площадки.

4.2.2. Сразу после окончания любого боя требовать от начальника технической комиссии повторной проверки соответствия КС обоих бойцов техническим требованиям настоящих правил. Проверку производят представители технической комиссии турнира.

4.2.3. По окончании любого поединка турнира со своим участием подать протест на противоречащие данным правилам действия представителей судейской коллегии, технической или медицинской комиссий. Протест должен быть подан по установленной форме сразу после окончания указанного поединка.

#### **5. Секунданты: права и обязанности.**

5.1. У каждого бойца во время поединка может быть не больше двух секундантов у площадки. Наличие одного специального секунданта у бойца является обязательным условием участия в поединке.

5.2. Секундант обязан знать и строго соблюдать правила проведения турнира и правила ведения боя. Во время боя секундант обязан неукоснительно подчиняться командам Старшего судьи на площадке.

5.3. Секундант обязан сопровождать своего бойца до пределов площадки перед началом боя и оказывать помощь бойцу в подготовке его экипировки к предстоящему бою.

5.4. Во время боя секундант обязан следить за запасной амуницией бойца, держать её наготове, чтобы по первому требованию бойца или Старшего судьи площадки осуществить замену того или иного элемента КС своего бойца.

5.5. Секундант обязан во время поединка своего бойца находиться у границ площадки, с внешней стороны. Секундант имеет право заходить в пределы площадки в промежутках между схватками, а также с разрешения Старшего судьи площадки во время остановок боя.

5.6. Находясь у границ Площадки во время боя, секундант имеет право, в том случае, если это не мешает работе судей, выкриками подбадривать своего бойца, давать ему советы и указания.

5.7. В случае травмы, ухудшения состояния опасного для здоровья, он может демонстративно выбросить запасной меч на площадку для привлечения внимания судей. Это означает автоматическую сдачу и записывается в протоколе как 10-0 (чистая победа).

#### **6. Судейская коллегия боя.**

6.1. Состав судейской коллегии турнира:

-- 4 боковых судьи.

-- 1 судья-хронометрист

-- 1 старший судья на площадке

-- 1 судья-протоколист (Секретарь Турнира).

6.2. Обязанности Старшего судьи на площадке:

6.2.1. Вызов бойцов на Площадку для участия в поединке.

6.2.2. Проверка готовности бойцов к бою с помощью специальных команд («Боец меня слышит?», «Боец к бою готов?»). Проверка готовности боковых судей, хронометриста и врача («Судьи готовы?»).

6.2.3. подача команды к началу («Бой!») и остановке боя («Стоп!»).

6.2.4. Отслеживание нарушений правил, а также потерь оружия и поломок снаряжения и оружия, борьбу в партере и отсчёт времени «клинча».

6.2.5. подача специальных знаков и команд боковым судьям, судье-протоколисту и судье-хронометристу, призванных фиксировать:

- предупреждение, вынесенное одному из бойцов (команда «Предупреждение», одновременно правая рука поднята вверх, указательный палец правой руки поднят вверх, левая рука указывает на наказанного бойца),

- потерю оружия и поломка снаряжения (команда «потеря оружия» или «поломка снаряжения», одновременно правая рука поднята вверх, пальцы показывают цифру «3», левая рука указывает в сторону бойца, потерявшего оружие или имеющего неисправный элемент снаряжения).

6.2.6. Остановка боя в случаях, оговоренных правилами. (см. раздел «Остановка боя»).

6.2.7. Вынесение устных замечаний бойцам и их секундантам; вынесение официальных предупреждений бойцам; вынесение решения об удалении секунданта; вынесение решения о дисквалификации участника в соответствии с настоящими правилами. О вынесении предупреждения, решения об удалении секунданта или решения о дисквалификации участника Старший судья обязан незамедлительно оповещать боковых судей и секретаря боя.

6.2.8. Оглашение результатов боя по его окончанию на основе соответствующего пункта настоящих правил.

6.2.9. Проверка состояния Площадки в промежутках между схватками боя.

6.3. Обязанности бокового судьи:

6.3.1. Боковой судья обязан объективно оценивать результативность действий и активность бойца своей диагонали. На основе своей оценки боковой судья должен вести счёт боя по каждой схватке.

6.3.2. Боковой судья обязан штрафовать бойца на один балл, в случае вынесения ему Старшим судьей на площадке официального предупреждения.

6.3.3. Боковой судья обязан начислять необходимое количество очков сопернику бойца, который, по решению Старшего судьи на площадке, допустил потерю оружия или поломку снаряжения.

6.3.4. Боковой судья обязан вести счёт независимо и непредвзято. Ему разрешено контактировать с судьей своей диагонали с момента начала и до окончания боя. Четверо боковых судей должны располагаться на разных углах площадки.

6.3.5. Сразу после окончания боя боковой судья обязан передать свою информацию о счёте в раунде Старшему судье по команде «Судьи ко мне. Судьи счет».

6.4. Обязанности судьи-хронометриста:

6.4.1. Отсчёт «чистого» времени боя (без учёта остановок боя по команде Старшего судьи на площадке) и промежутков между схватками.

6.4.2. подача сигнала об окончании «чистого» времени схватки с помощью специальной команды («Время!»).

6.4.3. подача сигнала об окончании «чистого» времени перерыва между схватками с помощью специальной команды («Время!»).

6.5. Обязанности судьи-протоколиста (Секретаря турнира):

6.5.1. Секретарь турнира обязан зарегистрировать участников турнира в протоколе турнира сразу после успешного прохождения ими контрольных комиссий.

6.5.2. Секретарь турнира обязан вести протокол турнира по ходу поединка с фиксацией счёта боковых судей в каждой схватке, полученных участниками предупреждений, информации о поломках снаряжения. Вести подсчет очков за борьбу и партер, указанную рефери. Секретарь обязан зафиксировать в протоколе результаты каждого поединка после его окончания.

6.5.3. Секретарь обязан оглашать результаты каждого боя в соответствии с полученными им по окончанию поединка судейскими записями.

6.5.4. По решению оргкомитета турнира обязанности судьи-протоколиста может взять на себя один из боковых судей.

## **7. Техническая комиссия.**

7.1. Техническая комиссия состоит из одного или нескольких специалистов, один из которых является начальником технической комиссии.

7.2. Обязанности членов технической комиссии:

7.2.1. Проведение не менее чем за 1 час до начала боёв стартового полного осмотра КС каждого из бойцов на предмет их соответствия техническим требованиям настоящих правил.

7.2.2. Принятие решения о допуске или не допуске КС бойца к использованию в турнире. Решающее значение в случае возникновения спорной ситуации имеет мнение начальника технической комиссии.

7.2.3. Внесение в персональную карту бойца пометки о прохождении технической комиссии. Нанесение на допущенное оружие бойца соответствующих пометок.

7.2.4. Отслеживание непосредственно во время поединков состояния КС участников. Отслеживание замен элементов снаряжения, производимых бойцами во время каждого поединка.

7.2.5. Проведение непосредственно перед началом каждого боя на площадке краткого осмотра КС каждого из бойцов на предмет их соответствия техническим требованиям настоящих правил.

7.2.6. Проведение, в случае требования со стороны одного из бойцов, непосредственно после окончания любого поединка повторного осмотра КС обоих бойцов на предмет его соответствия техническим требованиям настоящих правил.

7.2.7. Начальник технической комиссии, помимо своих обязанностей как специалиста, обязан координировать деятельность технической комиссии.

7.3. По решению оргкомитета турнира, обязанности начальника технической комиссии может совмещать со своими обязанностями Старшего судьи на площадке.

## **8. Медицинская комиссия.**

8.1. Медицинская комиссия состоит из одного или нескольких специалистов, один из которых является начальником медицинской комиссии (главным врачом турнира). Члены медицинской комиссии должны иметь квалификацию спортивных врачей, травматологов, или хирургов.

8.2. Обязанности членов медицинской комиссии:

8.2.1. Проведение перед началом соревнований взвешивания и стартового медицинского осмотра бойцов.

8.2.2. Принятие решения о допуске или недопуске бойца к участию в бою по состоянию здоровья. Решающий голос в случае возникновения спорной ситуации принадлежит главному врачу турнира.

8.2.3. Внесение в персональную карту бойца пометки о прохождении медкомиссии, а также информации о весе и других необходимых медицинских и антропометрических данных бойца.

8.2.4. Постоянное наблюдение за физическим состоянием бойцов во время турнира. Медицинский осмотр и оказание первой медицинской помощи в случае необходимости.

8.2.5. Начальник медицинской комиссии, помимо своих обязанностей как специалиста, должен координировать деятельность медицинской комиссии.

## **9. Технические требования.**

9.1. Оружие бойца:

9.1.1. К применению в бою допускаются два вида спортивных фальшиона (большой и малый) и тарч. Во всех указанных случаях используются спортивные снаряды определенных параметров.

9.1.2. Спортивное оружие должно удовлетворять стандартам ФСМБ.

9.2. Основное защитное снаряжение (доспех) бойца:

9.2.1. Защита бойца должна обеспечивать полную и надёжную защиту ног, рук, корпуса, таза, паха, шеи и головы бойца.

9.2.2. Защита рук должна обеспечивать полную и надёжную защиту кистей рук, запястий, предплечий, локтевых суставов, плеч бойца

9.2.3. Защита ног должна обеспечивать полную и надёжную защиту коленных суставов, голени и ступней бойца.

9.2.4. Защита корпуса должна обеспечивать полную и надёжную защиту груди, живота, рёбер, позвоночника, таза и паха бойца. Допускается защита паха с помощью пластикового протектора.

9.2.5. Шлем должен обеспечивать полную и надёжную защиту шеи и головы бойца.

9.3. Степень соответствия КС бойцов Техническим требованиям определяется исключительно Технической комиссией боя.

## **10. Площадка.**

10.1. Площадка: квадратная – 7 на 7 метров. Тип покрытия – мат для единоборств «ласточкин хвост».

10.2. Площадка должна иметь ровную и плотную поверхность. В границах площадки не должно присутствовать никаких предметов, способных помешать свободному передвижению бойцов и рефери.

10.3. Ограждение площадки должно отсутствовать

10.4. Осветительные приборы должны находиться над площадкой на высоте не менее 3,5 метров (для залов) и не менее 8 метров (для открытых площадок).

10.5. На расстоянии не менее одного метра вокруг ограждения площадки должна располагаться зона безопасности, вход за границу которой разрешается только вызванным к бою участникам, судьям, секундантам, хронометристам и членам контрольных комиссий. Зона безопасности должна быть чётко обозначена в пространстве.

## **11. Зона поражения. Запрещённые приёмы боя. Запрещённые действия.**

11.1. Разрешены удары:

в голову, в шею (за исключением ударов по шее сзади и спереди),

в корпус (за исключением позвоночника),

в плечи, локти, предплечья, кисти,

в таз (за исключением области паха), а также по бёдрам, коленям (за исключением ударов по колену сзади) и голени (не менее 5 см. выше голеностопа).

Указанные области образуют «разрешённую зону поражения».

11.2. Разрешено сваливание противника, лоукики не выше пояса, фронткики ниже головы и выше таза.

11.3. Разрешено нанесение ударов по лежащему противнику («добивание») оружием или кулаком в рамках разрешённой поражаемой зоны.

11.4. Запрещёнными приёмами боя являются:

11.4.1. Уколы любым имеющимся у оружия остриём или любой заострённой частью оружия.

11.4.2. Любые удары по потерявшему оружие противнику.

11.4.3. Любые удары по областям тела соперника, не входящим в разрешённую зону поражения.

11.4.4. Удушающие и болевые приёмы.

11.4.5. Преднамеренное выталкивание и перекидывание противника за пределы площадки.

11.4.6. Запрещено, лёжа на спине, поднимать и выставлять перед собой стопы ног, так чтобы они оказывались между лежащим бойцом и его противником.

11.4.7. Любые захваты с давлением оружием на шею.

11.4.8. Нанесение ударов по лежащему противнику («добивание») стопой, подъёмом стопы и голенью.

11.5. Запрещёнными во время боя действиями являются:

11.5.1. Совершение бойцом любых атакующих действий до начала поединка командой рефери («Бой!», или после его остановки командой рефери («Стоп!)).

11.5.2. Осуществление бойцом запрещённых приёмов боя.

11.5.3. Преднамеренный выход бойца за пределы площадки после начала боя до официального объявления результатов боя, за исключением тех случаев, когда разрешение на выход было получено от рефери на площадке.

11.5.4. Снятие и/или замена бойцом предметов своего снаряжения, а также замена оружия во время схватки без специального разрешения представителя технической комиссии.

**Примечание:** Допускается замена бойцом элементов КС, включая оружие, в следующих

случаях:

А) в промежутках между схватками,

Б) во время схватки в случае поломки элемента КС, включая оружие. Замена снаряжения должна проходить с ведома и под контролем представителя технической комиссии боя.

11.5.5. Вмешательство со стороны бойца или его секунданта в работу судей, пререкания с судьями, игнорирование бойцом или его секундантом команд Старшего судьи на площадке.

11.5.6. Нецензурная брань, оскорбления со стороны бойца или его секунданта в адрес другого участника боя, его секундантов, судей, представителей оргкомитета, членов контрольных комиссий и зрителей.

11.5.7. Использование бойцом во время поединка элементов КС, не допущенных технической комиссией боя.

11.5.8. Пребывание бойца или его секунданта во время поединка в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.

11.5.9. Пребывание бойца во время поединка под воздействием запрещённых медицинских препаратов или иных форм допинга, входящих в «Запрещённый список ВАДА».

11.5.10. Требование со стороны бойца или его секунданта произвести остановку боя (кроме тех случаев, которые предусмотрены настоящими правилами).

**Примечание 1:** Боец или его секундант могут требовать остановки поединка только в следующих случаях:

А) в случае невозможности продолжения боя бойцом;

Б) в случае поломки любым из бойцов необходимого основного элемента снаряжения, в связи с которой защита бойца не может быть признана рефери достаточной для ведения боя.

**Примечание 2:**

- Сигнал старшему судье о просьбе остановить поединок со стороны бойца подаётся путем выбрасывания на пол площадки оружия,

- Сигнал Старшему судье о просьбе остановить поединок со стороны секунданта бойца подаётся путем демонстративного выбрасывания на пол площадки запасного оружия или другого элемента снаряжения бойца.

11.5.11. Появление представителей команды бойца в пределах площадки во время боя, без специального разрешения рефери.

**Примечание:** Допускается появление секунданта бойца в пределах площадки в промежутках между схватками, а также с разрешения старшего судьи на площадке во время остановок боя для оказания технической либо медицинской помощи своему бойцу.

11.5.12. Пассивное ведение боя бойцом (отказ бойца во время боя совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени - не менее 10 секунд).

11.5.13. Игнорирование бойцом или его секундантом команд старшего судьи.

11.5.14. Задержка бойцом начала схватки.

11.5.15. Любое другое действие со стороны бойца или его секунданта, которое может повлечь за собой серьёзную задержку или полную остановку боя.

## **12. Остановка боя.**

12.1. Остановка боя может производиться только по специальной команде рефери («Стоп!»). После команды «Стоп!» отсчёт времени хронометристом приостанавливается, а любые действия бойцов результативными не считаются.

12.2. Остановка боя должна производиться рефери только в следующих случаях:

12.2.1. По истечению времени схватки.

12.2.2. В случае клинча.

**Примечание:** рефери должен приостановить бой командой «Брэйк!» или «Разойтись!». Бойцы должны отпустить захват и отойти друг от друга на расстояние 3-х метров, после чего бой должен быть незамедлительно продолжен.

12.2.3. В случае борьбы в партере продолжительностью более 10 секунд.

**Примечание:** рефери должен остановить бой и удостовериться, что оба бойца готовы встать и продолжить бой. Если рефери не получает от бойца чёткого положительного ответа и/или боец не поднимается для продолжения боя, то упавший боец считается находящимся в состоянии нокаута. В противном случае бой должен быть продолжен.

12.2.3. Поломка снаряжения одного или обоих бойцов, препятствующая, продолжению поединка.

**Примечание:** В случае поломки необходимого элемента снаряжения бойца рефери должен остановить бой. Боец или его секундант должны привести повреждённый элемент снаряжения в исправное состояние или заменить его. Рефери может выделить на это дополнительное время (не более 1 минуты). По истечению указанного времени снаряжение бойца должно быть осмотрено членом технической комиссией, который обязан принять решение о допуске или не допуске его к дальнейшему применению в поединке. Если боец в данном КС не может, по решению члена технической комиссии, продолжить бой, поединок должен быть прекращён. В противном случае бой должен быть продолжен.

12.2.4. Появление на площадке посторонних лиц или предметов.

**Примечание:** В случае появления на площадке посторонних лиц и/ или предметов бой должен быть остановлен. Посторонние лица и/ или предметы должны быть удалены с площадки, противники должны занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен.

12.2.5. Совершение запрещённых действий со стороны одного или обоих бойцов.

**Примечание:** В случае совершения запрещённых действий бой должен быть остановлен. Рефери должен объявить о вынесении соответствующих мер. Если одному из бойцов присуждается поражение по предупреждениям, то поединок должен быть прекращён. В противном случае, поединок должен быть продолжен.

12.2.6. Выход одного, или обоих бойцов за границы площадки.

**Примечание:** В случае выхода одного из бойцов за пределы площадки во время боя, бой должен быть остановлен. Противники должны незамедлительно занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен.

12.2.7. Нокдаун одного из бойцов.

**Примечание:** В случае если рефери зафиксировал нокдаун у одного из бойцов, он обязан остановить поединок и начать отсчёт десяти секунд. Если до счёта «десять» боец не выражает чётко готовность продолжить бой, либо отказывается от продолжения боя, либо рефери признаёт его состояние не удовлетворительным (в ситуации нокдауна рефери вправе воспользоваться советом представителя медицинской комиссии), то боец считается находящимся в состоянии нокаута, поединок должен быть прекращён. В противном случае бой должен быть продолжен.

12.2.8. Нокаут одного из бойцов.

**Примечание:** В случае явного нокаута одного из бойцов рефери может остановить бой, не открывая счёта, если, по его мнению, боец получил серьёзную травму, требующую незамедлительного медицинского вмешательства.

12.2.9. По требованию бойца, или его секунданта.

12.2.10. Потеря оружия одним из бойцов.

**Примечание:** В случае потери оружия одним из бойцов, бой останавливается. Боец должен незамедлительно вернуть себе оружие, после чего оба соперника должны занять свои исходные места, и поединок должен быть продолжен.

### **13. Порядок проведения поединка.**

13.1. Каждый бой состоит из трех раундов. Длительность каждого раунда:

- 18+ Middle – 60 секунд
- 18+ Major – 60 или 90 секунд

13.2. Бойцы должны явиться по вызову старшего судьи на площадку для проведения поединка. В том случае, если боец не готов к участию в поединке, старший судья может предоставить ему дополнительное время на подготовку (не более одной минуты).

13.3. Каждого бойца на площадке должен сопровождать его секундант, который оказывает своему бойцу помощь в подготовке к поединку. По истечению времени, выделенного на подготовку бойца, секундант должен покинуть пределы площадки.

13.4. Непосредственно перед началом поединка членами Технической комиссии должен быть проведен краткий осмотр КС бойца на предмет его соответствия техническим требованиям настоящих правил.

13.5. Поединок может начинаться только в том случае, если на площадке присутствуют только Старший судья и оба бойца, а у границ площадки (с внешней стороны) - четверо боковых судей,

судья-хронометрист, судья-протоколист, представители медицинской и технической комиссий.

13.6. Поединок может начинаться только в том случае, если вся судейская коллегия и оба бойца готовы к его проведению. Старший судья должен удостовериться в готовности представителей судейской коллегии и обоих бойцов к проведению поединка с помощью специальных команд («Судьи готовы?», «Боец меня слышит?», «Боец к бою готов?»).

13.7. Если ничто не мешает проведению поединка, то старший судья подаёт сигнал к его началу с помощью специальной команды («Бой!»). После команды «Бой!» начинается отсчёт времени поединка хронометристом и подсчёт очков боковыми судьями.

13.8. По истечению «чистого» времени схватки хронометрист подаёт специальный сигнал (команда «Время!»), и Старший судья останавливает бой, после чего начинается отсчёт времени перерыва между схватками. По истечению времени, отведённого на перерыв между схватками, хронометрист подаёт специальный сигнал (команда «Время!»), и Старший судья должен дать команду к продолжению боя.

13.9. По окончанию последней схватки боя, либо в случае досрочного завершения боя происходит совещание боковых судей, подсчитываются очки, заработанные обоими бойцами, определяются результаты боя. По завершению этой процедуры Старший судья должен огласить бойцам и зрителям результаты боя.

#### **14. Победа в поединке.**

14.1. В зависимости от результата поединка бойцу, одержавшему победу в бою, может присуждаться «победа по очкам», «техническая победа», «чистая победа».

14.2. «**Победа по очкам**» объявляется в случае, если закончилось «чистое» время поединка. «Победа по очкам» присуждается тому из бойцов, сумма набранных баллов которого превышает сумму баллов соперника.

14.4. «**Техническая победа**» со счётом «10 - 0» присуждается одному из бойцов в случае, если его противник был дисквалифицирован до поединка или во время него.

14.5. «**Чистая победа**» со счётом «10-0» присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

14.5.1. Если его противник оказался в состоянии «нокаута» или получил опасную травму, не позволяющую ему продолжить бой, если травма не была результатом запрещенного действия или нарушения правил. В противном случае бой считается не состоявшимся.

14.5.2. Если его противник отказался продолжать поединок.

14.5.3. Если секундант его противника ввиду опасности здоровью своего бойца потребовал прекратить поединок.

14.5.4. Если состояние КС его противника перестаёт по ходу боя отвечать техническим требованиям настоящих правил, и последний не сумел произвести замену или починку неисправных элементов своего КС в отведённое на это рефери время.

#### **15. Регламент турнира.**

15.1. Бои в любой номинации проводятся при условии участия в ней, по крайней мере, 32х бойцов.

15.2. Если в номинации участвует менее 6 бойцов, то бои проводятся в один этап по круговой системе.

15.3. Если в номинации участвует 6 бойцов или более, то бои проводятся в два этапа: групповой и финальный. Бои группового этапа проводятся по круговой системе. Бои финального этапа – по олимпийской системе.

## Приложение № 17 Правила номинации групповых боев «Сабля и Щит» 4 на 4

### 1. Участие

До участия в командных боях «Сабля и щит 4 на 4» не допускаются бойцы младше 12-ти лет.

### 2. Экипировка

2.1. Все бои проводятся на стандартизированном спортивном оборудовании ФСМБР. Горжет обязателен.

2.2. Бойцы без наличия горжета не допускаются на площадку.

### 3. Судейство

3.1. Каждый раунд одновременно судит 4 боковых судей.

3.2. Каждая диагональ боковых судей считает бойцов только одной команды.

3.3. Судьи имеют право перемещаться вдоль границ Площадки с внешней стороны, чтобы лучше видеть своих бойцов. Старший судья или человек, ведущий подсчет, записывает результаты каждого *схода* в бланк, отмечая количество потраченных хитов.

### 4. Состав команд

4.1. Данная номинация проводится в смешанных (по полу, лигам) командах, согласно версии правил ФСМБР.

4.2. Команда может состоять только из 4 человек.

4.3. В каждой команде должен быть капитан, который действует от лица своей команды. Остальные бойцы команды не имеют права выступать от лица команды.

4.4. Каждую команду может сопровождать 1 секундант.

### 5. Начало, остановка, окончание боя

5.1. Перед началом каждого раунда бойцы выстраиваются в линию за площадкой на своей стороне образуя строй – это исходное положение.

5.2. Далее Старший судья подает команду: «Бойцы на площадку». Первые два участника с разных команд выходят на исходную позицию, «Приветствие», «Бой!». Это начало *схода*. По завершению *схода* на площадку заходит следующий боец и по команде «Бой!» начинается следующий *сход*.

### 6. Правила присуждения победы

6.1. На команду даётся 20 хитов. Каждый боец имеет 5 хитов.

6.2. Чтобы одержать победу в раунде, необходимо закрыть все 20 хитов команды соперников, то есть вывести из боя всех участников другой команды.

6.3. Победа присуждается команде, набравшей больше хитов по сумме двух раундов.

### 7. Правила боев

7.1. У каждого бойца 5 «хитов» («очков жизни»).

7.2. Зона поражения – «полная», включая голову, шею сбоку, корпус, плечи, руки и кисти, ноги без стоп.

7.3. Акцентированный рубящий удар сабли в голову, корпус, конечности снимает с бойца 1 хит. Укол в конечности снимает 2 хита.

Акцентированный «останавливающий» укол в голову, шею, корпус снимает с бойца 5 хитов, то есть полностью закрывает счёт.

7.4. В случае обоюдного укола в голову, шею, корпус, оба бойца считаются закрытыми в этом сходе.

7.5. Все остальные разрешенные и запрещенные действия, а также квалифицируемые и не квалифицируемые действия оцениваются согласно правил ФСМБР.

### 8. Желтые и красные карточки

Все запрещенные действия, прописанные в правилах ФСМБР.

### 9. Раунды

9.1. Поединки проводятся 1 на 1 поочередными встречами спортсменов из разных команд.

9.2. Бой состоит из двух раундов.

Первый раунд проводится «в открытую». Второй «в закрытую»

#### Первый раунд «В открытую»

Последовательность боев между спортсменами проходит согласно регистрационной заявке. То есть все видят, кто с кем ведет поединки в первом раунде. Смена может происходить по

завершении *схода*, то есть только после закрытия бойца (со своей или чужой команды). Порядок выхода бойцы определяют сами под руководством капитана команды.

**Примечание:**

Право поменять бойца со своей команды, у которого ещё есть хиты, дается только после двух одержанных боев. Но он может продолжать поединки, пока не закончатся его хиты.

К примеру: Боец синей команды с номером 1 вышел против бойца с номером 6 и выиграл у него со счётом 5-2. У бойца с номером 1 остается ещё 3 хита, то есть он жив. В данный момент поменять этого бойца никто не имеет права. Далее против него выходит боец из красной команды с номером 8. Боец с номером 1 побеждает его, потеряв во время боя 1 хит. Счёт 5-1. И только теперь, после победы над двумя бойцами из противоположной команды Боец под номером 1 может быть заменён другим бойцом из своей команды. Либо он может продолжать поединки, пока его два хита не заберет следующий соперник.

**Второй раунд в «закрытую»**

В начале раунда капитан команды отдаёт судье список последовательности бойцов своей команды. Меняться в очереди бойцам запрещено. Все остальное, как и в первом раунде.

**10. Подсчёт очков**

10.1. Общее количество хитов у команды – 20

10.2. Количество хитов на каждом бойце – 5

10.3. По истечении каждого *схода* хиты, которые потерял боец НЕ восстанавливаются.

Например: Боец под номером 1 в сумме двух сходов потерял 3 хита и был заменён бойцом из своей команды. В случае повторного выхода бойца под номером 1, когда в его команде уже не осталось «живых» участников, а у команды соперников наоборот, на нём будет оставаться 2 хита.

10.4. В момент, когда вся команда закрыта и противники набрали 20 очков, раунд объявляется закрытым.

10.5. В конце обоих раундов идёт подсчёт очков. Побеждает команда, набравшая большее количество очков.

10.6. В случае, если счёт команд равный, то из каждой команды выходит один участник, выбранный капитаном; поединок проходит до определения победителя (согласно версии правил ФСМБР), у бойцов по пять хитов.

## Приложение № 18 Правила номинации “СМБ Гросс-мессер” версия 1.0

Правила разработаны совместно Федерацией СМБ России и объединением SFC

### Общие положения:

Спортивные поединки с СМБ гросс-мессерами проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного для использования «колющих» ударов, а также имеющих укрепленную крестовину и гарду, для возрастных категорий от 18 лет.

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе с обязательным использованием дополнительной к шлему защиты шеи.

Выступление в номинации “СМБ Гросс-мессер” возможно исключительно с использованием полной защиты тела, а также с применением специальных защитных перчаток.

### 1. Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара.

#### Присуждение победы.

1.1. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары в голову, по шее (за исключением ударов по шее сзади и в основание черепа), корпусу, плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, по бёдрам, коленям и голеням.

Указанные области образуют Зону поражения.

1.2. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары как двуручным хватом, так и хватом одной рукой.

1.3. Разрешены «колющие» удары в технике полу-меча, с хватом второй рукой за середину своего клинка.

1.4. Разрешен показ удара наверху в голову. Такой удар должен быть остановлен на некотором расстоянии от головы оппонента (не менее 5 см и не более 30 см).

1.5. Запрещены удары в пах, по основанию черепа и шее сзади, голеностопным суставам и стопам ног.

1.3. Условия оценки квалифицированного удара:

1.3.1. Попадание засчитывается, если «рубящий» удар, сопровождавшийся замахом рукой/руками и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена, был нанесен акцентировано и четко в Зону поражения, с соблюдением плоскости гросс-мессера.

1.3.2. Попадание «колющими» ударами не требует оценки амплитуды.

1.3.3. Удары, нанесенные через слабость защиты (блока) при соответствии остальным критериям результативности – также засчитываются.

1.4. Попадание засчитывается, если удар был нанесен ближней к острию половиной гросс-мессера. Попадание нижней частью клинка гросс-мессера не засчитывается.

1.5. Попадание засчитывается, если удар был нанесен «лезвием» - т.е. частью клинка гросс-мессера, соответствующей расположению рубящей кромки оружия (со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена). Удары, нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка гросс-мессера, соответствующей плоскости оружия (со стороны первой фаланги большого пальца руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена), не засчитываются.

1.6. Попадание засчитывается, если удар не был отражён защитным действием соперника.

Зачёт попадания сопровождается начислением очков спортсмену, нанесшему удар.

*Примечание: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом,*

что удар достиг какой-либо области Зоны поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.

1.7. Дифференциация очков за выполненные квалифицированные действия:

1.7.1. За «рубящее» попадание двуручным хватом бойцу присуждается 2 очка.

1.7.2. За «колющий» удар в корпус, голову и шею двуручным хватом или полу-мечом бойцу присуждается 3 очка.

1.7.3. За «колющий» удар в любую зону поражения кроме головы, корпуса и шеи двуручным хватом или полу-мечом боец получает 2 очка.

1.7.4. За все «рубящие» и «колющие» попадания одноручным хватом боец получает 1 очко.

1.7.5. За показ удара наверху в голову боец получает 2 очка.

1.8. Остановка боя и «развод» бойцов происходит после произведения любого результативного попадания.

1.9. Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам. (темп - время, необходимое для выполнения одного простого боевого действия, например, удара или защиты).

1.10. Попадание «вторым темпом» засчитывается, если боец произвел его одним простым действием из подготовленной позиции с запозданием (Afterblow), и приносит ему на одно очко меньше, чем в случае полноценного попадания.

1.10.1. Попадание вторым темпом не засчитывается после укола в голову или шею.

1.10.2. При оценке Afterblow приоритетным считается учет простого фехтовального действия, а не затраченного на него времени. Если попадание «вторым темпом» было нанесено до команды «Стоп!», даже с задержкой по времени – такой удар будет засчитан.

1.11. «Победа по очкам» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.11.1. Бой ведется до 10 очков или 1 минуту чистого боевого времени.

1.11.2. Победа присуждается бойцу, первым пересёкшему порог в 10 очков, или набравшему большее количество очков по истечению 1 минуты чистого времени боя.

1.12. «Техническая победа» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.12.1. Если его соперник до начала поединка отказался от участия в нём; если его соперник не явился вовремя по вызову Ведущего на указанную площадку; если его соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

«Техническая победа» присуждается спортсмену со счётом 10-0.

*Примечание: В том случае, если спортсмен был отстранён от дальнейшего участия в соревнованиях (по причине травмы или дисквалификации по 2-м предупреждениям за поединок или 3-м предупреждениям за соревнования) и вследствие этого не может явиться на поединок, то «Техническая победа» в поединке присуждается его противнику со счётом 10-0.*

1.12.2. Если спортсмен не может продолжить поединок по причине «случайной травмы», то в этом случае «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. Случайной травмой считается травма, полученная в результате некачественной или неполной экипировки спортсмена, случайного падения и прочих непредвиденных происшествий, которые не вызваны нарушением Правил соперником спортсмена.

*Примечание: Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает Красную карточку и снимается с участия в номинации.*

1.12.3. Если спортсмен получил в ходе поединка 2 Предупреждения и был удалён с Площадки, то «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

1.12.4. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (в том числе гросс-мессера), препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты). Если спортсмен не сумел починить или заменить указанный элемент снаряжения в отведённое время, «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

## **2. Разрешённые и запрещённые приёмы боя**

2.1. Разрешёнными приёмами боя являются:

- «рубящие» удары клинком гросс-мессера в Зону поражения соперника двуручным и одноручным хватом;
- «колющие» удары клинком гросс-мессера в Зону поражения соперника двуручным, одноручным хватом а также полу-мечом.

- защита клинком и гардой гросс-мессера от ударов соперника;

- показ удара наверху в голову

2.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

- удары в непоражаемую зону соперника;
- атака упавшего или поднимающегося соперника;
- атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьёй Площадки;
- защита невооруженной рукой (попадание по прикрывающей тело руке засчитывается, как попадание в прикрытую зону)

- удары головой;

- удары ногами и коленями;

- подсечки, броски, захваты и заломы;

- удары руками и локтями;

- удары гардой гросс-мессера;

- захваты руками за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты руками элементов его снаряжения.

## **3. Замечания. Штрафы. Предупреждения. Дисквалификация.**

3.1. Замечание спортсмену выносится, если:

Во время поединка имела место поломка или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения спортсмена, которая, по мнению Старшего судьи, не позволяет спортсмену продолжать поединок (в том случае, если эта неисправность была устранена в определённый Старшим судьёй срок и поединок может продолжаться). Примечание: В случае поломки спортивного оружия спортсмена, замечание ему не выносится.

3.2. Штрафные очки присуждаются спортсмену в следующих случаях:

3.2.1. Выход обеими ногами за границу площадки (1 штрафное очко);

3.2.2. Падение или касание поверхности площадки любой третьей точкой опоры (1 штрафное очко) в случае если падению не предшествовало результативное попадание до команды «Стоп!». Однако разрешается опираться на гросс-мессер.

*Пример: «Если боец А нанес результативный удар бойцу Б, после чего упал – засчитывается только попадание, без штрафного очка бойцу А»;*

3.2.3 При потере оружия боец получает (1 штрафное очко), в случае если до падения оружия ему не был нанесен результативный удар.

*Пример: «Если во время падения оружия бойца А до касания им земли, боец Б нанес результативный удар – засчитывается только попадание, а штрафное очко бойцу А не начисляется. Если удара не было – бойцу А зачисляется одно штрафное очко».*

3.3. В ситуации, когда три схода подряд заканчиваются обоюдным попаданием бойцов «в один темп», счет обнуляется до 0-0, и назначается бой «до золотого». То есть до первого результативного безответного удара, или обоюдного попадания с разницей по очкам. Итоговый счет записывается лишь с учетом схода «до золотого».

Данная версия Правил планируется к внедрению и апробации на общероссийских и международных соревнованиях по СМБ в 2023-2024 учебном году, далее последуют ежегодные обновления Правил.

По вопросам и с предложениями пишите Разумову А.С. на [asrazumov@mail.ru](mailto:asrazumov@mail.ru)  
Новые версии Правил будут опубликованы на [www.fsmb-rf.ru](http://www.fsmb-rf.ru) и [www.ifmsf.com](http://www.ifmsf.com).

## Приложение № 19 Положение о соревнованиях.

УТВЕРЖДЕНО  
Главным судьей  
Федерации современного  
мечевого боя России  
Коротаевым Артемом  
Евгеньевичем

от «    » 20 г.



УТВЕРЖДЕНО  
Президентом  
Федерации современного  
мечевого боя России  
Давыдовой Марией  
Владимировной

от «    » 20 г.

### Положение о межрегиональном спортивном соревновании по современному мечевому бою

«    »

Категория соревнований -     

Москва

## I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение, разработанное Федерацией Современного Мечевого Боя России (далее – Федерация), является основным нормативным документом, определяющим задачи и цели соревнования, порядок проведения соревнований. Положение регламентирует отношения между организаторами соревнования, его участниками и судьями.

Тренеры, представители, судейская коллегия, судьи, медицинская бригада, почетные гости, члены технической комиссии и комиссии по допуску, иные специалисты, обеспечивающие проведение соревнований, спортсмены и зрители (далее – участники соревнований) обязаны в своих действиях руководствоваться настоящим Положением. В случаях, не регламентированных данным Положением, участники соревнований обязаны в своих действиях руководствоваться Правилами по СМБ версии 10.0 от 30 сентября 2023 года.

Изменять или отменять какие-либо пункты Положения может только организация, утвердившая его, и только до начала соревнований. Однако, если соревнования не могут быть начаты или проведены в назначенное время вследствие неподготовленности участников соревнования, неблагоприятных метеорологических или эпидемиологических условий или форс-мажора, то право переноса соревнований на другое время или полной его отмены в данный день принадлежит главе оргкомитета соревнований.

В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий.

Согласно Федеральному закону "О физической культуре и спорте в Российской Федерации" от 04.12.2007 N 329-ФЗ, спортсмены обязаны:

1) соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных мероприятиях и спортивных мероприятиях, тренировочных мероприятиях и при нахождении на объектах спорта;

2) соблюдать антидопинговые правила, предусмотренные настоящим Федеральным законом;

3) соблюдать этические нормы в области спорта;

3.1) не принимать участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования по виду или видам спорта, по которым они участвуют в соответствующих официальных спортивных соревнованиях;

4) соблюдать положения (регламенты) о физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях, в которых они принимают участие, и требования организаторов таких мероприятий и соревнований;

5) соблюдать санитарно-гигиенические требования, медицинские требования, регулярно проходить медицинские обследования в целях обеспечения безопасности занятий спортом для здоровья;

6) исполнять иные обязанности в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Зрители и иные участники соревнований обязаны знать и выполнять действующее законодательство РФ, Правила и Положение соревнований.

## II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1. [REDACTED] по современному мечевому бою проводится с целью:

- развития и популяризации спортивного единоборства - современный мечевой бой (далее СМБ) и пропаганды физической культуры и здорового образа жизни среди детей и молодежи;

- привлечения внимания и интереса граждан РФ к изучению истории средневековых воинских боевых искусств, как способу воспитания силы духа и активной гражданской позиции;

- [REDACTED]

2.2. Задачи соревнований:

- повышение спортивного мастерства спортсменов;

- повышение эффективности учебно-тренировочного процесса и закрепления полученных навыков;

- выявление сильнейших спортсменов и определение победителей соревнований;

- приобретение организацией опыта проведения и судейства соревнований;

- реализация годовых планов спортивной и учебной работы;

- апробация нововведений и экспериментальных номинаций с целью совершенствования

нормативных документов организации, регулирующих тренировочный и соревновательный процесс.

### III. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. \_\_\_\_\_ по современному мечевому бою проводятся \_\_\_\_\_ (пятница) 20\_\_ года.
- 3.2. Адрес и место проведения: \_\_\_\_\_

### IV. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

4.1. Организаторы соревнований:

Под эгидой Российского Союза Боевых Искусств (РСБИ)

Под эгидой Союза Национальных и Неолимпийских Видов Спортa России (СННВС)

Под эгидой Российской Федерации Кендо (РФК)

ОФСОО «Федерация Современного мечевого боя России»,

А также иные лица и организации, пожелавшие оказать помощь данному соревнованию.

4.2. Глава организационного комитета соревнований - \_\_\_\_\_

4.3. Главный судья соревнований – \_\_\_\_\_

4.4. Главный секретарь соревнований - \_\_\_\_\_

4.5. Врач соревнований - \_\_\_\_\_

### V. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Категория соревнований: \_\_\_\_\_

5.2. Вид соревнований: **индивидуальные (личные) и групповые.**

5.3. \_\_\_\_\_ по современному мечевому бою проводятся по **128** номинациям:

- Щит и меч - индивидуальные, от 4 лет;
- 1. Щит и меч, 4-5 лет, мальчики
- 2. Щит и меч, 4-5 лет, девочки
- 3. Щит и меч, 6-7 лет, мальчики, лига А
- 4. **Щит и меч, 6-7 лет, мальчики, лига В**
- 5. Щит и меч, 6-7 лет, девочки
- 6. Щит и меч, 8-9 лет, мальчики, лига А
- 7. **Щит и меч, 8-9 лет, мальчики, лига В**
- 8. Щит и меч, 8-9 лет, девочки
- 9. Щит и меч, 10-11 лет, мальчики, лига А
- 10. **Щит и меч, 10-11 лет, мальчики, лига В**
- 11. Щит и меч, 10-11 лет, девочки
- 12. Щит и меч, 12-13 лет, юноши, легкий вес, лига А
- 13. Щит и меч, 12-13 лет, юноши, тяжелый вес, лига А
- 14. **Щит и меч, 12-13 лет, юноши, лига В**
- 15. Щит и меч, 12-13 лет, девушки
- 16. Щит и меч, 14-15 лет, юниоры, легкий вес, лига А
- 17. Щит и меч, 14-15 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
- 18. **Щит и меч, 14-15 лет, юниоры, лига В**
- 19. Щит и меч, 14-15 лет, юниорки
- 20. Щит и меч, 16-17 лет, юниоры, легкий вес, лига А
- 21. Щит и меч, 16-17 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
- 22. **Щит и меч, 16-17 лет, юниоры, лига В**
- 23. Щит и меч, 16-17 лет, юниорки

24. Щит и меч, 18-34 года, мужчины, легкий вес, лига А
25. Щит и меч, 18-34 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
26. **Щит и меч, 18-34 года, мужчины, лига В**
27. Щит и меч, 18-34 года, женщины
28. Щит и меч, 35-44 года, мужчины, легкий вес, лига А
29. Щит и меч, 35-44 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
30. **Щит и меч, 35-44 года, мужчины, лига В**
31. Щит и меч, 35-44 года, женщины
32. Щит и меч, 45+ лет, мужчины, легкий вес, лига А
33. Щит и меч, 45+ лет, мужчины, тяжелый вес, лига А
34. **Щит и меч, 45+ лет, мужчины, лига В**
35. Щит и меч, 45+ лет, женщины
  - Щит и меч - групповые 5 на 5 с захватом флага, от 6 до 17 лет;
    1. Щит и меч, 5 на 5, 6-7 лет, без разделения по полу и лиге
    2. Щит и меч, 5 на 5, 8-9 лет, без разделения по полу и лиге
    3. Щит и меч, 5 на 5, 10-11 лет, без разделения по полу и лиге
    4. Щит и меч, 5 на 5, 12-13 лет, без разделения по полу и лиге
    5. Щит и меч, 5 на 5, 14-15 лет, без разделения по полу и лиге
    6. Щит и меч, 5 на 5, 16-17 лет, без разделения по полу и лиге
  - Сабля и баклер – индивидуальные, от 12 лет;
    1. Сабля и баклер, 12-13 лет, юноши, легкий вес, лига А
    2. Сабля и баклер, 12-13 лет, юноши, тяжелый вес, лига А
    3. **Сабля и баклер, 12-13 лет, юноши, лига В**
    4. Сабля и баклер, 12-13 лет, девушки
    5. Сабля и баклер, 14-15 лет, юниоры, легкий вес, лига А
    6. Сабля и баклер, 14-15 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
    7. **Сабля и баклер, 14-15 лет, юниоры, лига В**
    8. Сабля и баклер, 14-15 лет, юниорки
    9. Сабля и баклер, 16-17 лет, юниоры, легкий вес, лига А
    10. Сабля и баклер, 16-17 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
    11. **Сабля и баклер, 16-17 лет, юниоры, лига В**
    12. Сабля и баклер, 16-17 лет, юниорки
    13. Сабля и баклер, 18-34 года, мужчины, легкий вес, лига А
    14. Сабля и баклер, 18-34 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
    15. **Сабля и баклер, 18-34 года, мужчины, лига В**
    16. Сабля и баклер, 18-34 года, женщины
    17. Сабля и баклер, 35-44 года, мужчины, легкий вес, лига А
    18. Сабля и баклер, 35-44 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
    19. **Сабля и баклер, 35-44 года, мужчины, лига В**
    20. Сабля и баклер, 35-44 года, женщины
    21. Сабля и баклер, 45+ лет, мужчины, легкий вес, лига А
    22. Сабля и баклер, 45+ лет, мужчины, тяжелый вес, лига А
    23. **Сабля и баклер, 45+ лет, мужчины, лига В**
    24. Сабля и баклер, 45+ лет, женщины
  - Гросс-мессер;
    1. Гросс-мессер 18+ мужчины;
    2. Гросс-мессер 18+ женщины.
  - Сабля и баклер - групповые 3 на 3, от 12 лет;
    1. Сабля и баклер, 3 на 3, 12-13 лет, без разделения по полу и лиге
    2. Сабля и баклер, 3 на 3, 14-15 лет, без разделения по полу и лиге
    3. Сабля и баклер, 3 на 3, 16-17 лет, без разделения по полу и лиге
    4. Сабля и баклер, 3 на 3, 18+ лет, без разделения по полу и лиге
  - Сабля и щит - индивидуальные, от 12 лет;
    1. Сабля и щит, 12-13 лет, юноши, легкий вес, лига А
    2. Сабля и щит, 12-13 лет, юноши, тяжелый вес, лига А

3. **Сабля и щит, 12-13 лет, юноши, лига В**
4. Сабля и щит, 12-13 лет, девушки
5. Сабля и щит, 14-15 лет, юниоры, легкий вес, лига А
6. Сабля и щит, 14-15 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
7. **Сабля и щит, 14-15 лет, юниоры, лига В**
8. Сабля и щит, 14-15 лет, юниорки
9. Сабля и щит, 16-17 лет, юниоры, легкий вес, лига А
10. Сабля и щит, 16-17 лет, юниоры, тяжелый вес, лига А
11. **Сабля и щит, 16-17 лет, юниоры, лига В**
12. Сабля и щит, 16-17 лет, юниорки
13. Сабля и щит, 18-34 года, мужчины, легкий вес, лига А
14. Сабля и щит, 18-34 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
15. **Сабля и щит, 18-34 года, мужчины, лига В**
16. Сабля и щит, 18-34 года, женщины
17. Сабля и щит, 35-44 года, мужчины, легкий вес, лига А
18. Сабля и щит, 35-44 года, мужчины, тяжелый вес, лига А
19. **Сабля и щит, 35-44 года, мужчины, лига В**
20. Сабля и щит, 35-44 года, женщины
21. Сабля и щит, 45+ лет, мужчины, легкий вес, лига А
22. Сабля и щит, 45+ лет, мужчины, тяжелый вес, лига А
23. **Сабля и щит, 45+ лет, мужчины, лига В**
24. Сабля и щит, 45+ лет, женщины
  - Сабля и щит групповые 4 на 4;
    1. Сабля и щит 4 на 4, 12-13 лет, без разделения по полу и лиге
    2. Сабля и щит 4 на 4, 14-15 лет, без разделения по полу и лиге
    3. Сабля и щит 4 на 4, 16-17 лет, без разделения по полу и лиге
    4. Сабля и щит 4 на 4, 18+ лет, без разделения по полу и лиге
  - MSF Hard – индивидуальные, от 18 лет;
    1. MSF Hard, 18+ лет, мужчины, легкий вес
    2. MSF Hard, 18+ лет, мужчины, средний вес
    3. MSF Hard, 18+ лет, мужчины, тяжелый вес
    4. MSF Hard, 18+ лет, женщины, легкий вес
    5. MSF Hard, 18+ лет, женщины, тяжелый вес
  - Триатлон на выбывание – индивидуальные, от 10 лет;
    1. Триатлон на выбывание, 10-11 лет, мальчики
    2. Триатлон на выбывание, 10-11 лет, девочки
    3. Триатлон на выбывание, 12-13 лет, юноши, легкий вес
    4. Триатлон на выбывание, 12-13 лет, юноши, тяжелый вес
    5. Триатлон на выбывание, 12-13 лет, девушки
    6. Триатлон на выбывание, 14-15 лет, юниоры, легкий вес
    7. Триатлон на выбывание, 14-15 лет, юниоры, тяжелый вес
    8. Триатлон на выбывание, 14-15 лет, юниорки
    9. Триатлон на выбывание, 16-17 лет, юниоры, легкий вес
    10. Триатлон на выбывание, 16-17 лет, юниоры, тяжелый вес
    11. Триатлон на выбывание, 16-17 лет, юниорки
    12. Триатлон на выбывание, 18-34 года, мужчины, легкий вес
    13. Триатлон на выбывание, 18-34 года, мужчины, тяжелый вес
    14. Триатлон на выбывание, 18-34 года, женщины
    15. Триатлон на выбывание, 35-44 года, мужчины, легкий вес
    16. Триатлон на выбывание, 35-44 года, мужчины, тяжелый вес
    17. Триатлон на выбывание, 35-44 года, женщины
    18. Триатлон на выбывание, 45+ лет, мужчины, легкий вес
    19. Триатлон на выбывание, 45+ лет, мужчины, тяжелый вес
    20. Триатлон на выбывание, 45+ лет, женщины
  - Лига С – индивидуальные, от 18 лет;

1. С1 (спортсмен может передвигаться самостоятельно, способен выдержать давление щитом на себя, ноги выдерживают одинаковую нагрузку), без деления по полу;

2. С2 (спортсмен может передвигаться самостоятельно, но не способен выдержать давление щитом на себя, ноги не выдерживают одинаковую нагрузку), без деления по полу;

3. С3 (спортсмен может передвигаться самостоятельно на короткие расстояния, может требоваться доп. приспособление для удержания равновесия во время боя), без деления по полу;

- Лига О – индивидуальные, от 18 лет.

1. Лига О, без деления по полу

5.4. Подразделение на категории производится из учета пола, лиги, возраста и веса спортсменов:

5.4.1. Деление номинаций по полу - мужской и женский;

5.4.2. Деление номинаций по лиге - лига А (опыт занятий СМБ более 1 года) и лига В (опыт занятий СМБ менее 1 года), лига С (спортсмены с ДЦП и ПОДА), лига О (спортсмены с ампутацией). **На данном соревновании женские номинации проводятся без подразделения на лигу А и лигу В.** Участники Лиги С допускаются строго по предварительному согласованию с куратором направления Лиги С после предоставления запрашиваемых справок и прохождения допуска к соревнованиям не позднее 1 октября (зимний сезон) или 1 апреля (летний сезон). Спортсмены лиги С могут участвовать в номинациях лиги В по согласованию с оргкомитетом и при наличии письменного согласия спортсмена или родителей несовершеннолетнего спортсмена. Однако любой спортсмен в течение соревнований может участвовать только в номинациях одной лиги.

5.4.3. Деление номинаций по возрасту спортсменов устанавливается по году их рождения. Распределение по возрастным категориям осуществляется согласно таблице соответствия года рождения возрастной категории в 2023-2024 учебном году (приложение №7 Правил СМБ версии 10.0), причем в номинации Щит и меч, 5 на 5 спортсмен может участвовать не только в своей возрастной категории, но и в категории на одну выше, при условии согласия спортсмена или родителей несовершеннолетнего спортсмена (например, спортсмен 12-13 лет может участвовать в номинации Щит и меч, 5 на 5, 12-13 лет и 14-15 лет). В номинации Сабля и баклер, 3 на 3 подъем в номинации по возрасту запрещен.

Год рождения	Возраст	Категория
2019	4	Категория 4-5 лет (мальчики, девочки)
2018	5	
2017	6	Категория 6-7 лет (мальчики, девочки)
2016	7	
2015	8	Категория 8-9 лет (мальчики, девочки)
2014	9	
2013	10	Категория 10-11 лет (мальчики, девочки)
2012	11	
2011	12	Категория 12-13 лет (юноши, девушки)
2010	13	
2009	14	Категория 14-15 лет (юниоры, юниорки)
2008	15	
2007	16	Категория 16-17 лет (юниоры, юниорки)

2006	17	
2005 – 1989	18-34	Категория 18-34 года (мужчины, женщины)
1988 - 1979	35-44	Категория 35-44 года (мужчины, женщины)
1978 и ранее	45+	Категория 45+ лет (мужчины, женщины)

5.4.4. Разделение на тяжелую и легкую весовые категории производится только в дисциплинах «Щит и меч», «Сабля и баклер», «Сабля и щит» и только среди спортсменов мужского пола старше 12 лет. Разделение на весовые категории происходит согласно таблице с границами весов на 2023-2024 уч. год.

Возраст	Легкая весовая категория	Тяжелая весовая категория
12-13 лет	до 65 кг	от 65 кг
14-15 лет	до 70 кг	от 70 кг
16-17 лет	до 80 кг	от 80 кг
18 лет и старше	до 85 кг	от 85 кг

Если спортсмен по весу относится к легкой весовой категории, он может при желании заявиться в тяжелую весовую категорию. Спортсмены из тяжелой весовой категории не могут заявляться в легкую весовую категорию.

Все спортсмены, заявленные в номинации с весовыми категориями, проходят контрольное взвешивание на регистрации. Ответственность за неправильное указание веса спортсмена при подаче заявки несет спортсмен. Если при взвешивании спортсмена выясняется, что его вес не соответствует заявленному, в силу вступает один из пунктов:

5.4.4.1. Если спортсмен заявлен в тяжелую весовую категорию, но его вес ниже границы, то он допускается до боев в тяжелой весовой категории без переноса в легкую весовую категорию.

5.4.4.2. Если спортсмен заявлен в легкую весовую категорию, но его вес отличается от заявленного не более, чем на 1,5 кг, то спортсмен допускается до боев в легкой весовой категории без применения санкций.

5.4.4.3. Если вес спортсмена отличается от заявленного более, чем на 1,5 кг. и менее, чем на 5 кг., то боец допускается в легкую весовую категорию, но получает желтую карточку.

5.4.4.4. Если вес спортсмена отличается от заявленного более, чем на 5 кг., то он не допускается до участия в номинациях с разделением на весовые категории.

5.4.4.5. Распределение спортсменов внутри номинаций, совмещение несостоявшихся номинаций и распределение спортсменов в предварительных пулах (подгруппах) указано в разделе VIII и в Приложении № 2 данного Положения.

5.6. Организаторы оставляют за собой право ограничения количества участников в одной номинации, или/и выбор номинаций, для обеспечения нормального тайминга и длительности турнира, а также для обеспечения качества судейства, которое напрямую зависит от длительности номинаций и объема человеко-часов работы.

5.7. Организаторы **предоставляют** комплекты стандартизированных спортивных мечей, сабель, спортивных щитов и баклеров красного, синего и черного цвета.

5.8. Программа мероприятия:

**дата, день недели:**

9:30	Сбор участников соревнований
9:30 - 10:30	Регистрация индивидуальных спортсменов и делегаций
10:30	Парад
с 11:00	Турнир СМБ
20:00	Окончание соревнований

**дата, день недели:**

9:30	Сбор участников соревнований
9:30 - 10:30	Регистрация индивидуальных спортсменов и делегаций
10:30	Парад
с 11:00	Турнир СМБ, детские номинации с 4 до 15 лет
20:00	Окончание соревнований

Точный тайминг соревнований будет опубликован не позднее, чем за трое суток до соревнований в [чате Вконтакте](#) и на [странице](#).

## VI. УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ

6.1. Участие возможно **только для спортсменов с действующим членством** в ОФСОО ФСМБР на 2023-2024 учебный год.

6.2. Участие в мероприятии возможно по предварительной заявке спортсменов, которую можно заполнить по [ссылке](#). Заявку необходимо подать до 23:59 **\_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_** года

6.3 Для участия в мероприятии спортсмену необходимо оплатить добровольный благотворительный взнос.

6.3.1. Размер добровольного благотворительного взноса при оплате с \_\_\_\_\_ по \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ рублей за 1 номинацию, \_\_\_\_\_ рублей за 2 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 3 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 4 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 5 номинаций, \_\_\_\_\_ за 6 номинаций.

При оплате с \_\_\_\_\_ по \_\_\_\_\_ размер взноса составляет \_\_\_\_\_ рублей за каждую номинацию (\_\_\_\_\_ рублей за 1 номинацию, \_\_\_\_\_ рублей за 2 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 3 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 4 номинации, \_\_\_\_\_ рублей за 5 номинаций, \_\_\_\_\_ за 6 номинаций).

При оплате с \_\_\_\_\_ размер взноса составляет \_\_\_\_\_ рублей за каждую номинацию.

Участие в номинациях лиги С и лиги О - бесплатно.

6.3.2. Для многодетных семей предоставляется скидка 10%.

6.3.3 Судья получает одну номинацию бесплатно за каждый полный день отработанный на мероприятии. Номинацией может воспользоваться как сам судья, так и другой спортсмен по желанию данного судьи.

6.3.4. Тренер получает одну номинацию бесплатно за каждые 10 человекобойцов в составе делегации. Номинацией может воспользоваться любой спортсмен по желанию данного тренера.

6.3.5. Взносы необходимо сдавать по реквизитам на счет в **Банк**.

Банк-получатель:

\_\_\_\_\_

Корр. счет:

\_\_\_\_\_

БИК:

\_\_\_\_\_

Получатель:

\_\_\_\_\_

Номер счета:

\_\_\_\_\_

Назначение платежа:

\_\_\_\_\_ за (ФИО спортсмена, клуб). НДС не облагается

ИНН (если запрашивают): \_\_\_\_\_

В назначении платежа в обязательном порядке необходимо указать фамилию и имя спортсмена, за которого переводится взнос. Чек об оплате взноса необходимо отправить на почту ([fsmb.rf@gmail.com](mailto:fsmb.rf@gmail.com)) с указанием полного ФИО спортсмена, номинаций, в которых спортсмен участвует, даты рождения, возраста и веса.

Руководители делегаций могут оплатить взносы за всех спортсменов делегации одним платежом с обязательным указанием по почте полного списка ФИО спортсменов и перечня номинаций каждого из спортсменов.

6.4. При желании участники соревнований могут заказать горячее питание, (комплексный обед – \_\_\_\_\_ руб.), обратившись к секретарю (\_\_\_\_\_ куда \_\_\_\_\_) не позднее \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г. Необходимо перевести 100% оплаты на карту \_\_\_\_\_ кого \_\_\_\_\_ (номер карты - \_\_\_\_\_).

6.5. Для участия в соревнованиях все спортсмены, как индивидуальные, так и в составе

делегаций, обязаны подготовить перечень документов, указанных в п. 7.9 данного Положения. Спортсмены в составе делегаций передают оригиналы документов руководителю делегации для предоставления в секретариат в день соревнований.

6.6. Несовершеннолетние спортсмены обязаны находиться на территории проведения соревнований в сопровождении родителя спортсмена, родственника, тренера или в составе делегации. Нахождение несовершеннолетних спортсменов на мероприятии без сопровождения невозможно. Сопровождающие несут ответственность за жизнь и здоровье несовершеннолетних спортсменов.

6.7. Снаряжение предоставляется в аренду по предварительной заявке по цене [ ] рублей за единицу снаряжения (корпус, одна рука, одна нога, пах, шлем). Рекомендуется иметь свой индивидуальный эластичный подшлемник. В случае хищения элементов защиты и отсутствия отметки о возврате, к человеку, не вернувшему комплект, могут обратиться организаторы мероприятия за компенсацией.

6.8. Подача индивидуальной или командной заявки на участие в соревнованиях означает согласие с данным Положением и действующими Правилами СМБ версии 10.0 и Регламентами ФСМБР.

6.9. Вопросы по участию в соревнованиях можно задать в общем чате для участников соревнований в социальной сети Вконтакте. Вступить в данный чат можно по [ссылка](#).

## **VII. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

7.1. Участники соревнований обязаны:

7.1.1. Знать [Правила СМБ версии 10.0](#) и Положение о соревнованиях и строго выполнять их требования;

7.1.2. Быть вежливыми по отношению к другим участникам соревнований в ходе соревнований;

7.1.3. Во время действия коронавирусных ограничений вне боя носить маску, а также соблюдать социальную дистанцию.

7.1.4. Внешний вид спортсмена должен быть аккуратен, чист, и должен соответствовать Правилам СМБ текущей версии.

7.2. СПОРТИВНОЙ ФОРМОЙ для СМБ соревнований считается:

7.2.1. Клубная футболка (единообразная для всех членов одного клуба), либо чисто белая футболка/водолазка без каких либо рисунков. Допустимой является Футболка Сборной России по СМБ образца 2016 года, или фирменная футболка IFMSF - ФСМБР.

7.2.2. Чёрные длинные спортивные штаны.

7.2.3. Защита паха для лиц мужского пола обязательно надеваетя под штаны.

7.2.4. Спортивная сменная обувь должна иметь мягкую светлую чистую подошву, без острых твёрдых углов, не оставляющую следов и повреждений на татами и любом спортивном покрытии. (Допустимыми являются: Борцовки, Самбовки, кеды, кроссовки, чешки - все со светлой мягкой подошвой)

7.2.5. ВНИМАНИЕ!!!

До боев НЕ будут допущены спортсмены: в шортах, в бриджах, в шароварах, в джинсах, в тельняшках, в майках, в кимоно, в фехтовальных колетах, в рубашках, в джемперах, в пиджаках, в платьях, в форме для олимпийского фехтования, в борцовских куртках, в куртках для Самбо, без штанов, без обуви, в неспортивной обуви (сапоги, берцы, ботинки, тапочки, кроксы, валенки, реконструкторская обувь и прочее), в камуфляже (в любом виде, за исключением, когда соревнования проводятся в военизированных организациях, среди кадетов и пр.), в штанах с широкими лампасами (более 1 см), в штанах с большими яркими пятнами, в цветных штанах (НЕЛЬЗЯ: серые всех оттенков, красные, синие, зелёные, коричневые, сиреневые, жёлтые, белые, розовые, голубые, салатные, оранжевые и любые другие цвета, кроме ЧЁРНЫХ).

7.2.6. Невозможно участие в любой неспортивной форме одежды.

7.2.7. ВСЕ ЧЛЕНЫ ОДНОЙ ДЕЛЕГАЦИИ (от одного клуба) ДОЛЖНЫ БЫТЬ ОДЕТЫ ЕДИНООБРАЗНО! Либо в универсальную простую спортивную форму - белая футболка или водолазка без изображений, ЧЕРНЫЕ длинные спортивные штаны.

7.2.8. Запрещена стеганая защита, кроме защиты кисти. Запрещены стеганые куртки и стеганые шоссы.

7.2.9. Секундант спортсмена должен быть одет в клубную футболку или толстовку с явной принадлежностью к данному клубу (логотип, эмблема, название), в сменной чистой мягкой обуви, которая не оставляет следов и повреждений на татами или спортивном покрытии в зале.

Секундант должен сопровождать спортсмена на площадке без лишних вещей в руках, без верхней одежды, без сумок и пакетов.

Разрешено секундировать с клубным флагом, с символикой клуба.

7.3. ВНИМАНИЕ! Во время проведения всех соревнований по СМБ действует ПОЛНЫЙ и строгий сухой закон. Врач Соревнований, при подозрении участника или сопровождающего на алкогольное опьянение, имеет право применить алкотестер. Курение (в том числе, электронных сигарет и испарителей любых моделей) разрешено только вдали от участников, в специально отведенном месте (на улице, не ближе 15 м от входа в здание). Организаторы имеют право удалить любого участника за нарушение этих правил.

7.4. Внешний вид СУДЕЙ - в обязательном порядке: черные брюки или черные джинсы, белая рубашка либо белое судейское поло\толстовка от ФСМБР/IFMSF. Запрещено под белую рубашку или поло надевать иную цветную одежду (майки, футболки, водолазки, термобелье, рашгард или иное, просвечивающее из-под белой рубашки). Разрешено надевать под белую рубашку или поло только белую футболку, водолазку или рашгард. Судьи в тапочках, кедах, сандалиях, в голубых или синих джинсах к работе не допускаются и получают -1 балл за судейскую практику и уменьшение судейского гонорара.

7.5. Участники соревнований имеют право:

Своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;

Получать информацию о решениях, принятых Судейской коллегией, через официального представителя своей команды.

7.6. Участникам соревнований запрещается:

Вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;

Находиться на соревнованиях в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;

Одеваться или раздеваться на спортивной арене на виду у зрителей и официальных лиц, исключая несчастный случай, который должен быть установлен врачом соревнований.

Участники соревнований обязаны знать и выполнять действующее законодательство РФ, Правила и Положение соревнований.

7.7. Каждая делегация, участвующая в соревнованиях, должна иметь представителя, руководителя делегации и капитана. При необходимости, эти обязанности может совмещать один человек. Руководитель делегации является ответственным перед Главной судейской коллегией и организационным комитетом соревнований за дисциплину и соблюдение спортивной этики спортсменами своей делегации.

7.8. Все спортсмены обязаны не позже чем за 60 минут до своей номинацией пройти регистрацию и проверку комиссии по допуску к соревнованиям, чтобы подтвердить готовность участвовать в своей номинации. Спортсменов в составе делегации регистрирует руководитель делегации.

Спортсмены не в составе делегации регистрируются самостоятельно.

Несовершеннолетних спортсменов не в составе делегации регистрирует сопровождающий спортсмена (родственник, тренер, руководитель клуба), однако устное подтверждение присутствия на соревнованиях спортсмена от сопровождающего не может служить основанием для регистрации данного спортсмена.

7.9. Руководители делегаций и спортсмены обязаны по просьбе секретариата и комиссии по допуску предъявить следующие документы для проверки:

справку-согласие от родителей (Приложение № 1 данного Положения);

ответственное согласие от руководителя делегации (Приложение № 3 данного Положения) (при наличии);

индивидуальную медицинскую справку с отметкой о допуске участника к соревнованиям (справка о допуске участника к соревнованиям по СМБ, мечевому бою, фехтованию или

единоборствам);

удостоверения личности участников соревнований;

страховой сертификат или договор страхования от несчастного случая с каждым спортсменом на время проведения соревнований (обязателен для спортсменов, участвующих в номинации MSF HARD);

чек об оплате членства в ФСМБР и чек об оплате взноса за участие в соревнованиях;

**документ, подтверждающий наличия у семьи статуса многодетной.**

7.10. Для участников соревнований Лиги С нужно предоставлять следующий набор справок:

1) Из психоневрологического диспансера о том, что за медицинской помощью спортсмен не обращался/на стационарном лечении не находился;

2) От невролога о том, что к соревнованиям по адаптивным единоборствам допущен;

3) От хирурга о том, что к соревнованиям по адаптивным единоборствам допущен.

Справки необходимо предоставлять с 1 июня по 1 октября раз в год.

Справки должны быть предоставлены по месту жительства. Куратор направления для допуска также может запросить дополнительные справки по состоянию здоровья спортсмена.

За предоставление неверных сведений о своём здоровье спортсмен получит запрет на участие в соревнованиях на срок в два года.

7.11. Участники Лиги С (бойцы с диагнозом ДЦП/последствиями ДЦП, полиомелита, ЧМТ, инсульта, параличами иного происхождения) допускаются строго по предварительному согласованию с куратором направления Лиги С Махмудовой А.И. <https://vk.com/id567365058> после предоставления запрашиваемых справок до 1 октября 2023 г.

7.12. Бойцы, принимающие участие в других номинациях со здоровыми спортсменами, не могут быть допущены до соревнований «Лиги С». В свою очередь, бойцы лиги С не могут быть допущены до участия в соревнованиях со здоровыми спортсменами.

7.13. В случае разногласий между комиссией по допуску и руководителями делегаций (команды) или спортсменами, окончательное решение о допуске спортсмена к соревнованиям принимается главным судьей соревнований.

7.14. Организаторы, в случае несоблюдения участником Правил и Положения, имеют право по своему усмотрению не допустить участника до соревнований.

7.15. Полный перечень прав и обязанностей участников соревнований находится в Правилах СМБ версии 10.0.

## **VIII. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

8.1. При наличии трёх и более спортсменов в номинации, номинация проводится и награждается.

8.2. При наличии одной или двух заявок в номинации (возраст, лига, пол, вес), номинация подлежит объединению.

8.2.1 Объединение номинации возможно при согласии спортсмена или родителей несовершеннолетнего спортсмена.

8.2.2. Объединение производят в следующем порядке:

- Объединение по весовым категориям (среди юношей, юниоров и мужчин), если таковое объединение возможно;

- Объединение возрастных категорий (разрешен подъем в номинации по возрасту для несовершеннолетних спортсменов и подъем или спуск для совершеннолетних);

- Объединение номинаций по лигам (при наличии разделения на лиги в рамках соревнования);

- Объединение номинации по полу.

8.2.3. В номинациях совершеннолетних спортсменов возможен подъем или спуск в возрастной категории в рамках одной лиги, объединение лиг А и В, пола в любых сочетаниях на усмотрение организаторов.

8.2.4. При объединении возрастных категорий, у которых отличаются размер оружия или щитов (разница в размерах оружия - 6-7 и 8-9 лет, 10-11 и 12-13 лет, 14-15 и 16-17 в номинации

«Щит и меч», 12-13 и 14-15 лет в номинации «Сабля и баклер»; разница в размерах щитов: 8-9 и 10-11 лет в номинации «Щит и меч») используются следующие принципы:

- При равенстве бойцов из разных возрастных категорий (по одному или по два бойца из каждой категории) все бои номинации проводятся с использованием щитов и мечей меньшего размера;

- При вынужденном подъеме бойца в номинации по возрасту бои проводятся на оружии и щитах старшей возрастной категории.

8.2.5. В случае объединения номинаций награждение происходит по объединенной номинации;

8.2.6. В случае неявки бойцов и несостоятельности номинации в день турнира - организатор в лице Главной судейской коллегии может объединить номинацию с другой, используя вышеуказанные правила. Если согласие на объединение номинации не было получено Главной судейской коллегией, такая номинация считается несостоявшейся, то есть спортсмен добровольно отказывается от участия в соревнованиях без переноса взносов за участие.

В случае, если заранее известно, что номинация спортсмена состоится только при объединении по полу и возрасту, но родители несовершеннолетнего спортсмена или совершеннолетний спортсмен не дают согласия на объединение, то спортсмен не участвует в боях, но получает награду.

8.3. В командный зачёт идут все выданные медали.

8.4. Во всех номинациях, в которых предусмотрен отборочный тур в пулах, пулы формируются по 3 бойца или 4 бойца в каждом, в зависимости от количества заявившихся спортсменов в номинации. Распределение бойцов по пулам расположено в Приложении № 2.

8.5. Порядок участия спортсменов (команд) в поединках в группах предварительного тура определяется жеребьевкой, при условии, что спортсмены из одной организации (команды) будут предварительно «разведены», т.е. насколько возможно находились в разных пулах (группах).

8.6. В боях между участниками индивидуальных поединков не допускается ничейный результат.

8.7. Если участник отстраняется от соревнований в связи с нарушением данного Положения или Правил СМБ версии 10.0, его результаты аннулируются, как если бы он не участвовал.

8.8. Победа в поединке бойцу присваивается согласно правилам номинации в Приложении № 2.

8.9. Церемонии награждения победителя и призеров соревнований, как правило, осуществляются на площадке для соревнований. Все участники церемонии награждения должны быть опрятно одеты в спортивные костюмы без комплектов, отражающие принадлежность к региону или спортивной организации, без верхней одежды и лишних элементов, сумок, защитных элементов.

8.10. Церемония награждения проводится **в течение 30 минут** после проведения номинации.

## **IX. ПОДАЧА ПРОТЕСТА**

9.1. Представитель команды (руководитель делегации) имеет право подать протест не более 3-х (трех) раз за один день соревнования. Индивидуальный спортсмен (без команды) имеет право подать не более 1 (одного) протеста за соревнование. Протест может подаваться только аргументировано по конкретному моменту боя. Бланки для подачи протеста хранятся у Главного Секретаря соревнования.

9.2. Протест подаётся сразу после окончания поединка и оглашения финального счёта по поводам, указанным в Правилах СМБ версии 10.0.

9.3. Протест, поданный на действия/бездействия Оргкомитета, Технической и Медицинской комиссий, рассматривается в целях оценки организационной практики и не может служить основанием пересмотра результатов боя.

9.4. Порядок подачи протеста:

9.4.1. Представитель команды (руководитель делегации), желающий опротестовать решение Судейской бригады, должен устно заявить протест непосредственно после окончания поединка

старшему судье Площадки (заявление о протесте вносится в протокол с указанием времени).

9.4.2. В течении 10 минут после устного заявления протеста представитель команды (руководитель делегации, капитан) должен в письменной установленной форме обратиться с протестом в судейскую коллегию.

9.4.3. В бланке протеста в обязательном порядке отражаются бойцы, между которыми проходил бой (ФИО, клуб, город), описание эпизода нарушения правил Судейской бригадой и предмет протеста.

9.4.4. В обязательном порядке к бланку протеста предоставляется видеозапись, позволяющая рассмотреть эпизод протеста. Видеозапись предоставляется на экране планшета, компьютера, телефона или другого видеоприбора диагональю не менее 15 см (6 дюймов). Видеозапись может быть представлена на SD карте или телефоне для переноса видео на компьютер/ноутбук (при наличии такой технической возможности у организаторов).

9.4.5. Представитель команды (руководитель делегации), подающий протест должен внести денежный залог, установленный Положением. В случае удовлетворения протеста залог подлежит возврату. В противном случае залог в качестве штрафа за неоправданную подачу протеста переходит в Оргкомитет.

9.4.6. На время проведения соревнований по современному мечевому бою устанавливается размер залога за протест - 500 рублей.

9.5. Давление на судей в любой форме во время рассмотрения протеста является основанием для вынесения Предупреждения как представителям спортсмена, так и команде спортсмена в целом.

9.6. Запрос на видеоповтор может быть подан бойцом Старшему судье площадки (его представителем или секундантом) сразу после оглашения результата боя/схода (Боец/секундант поднимает руку вверх и говорит «Видео-повтор!»), и только на пересмотр победного удара при помощи видеофиксации.

9.6.1. Факт подачи Запроса на видеоповтор фиксируется в протоколе соревнований.

9.6.2. Запрос на видеоповтор можно подать один раз за бой.

## **Х. ФОРС-МАЖОР**

10.1. В случае отмены соревнований по независящим от организаторов причинам (Указ мэра, Указ президента РФ, коронавирусные ограничения, стихийные бедствия, ЧП в здании, рейдерский захват здания, пожар, прорыв трубы, канализации и прочего, на что организаторы соревнований не могут повлиять) взносы не возвращаются, но могут быть перенесены на следующее соревнование.

10.2. В случае полной невозможности проведения мероприятия и невозможности перенести его на другие даты возврату подлежит 60% взноса в связи с уже понесенными расходами.

10.3. Перенос взноса осуществляется только в случае болезни спортсмена, при предоставлении листка нетрудоспособности на почту [fsmb.rf@gmail.com](mailto:fsmb.rf@gmail.com). В остальных случаях взнос не возвращается.

10.4. Отказавшийся от участия спортсмен имеет право перенести свой взнос на другого спортсмена, сообщив об этом руководителю своей делегации или секретарю (по почте [fsmb.rf@gmail.com](mailto:fsmb.rf@gmail.com)) в срок до \_\_\_\_\_ года.

10.5. Организаторы, в случае несоблюдения участником правил и положения, имеют право по своему усмотрению не допустить участника до соревнований. В таком случае взнос не возвращается.